Deroulement dev

24-07 soir :

Device reconnue comme FFB, valeurs boutons… ok

Capable de recevoir OUT EP : créer un nouveau effet et repondre « OK, effet créé »

Todo : repondre le bon numéro d’effet créé..

Faire le bus de communication avec autre processeur

Fichiers USB\_LIB modifiés

**usbd\_ctlreq.c :**

static void USBD\_GetStatus(USBD\_HandleTypeDef \*pdev ,

USBD\_SetupReqTypedef \*req);

static void USBD\_GetFeature(USBD\_HandleTypeDef \*pdev ,

USBD\_SetupReqTypedef \*req);

static void USBD\_SetFeature(USBD\_HandleTypeDef \*pdev ,

USBD\_SetupReqTypedef \*req);

static void USBD\_ClrFeature(USBD\_HandleTypeDef \*pdev ,

USBD\_SetupReqTypedef \*req);

USBD\_StatusTypeDef USBD\_StdDevReq (USBD\_HandleTypeDef \*pdev , USBD\_SetupReqTypedef \*req)

{

USBD\_StatusTypeDef ret = USBD\_OK;

switch (req->bRequest)

{

…….

case USB\_REQ\_GET\_FEATURE:

USBD\_GetFeature (pdev , req);

break;

case USB\_REQ\_SET\_FEATURE:

USBD\_SetFeature (pdev , req);

break;

case USB\_REQ\_CLEAR\_FEATURE:

USBD\_ClrFeature (pdev , req);

break;

………

//pas sûr que ce soit utile ou même juste une bonne idée

static void USBD\_GetFeature(USBD\_HandleTypeDef \*pdev ,

USBD\_SetupReqTypedef \*req)

{

if (req->wValue == USB\_FEATURE\_REMOTE\_WAKEUP)

{

pdev->dev\_remote\_wakeup = 1;

pdev->pClass->Setup (pdev, req);

USBD\_CtlSendStatus(pdev);

}

}

static void USBD\_SetFeature(USBD\_HandleTypeDef \*pdev ,

USBD\_SetupReqTypedef \*req)

{

if (req->wValue == USB\_FEATURE\_REMOTE\_WAKEUP)

{

pdev->dev\_remote\_wakeup = 1;

pdev->pClass->Setup (pdev, req);

USBD\_CtlSendStatus(pdev);

}

}

void USBD\_ParseSetupRequest(USBD\_SetupReqTypedef \*req, uint8\_t \*pdata)

{

#ifdef DEBUGUSB

printf("setupPacket: ");

for (int i = 0; i < 8; i ++) {

printf(" %02x", pdata[i]);

}

printf("\r\n");

#endif

req->bmRequest = \*(uint8\_t \*) (pdata);

req->bRequest = \*(uint8\_t \*) (pdata + 1);