

Estruturas de Repetição

Permitem executar mais de uma vez o mesmo comando ou conjunto de comandos, segundo uma condição ou com um contador.

Tipo

Características

enquanto

```
inteiro contador = 0

enquanto (contador < 10) {
  escreva ("Contando número: ", contador)
  contador = contador + 1
}
```

É controlada por uma condição que verifica uma variável. Contudo, para que o enquanto não entre no loop infinito é importante que essa variável sofra alteração. Exemplo: um contador.

faca-enquanto

Valida a condição no final, garantindo que o bloco será executado ao menos uma vez.

```
inteiro contador = 0

faca {
  escreva("Contando número: ", contador, "\n")
  contador = contador + 1
} enquanto (contador < 10)
```

para

```
para (inteiro i = 0; i < 10; i++) {
  escreva(i, "\n")
}
```

É usado para executar um conjunto de comandos executados por um número determinado de vezes.

Possui 3 parte: inicialização com a variável contadora, definição do valor final do contador (condição de parada) e uma ação a ser executada a cada repetição (incremento ou decremento).

Vamos Praticar?



As listas 5 e 6 possuem exercícios sobre esse assunto.

NExT
Nova Experiência de Trabalho
Treinamento Preparatório



Referências

<https://podprogramar.com.br/logica-de-programacao-estruturas-de-repeticao/#:~:text=O%20que%20%C3%A9%20estrutura%20de,condi%C3%A7%C3%A3o%20ou%20com%20um%20contador.>