

B04 Einführung in Softwaretechnologien

Übung 3: Positionierung mit CSS

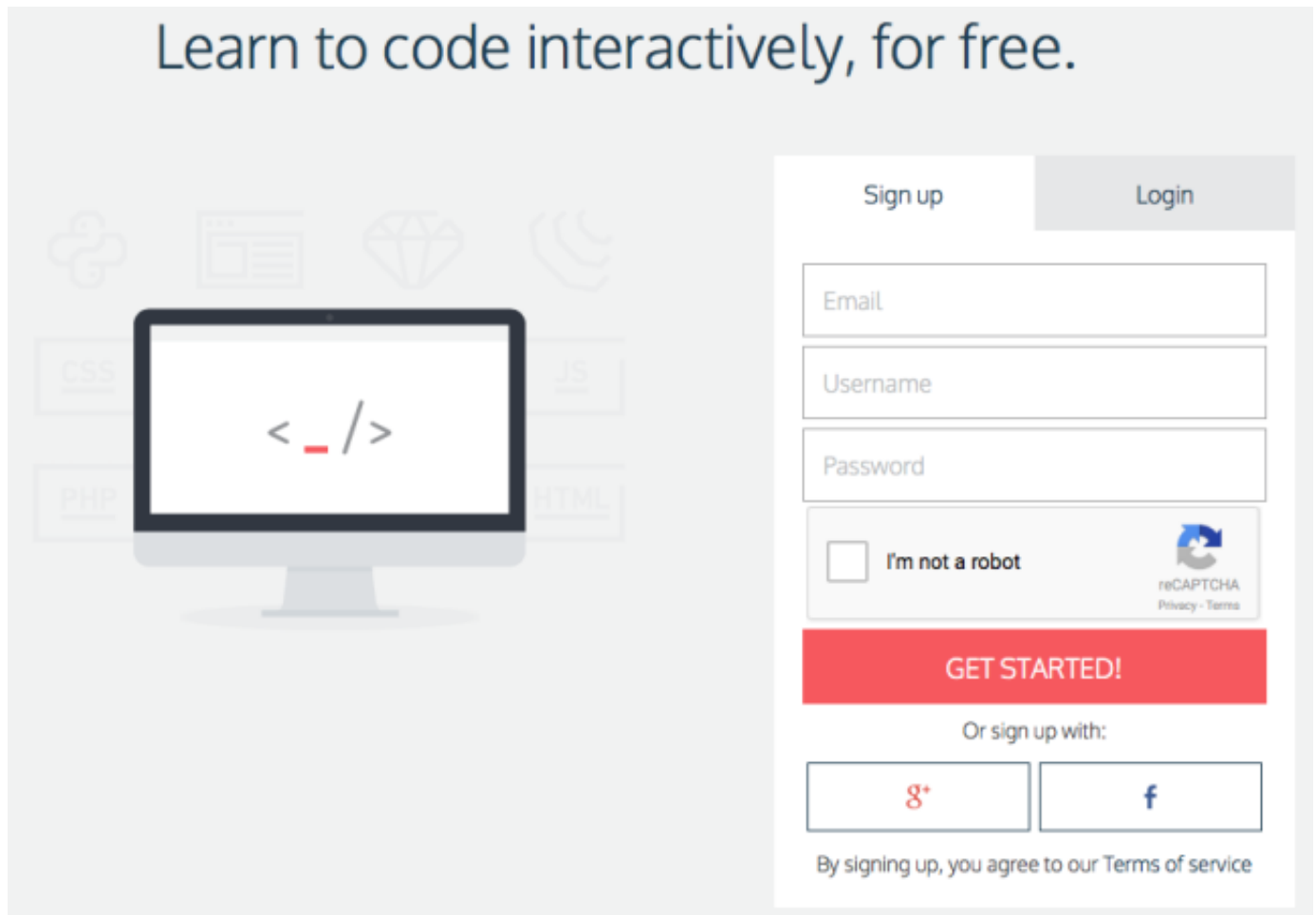
26. OKTOBER 2015 / ALEXANDER THOMAS / KOMMENTAR HINTERLASSEN

In dieser Übung geht es darum, mit **Elemente einer Website mit CSS zu positionieren**.

Viel Spass.

Vorbereitung

Bitte öffnen Sie als erstes die Website der *Codecademy* unter www.codecademy.com und loggen Sie sich mit dem Account ein, den Sie für die letzte Übung registriert haben.



Codecademy Website

1. Elemente mit CSS positionieren

Öffnen Sie das Programm *HTML & CSS*, das Sie unter *Languages* finden. Im Folgenden werden wir uns mit dem Kurs **CSS Positioning** beschäftigen.

Bitte **starten Sie den Kurs** und sagen Sie bescheid, wenn Sie **die ersten 16 Aufgaben** abgeschlossen haben. – Oder natürlich **wenn Sie Fragen** haben gerne auch schon vorher!

See it to believe it

All right! Now that you know all about CSS, it's time to learn the last (but certainly not least) major piece of the puzzle: positioning.

Controlling the position of HTML elements allows you incredibly fine control over how your pages look. No longer will your `<div>`s sit directly on top of one another! (Unless you want them to.)

As we mentioned, elements populate the page in what's known as the **CSS box model**. Each HTML element is like a tiny box or container that holds the pictures and text you specify.

