

## Lista de Exercícios 07

### Aula 08

Estrutura de Dados: vetor

#### >> Exercícios Fundamentais <<

##### 1) Preencher de 0 a 10 🧑

Crie um vetor com tamanho 11. Usando uma estrutura de repetição, preencha-o com os números de 0 a 10. Exiba todos os valores, no final, com outra estrutura de repetição.

##### 2) Inverso 🧑

Receba do usuário 5 números. Em seguida, exiba-os em ordem inversa (em relação à ordem em que foram inseridos).

Exemplos Entrada	Exemplos Saída
1 4 -7 0 2	2 0 -7 4 1

##### 3) Tem aqui? 🧑

Crie um programa de adivinhação. Em um vetor que contenha 5 números inteiros pré-definidos, o usuário deve tentar descobrir ao menos um desses números. Receba o palpite do usuário e verifique se o número está na lista. Se estiver, imprima o número que foi encontrado e diga ao usuário a posição no vetor. Caso contrário, informe que o número não pertence a lista e tente novamente.

##### 4) Mais alto e mais baixo 🧑🧑🧑

Crie um programa com dois vetores, cada um com 6 posições, um com os nomes dos estudantes, outro com suas respectivas alturas (vetores já inicializados). Ao final, exiba qual o estudante mais alto e o mais baixo da turma.

##### 5) Status da nota 🧑🧑

Receba as notas de 5 estudantes e as armazene em um vetor. Em seguida, exiba quantos desses estudantes foram aprovados (nota maior ou igual a 7), quantos vão ser reprovados (nota menor que 7) e quantos estão em estado crítico (nota inferior a 3).

**6) Relação de estudantes** 🏠🏠

Crie um programa com dois vetores, cada um com 5 elementos, um deles irá armazenar os nomes dos estudantes, outro irá armazenar suas respectivas idades. Durante a execução do programa, peça que o usuário informe os nomes e idades de cada um dos estudantes. No final, exiba a relação estudante/idade. Exemplo de saída (com 3 elementos apenas):

Predo - 30 anos  
Luscas - 25 anos  
Triago - 29 anos

**7) Idioma nacional** 🏠🏠

Crie um programa em que é exibido uma lista com os nomes dos países apresentados na tabela a seguir. Quando o usuário informar o nome de um desses países, o programa responderá com o idioma oficial daquela nação.

PAÍS	IDIOMA OFICIAL
Japão	Japonês
Brasil	Português
França	Francês
Canadá	Francês, Inglês
África do Sul	Inglês, Zulu, Xhosa
Portugal	Português
Holanda	Dutch, Inglês, Papiamento
Austrália	Inglês, Italiano

### 8) Gabarito 🧑🧑🧑

Estudantes de uma determinada escola fizeram uma prova com 5 questões de verdadeiro ou falso. Crie um programa que recebe as respostas do estudante e no final diz a nota dele, levando em consideração o seguinte gabarito:

Nº da questão	Resposta
1	verdadeiro
2	falso
3	falso
4	verdadeiro
5	verdadeiro

Exemplos Entrada	Exemplos Saída
verdadeiro verdadeiro falso verdadeiro verdadeiro	Você acertou 4 de 5 questões

### 9) Compara 🧑🧑

Crie um programa que avalie os valores de dois vetores de inteiros (com valores predefinidos) e diga se eles são exatamente iguais ou não.