



# FUNÇÃO

É um bloco de código que faz uma tarefa específica e pode ser "chamado" sempre que precisamos usá-lo.

## Função sem parâmetro



```
funcao exibir_nome () {  
    escreva("Predo\n")  
}
```

*nome da função*  
*parâmetros (se houver)*  
*corpo*

## Função com parâmetro

```
funcao exibir_nome (cadeia nome) {  
    escreva("Oi, meu nome é ", nome, "\n")  
}
```

*tipo do parâmetro*  
*nome do parâmetro*



Quando uma função precisa de alguma informação para realizar sua atividade, essas informações podem ser passadas por parâmetro.

## Função com retorno



```
funcao inteiro soma(inteiro num1, inteiro num2) {  
    retorne num1 + num2  
}
```

*tipo que vai ser retornado*  
*comando que encerra a função e retorna o valor*

É importante saber que:

- Quando o comando `retorne` é alcançado, a execução do código volta para o ponto da chamada da função;
- Qualquer comando escrito depois do `retorne` não será executado.

## Detalhes importantes

- Cada função deve se ater a realizar uma atividade específica;
- Suas funções devem ser escritas fora da função início, mas dentro do programa.

## Vantagens

- Reduz a quantidade de linhas de código;
- Facilita o entendimento do programa;
- Facilita a manutenção.

## Vamos praticar?

As listas 9 e a lista do Hackathon possuem exercícios sobre esse assunto.



### Referências

[https://www.ime.usp.br/~leo/mac2166/2017-1/introducao\\_funcoes.html](https://www.ime.usp.br/~leo/mac2166/2017-1/introducao_funcoes.html)

NEXT

Nova Experiência de Trabalho  
Treinamento Preparatório