Check out the image in the Result tab: that's what the box model looks like! (We'll cover the details of margins, borders, and padding in the

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <link type="text/css" rel="stylesheet" href
      = "stylesheet.css"/>
5     <title>Result</title>
6   </head>
7   <body>
8     <h3>The Box Model</h3>
9     
10    <p>Image courtesy of www.w3.org!</p>
11  </body>
12 </html>

```

The Box Model

Diagram illustrating the CSS Box Model layers:

- Margin (Transparent)**: TM (Top), BM (Bottom)
- Border**: TB (Top), BB (Bottom)
- Padding**: TP (Top), BP (Bottom), RP (Right), LB (Left)
- Content**: The innermost box.

Buttons: Save & Submit Code, Reset Code

2. Gestalten Sie Ihre erste eigene Webseite



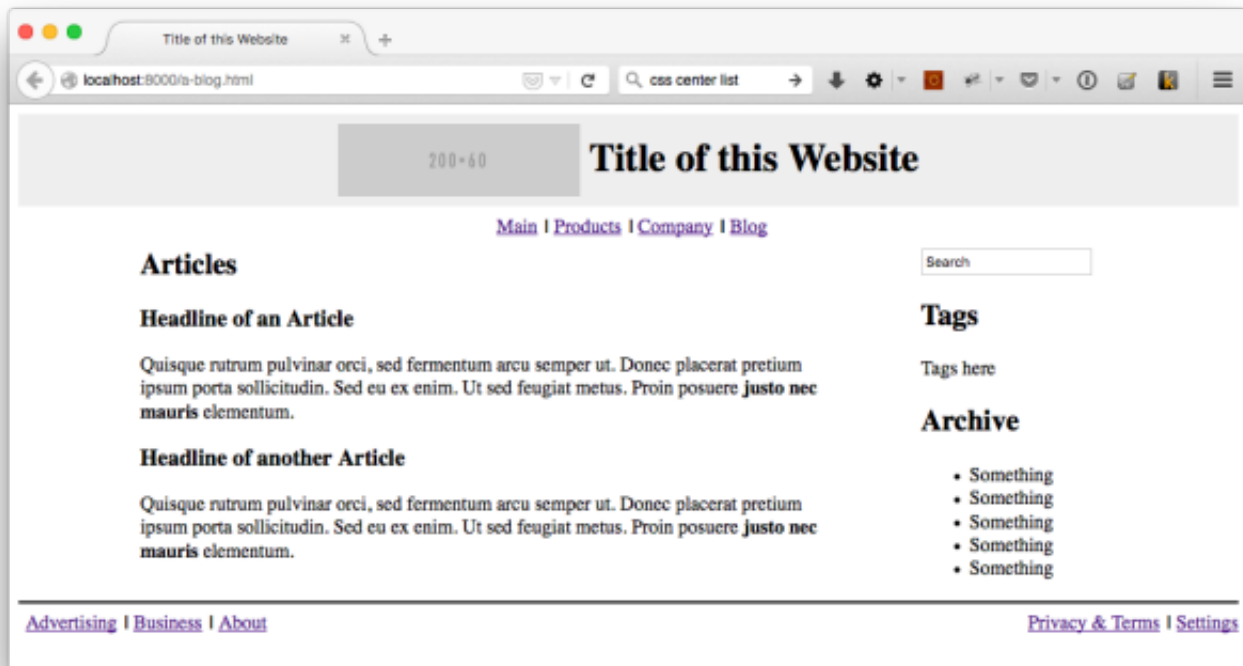
Dieser Wireframe einer Webseite könnte Ihnen bekannt vorkommen. Wir haben ihn in der [Vorlesung zum Thema HTML](#) genutzt, um strukturierende Tags in HTML5 zu diskutieren.

Diese Struktur wird nun Ihre erste selbstgestaltete Webseite werden.

Bitte **laden Sie dazu folgende Datei herunter**, entpacken Sie sie und speichern Sie den Inhalt an einem geeigneten Ort auf Ihrem Rechner: [ue3-css](#)

Das Archiv enthält **eine HTML-Datei** und einen **Ordner namens CSS** mit einer einzelnen Datei **styles.css** darin.

1. Im ersten Schritt **gehen wir gemeinsam die Struktur der HTML Datei durch**.
2. Danach werfen wir zusammen **einen Blick auf die CSS Datei**. Sie werden sehen, dass ein hilfreicher Geist bereits alle Selektoren definiert hat und nur noch einzelne CSS-Anweisungen zu ergänzen sind.
3. **Im Anschluß** bearbeiten Sie bitte **alle Stellen in der CSS-Datei, die mit TODO markiert sind**, so dass die Webseite so aussieht, wie hier dargestellt.



2.1 Visuelle Gestaltung

Wenn die Struktur der Webseite soweit steht, ist es an der Zeit, Ihre Seite ein wenig hübsch zu machen. Hier sind einige Ideen, wie Sie das erreichen können.

- Definieren Sie eine serifenlose Schrift Ihrer Wahl
- Fügen Sie eine 1 Pixel breite graue Linie unter jedem Artikel ein
- Verändern Sie den Gestaltung der Links, so dass:
 - Besuchte Links nicht mehr blau sind
 - Links nicht unterstrichen sind, sondern ihre Farbe ändern, wenn man mit der Maus darüber fährt
 - Die Links der Hauptmenüs größer sind, als die im Footer
- Gehen Sie zur Webseite colourlovers.com, wählen Sie eine geeignete [Farbpalette](#) aus und bringen ein wenig Farbe in die Webseite

📁 Allgemein, Übungen 🏷️ html, frontend, css, css3, frontendtechnologien