

NExT Nova Experiência de Trabalho

Treinamento Preparatório

Lista de Exercícios 04

Aula 05

Operadores Relacionais, Operadores Lógicos e Operadores Aritméticos Estruturas de Decisão: se , senao-se, senao e escolha caso Bibliotecas

>> Exercícios Fundamentais <<

1) Conversor 🌉

Leia do usuário um número que representa a distância em metros e exiba para o usuário esse valor em centímetros

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|----------------|
| 3 | 300 |

2) Menor preço 🌉

Faça um programa que leia o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato.

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|-------------------------------------|
| 10 5.5 5.4 | Comprar o produto que custa R\$ 5.4 |

3) Boas vindas 🇖

Faça um programa que leia o turno que você estuda e exibe a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso. Você pode usar essa estrutura para escolha do turno M - matutino ou V - Vespertino ou N - Noturno.

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|----------------|
| М | Bom dia! |



NExT

Nova Experiência de Trabalho

Treinamento Preparatório

4) Paçocas 🇖

Um vendedor de paçocas vende a unidade por R\$ 0,30 e, a partir de 4 paçocas, o valor fica R\$0,25 cada. Faça um programa que leia a quantidade de paçocas e exibe no final o valor a ser pago.

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|------------------------------------|
| 2 | Valor que você vai pagar: R\$ 0.6 |
| 5 | Valor que você vai pagar: R\$ 1.25 |

5) Rendimento 🌉

Um determinado tipo de fundo de investimento garante que, depois de dois anos, o valor investido terá rendido 67%. Para ajudar as pessoas que estão planejando investir neste fundo, crie um simulador que, dada a entrada do valor que ela planeja investir, exiba o valor final que a pessoa poderá resgatar.

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|----------------|
| 1000.00 | 1670.00 |

6) Positivo ou Negativo 🏩

Faça um programa que leia um número e exibe na tela se o valor é positivo ou negativo.

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|-----------------|
| -1 | Número negativo |
| 10 | Número positivo |

7) Intervalo 🇖

Faça um algoritmo que leia dois valores (x e y) representando um intervalo. Em seguida, leia um novo valor (z) e verifique se este novo valor pertence ao intervalo [x, y].

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|--|
| 10 20 3 | O valor 3 não pertence ao intervalo [10, 20] |
| 18 25 25 | O valor 25 pertence ao intervalo [18, 25] |



Nova Experiência de Trabalho

Treinamento Preparatório

8) Espectro Visível 🧖

NExT

Um determinado dispositivo é capaz de receber um sinal eletromagnético com dados transmitidos por um outro equipamento. É comum que, em determinadas situações, parte desse sinal venha com luz visível.

Faça um programa que, a partir da frequência informada pelo usuário, identifique se o sinal recebido está dentro do espectro visível (quando o valor fica entre 750 THz e 400 THz), ultravioleta (quando fica acima de 750 THz) ou infravermelho (quando fica abaixo de 400 THz)

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|----------------|
| 520 | Luz visível |
| 330 | Infravermelho |

9) Linkert 🌉

A escala Linkert é usada para registrar a opinião de usuário de determinado produto ou serviço, usando psicometria. A partir de uma nota informada pelo usuário (entre 1 e 5), exiba o grau de satisfação dele:

- Nota 1 significa muito insatisfeito;
- Nota 2 significa insatisfeito;
- Nota 3 significa neutro;
- Nota 4 significa satisfeito;
- Nota 5 significa muito satisfeito.

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|---------------------------------|
| 2 | O usuário está insatisfeito |
| 5 | O usuário está muito satisfeito |



Nova Experiência de Trabalho

Treinamento Preparatório

10) Satisfação 🇖

NExT

Medir a satisfação do usuário é algo extremamente importante, por isso, frequentemente fazemos formulários de feedback. Dependendo da avaliação do usuário, podemos considerá-lo como detrator, neutro ou promotor.

Faça um programa que avalie a nota do usuário e o classifique segundo a tabela a seguir:

| Nota entre 0 e 6 | Detrator |
|------------------|----------|
| Nota de 7 e 8 | Neutro |
| Nota de 9 a 10 | Promotor |

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|----------------|
| 5 | Detrator |
| 9 | Promotor |

11) Operações 🌉

Faça um programa que leia 2 números e em seguida pergunte ao usuário qual operação ele deseja realizar (soma, divisão, multiplicação, divisão). O resultado da operação deve ser acompanhado de uma frase que diga se o número é:

Positivo ou negativo

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|-----------------------------------|
| 10 - 20 | Resultado: -10 Número Negativo |
| 5 * 2 | Resultado: 10 Número Positivo |



NExT

Nova Experiência de Trabalho

Treinamento Preparatório

12) Meses do Ano 🇖

Crie um programa que leia um número inteiro de 1 a 12 e informe o dia do mês correspondente. Se o número não corresponder ao mês, mostre uma mensagem de erro.

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|----------------|
| 1 | janeiro |
| 12 | dezembro |

13) Parcelas 🎑

Faça um programa que leia um valor de uma compra e a quantidade de parcelas que pode ser dividida em até 5 vezes sem juros. Exiba na tela o número de parcelas e seu valor. Faça a verificação do número de parcelas não pode ser maior que 5 parcelas.

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|---|
| 500 2 | Número de parcelas: 2 Valor das parcelas: 250.00 |
| 500 6 | Só é permitido dividir em até 5 vezes. |

14) RGB 🧖 🧖

Em processamento de imagens um pixel (menor parte de uma imagem) pode ser composto de várias formas, a mais comum e utilizada em monitores, TVs, e outros displays é o formato RGB onde R - Red (Vermelho) G- Green (Verde) e B-Blue (Azul). Sendo assim, leia 3 inteiros (R, G, B) cada um entre 0 e 255 e diga a cor de acordo com a tabela abaixo:

| Condição | Cor |
|-----------------|----------|
| R = G = B = 0 | Preto |
| R = G = B = 255 | Branco |
| R > (G e B) | Vermelho |
| G > (R e B) | Verde |
| B > (G e R) | Azul |



NExT Nova Experiência de Trabalho

Treinamento Preparatório

>> Exercícios de Aprofundamento <<

15) Contar caracteres 🧖

Faça um programa que leia uma cadeia e que mostre o que foi digitado e o número de caracteres.

| Exemplos Entrada | Exemplos Saída |
|------------------|--------------------------------------|
| PHP é top | Tamanho de "PHP é top": 9 caracteres |

16) Velocidade 🏩 🏩

Faça um programa que leia a velocidade máxima permitida em uma avenida e a velocidade com que o motorista estava dirigindo. Calcule a multa que o motorista vai receber se ultrapassar a velocidade máxima, sabendo que são pagos:

- a) 50 reais se o motorista estiver ultrapassar em até 10km/h a velocidade permitida
- b) 100 reais, se o motorista ultrapassar de 11 a 30 km/h a velocidade permitida.
- c) 200 reais, se estiver acima de 31km/h da velocidade permitida.

| Exemplo Entrada | Exemplo Saída |
|-----------------|---------------------|
| 50 60 | Multa de R\$ 50.00 |
| 50 50 | Não será multado(a) |