# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

## ОТЧЕТ

# по практической работе №2

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование интерфейсов программных

Студент гр. 7383	Александров Р.А
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2019

# Цель работы.

Исследование интерфейса управляющей программы и загрузочных модулей. Исследование префикса сегмента программы (PSP) и среды, передаваемой программе.

# Постановка задачи.

Таблица 1 – Сведения о функциях программы

Функции программы	Описание функций
PRINT	Вывод строки в консоль
PRINT_MEMORY_STATEMENT	Вывод сегментного адреса
	недоступной памяти в
	шестнадцатеричном виде
SHOW_ENVIRENMENT_ADDRES	Вывод сегментного адреса среды
PRINT_CL	Вывод хвоста командной строки
SHOW_ENVIRONMENT	Вывод содержимого области среды в
	символьном виде и путь
	загружаемого модуля
TETR_TO_HEX	Перевод числа из 2 с/с в 16 с/с
BYTE_TO_HEX	Перевод байта из 2 с/с в 16 с/с
WRD_TO_HEX	Перевод слова из 2 с/с в 16 с/с
BYTE_TO_DEC	Перевод байта из 2 с/с в 10 с/с
BEGIN	Начало работы программы

Таблица 2 – Сведения о структурах данных программы

Название	Тип	Назначение
Not_Av_Memory	db	Adress of a segment with the
		first bye of inaccessible memory
Env_Adress	db	Address of an environment
		segment
Tail	db	Tail

No_Tail	db	Has no tail
Main_Content	db	The environment content
Loaded_Module_Path	db	The loaded module path
ifPS2_80	db	PS2 модель 80
ifPC_jr	db	PCjr

Таблица 3 – Последовательность действий, выполняемых утилитой

Номер действия	Что делает
1	Выводит сегментный адрес недоступной памяти в
	шестнадцатеричном виде
2	Выводит сегментный адрес среды
3	Выводит хвост командной строки
4	Выводит содержимое области среды в символьном виде и
	путь загружаемого модуля

Результат работы .com модуля представлен на рис. 1.

```
C:\>TLINK.EXE /t SECOND~1.OBJ
Turbo Link Version 2.0 Copyright (c) 1987, 1988 Borland International
C:\>SECOND~1.COM

Address of a segment with the first bye of inaccessible memory byte:
9FFF

Address of an environment segment:
0188

Has no tail
The environment content:
PATH=Z:\
COMSPEC=Z:\COMMAND.COM
BLASTER=A220 17 D1 H5 T6

The loaded module path:
C:\SECOND~1.COM

C:\>
```

Рисунок 1 – Результат работы .СОМ

# Выводы.

В лабораторной работы было проведено изучение интерфейса управляющей программы и загрузочных модулей, префикса сегмента программы (PSP) и среда, передаваемая программе.

### ПРИЛОЖЕНИЕ А

### ОТВЕТЫ НА КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

## Сегментный адрес недоступной памяти:

- 1. На какую область памяти указывает адрес недоступной памяти?
- Адрес недоступной памяти указывает на область памяти, доступ к которой запрещен.
  - 2. Где расположен этот адрес по отношению области памяти, отведенной программе?

Этот адрес находится сразу за выделенным для программы сегментом (у нас этим адресом является 9FFF).

3. Можно ли в эту область памяти писать?

При отсутствии в ОС защиты памяти (как в DOS) производить запись можно.

# Среда, передаваемая программе:

1. Что такое среда?

Среда – это набор переменных, хранящих информацию о конфигурации настройках системы, где запускается приложение.

- 2. Когда создается среда ? Перед запуском приложения или в другое время? Среда создается во время запуска ОС.
  - 3. Откуда берется информация, записываемая в среду?

Информация, записываемая в переменные среды, хранится в файле системного реестра.