**接口制定**

注册：

1. bool CheckExistsOfUserName(string username); 检查用户是否存在
2. bool Register(User user); 注册用户
3. bool SendMail(string email); 发送邮件
4. bool EnableUser(string email); 激活用户，用户注册后登录邮箱，点击激活跳至一激活页面进行激活；

登录：

1. bool Login(string username,string password); 登录

忘记密码：

1. bool FindPassword(string email,bool isfindusername[, bool isfindpassword]dd); 发送邮箱找回用户名或用户名和密码

设计密码：

1. bool ResetPassword(string email,password); 重设密码

站点分类：

1. bool CreateSiteCategory(SiteCategoryModel siteCategoryModel); 添加站点
2. List< SiteCategoryModel > GetAllSiteCategoryModels(); 获取所有站点分类

站点：

1. bool CreateSite(SiteModel model); 添加站点
2. List<SiteModel> GetHotSiteList(); 获取热点站点，按好评度排序
3. List<SiteModel> GetRandomSiteList(); 获取随机站点

收藏（只对站点收藏）：

1. bool SaveForvorite(int siteID,username); 保存收藏
2. List<FavoriteModel> GetMyFavorite(); 获取个人收藏

评论（只对站点评论）：

1. bool AddComment(CommentModel model); 添加评论
2. List<CommentModel> GetCommentModelBySiteId（int siteId）; 根据站点查询评论
3. List<CommentModel> GetMyCommentModels(string username); 查询我的评论
4. List<CommentModel> GetLastCommentModels(int topN); 查询最新评论
5. CommentModel GetCommentModelBySite(int commentId); 查询评论详情

关注：

1. bool AddSiteCategoryAttention(SiteCategoryAttentionModel model); 添加站点分类关注
2. bool AddSiteAttention(SiteAttentionModel model); 添加站点关注
3. bool AddUserAttention(UserAttentionModel model); 添加用户关注
4. List< SiteCategoryAttentionModel> GetMySiteCategoryAttentionModel(); 查询我的站点分类关注
5. List< SiteAttentionModel> GetMySiteAttentionModel(); 查询我的站点关注
6. List<UserAttentionModel> GetMyUserAttentionModel(); 查询我的用户关注