历安笔子科技大学

A级达标线上测试报告



学院	计算机科学与技术等	学院 专业	计算机科学与技术
学号	2100	9200162	
子 5		9200102	
姓名	李	文卓	
手机	18966576472	完成日期_	2024-10-03
成绩			

题目名称: 湿度监测仿真系统

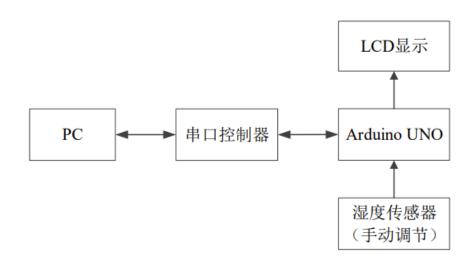
一、题目要求

软件环境: 推荐采用 Proteus 8.9 SP2 及以上仿真软件, Arduino IDE, 虚拟串口

驱动软件 Virtual Serial Port Driver (VSPD)。

实现功能:使用 Arduino UNO 微控制器,搭建一个 PC 上位机远程湿度监测系统。

• 系统框图如下:



•功能: Arduino UNO (Atmega328P) 通过串行接口组件与上位机 PC 进行双向通信, PC 上位机软件向 Arduino UNO 发送学生自己的学号, Arduino UNO 收到后在 LCD 上显示学生的学号,并且向 PC 机发送当前的湿度值。PC 上位机软件显示收到的湿度值。

LCD 第一行显示 ID: 学号,第二行显示 RH: 湿度值%

自行编写 PC 上位机软件,实现 PC 与 Arduino 的双向数据传输及管理控制。编程语言不限,推荐采用 C#。

上位机软件 GUI 界面需要有发送窗口显示发送的学号,有接收窗口显示接收到的湿度值,GUI 界面上需要有串口选择和串口打开关闭功能。

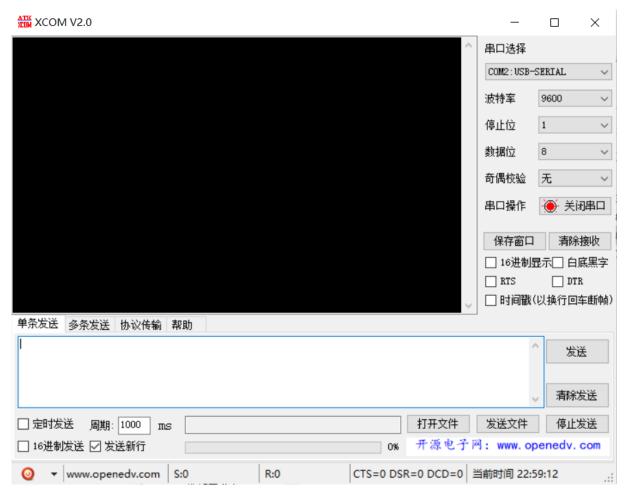
二、设计思路

1

采用两种方式实现上位机软件的 UI 界面:

1. 采用 XCOM 开源软件实现

上位机软件 GUI 界面截图

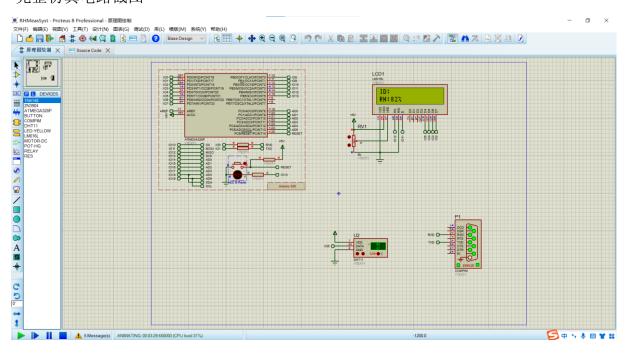


2.采用 python 实现 UI 界面:

上位机软件 GUI 界面截图

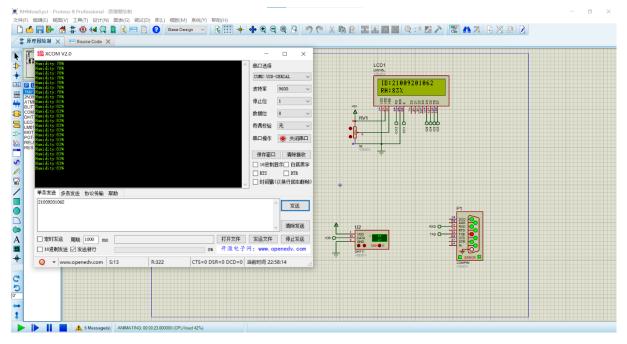


完整仿真电路截图

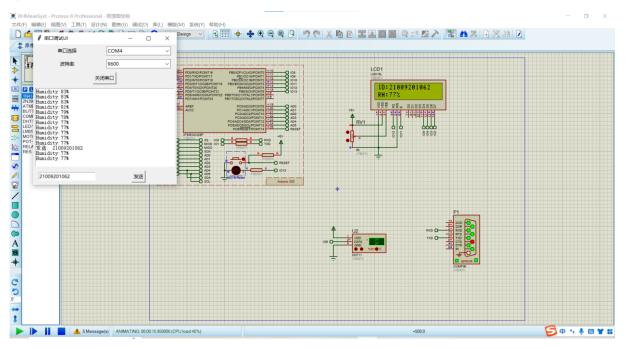


三、仿真结果展示

采用方法1的结果截图:



采用方法 2 的结果截图:



四、参考文献

- 1. Proteus 安装与使用文档
- 2.VSPD 使用教程
- 3. DHT11 传感器介绍 https://projecthub.arduino.cc/arcaegecengiz/using-dht11-12f621
- 4. Arduino IDE 介绍文档

五、程序设计

```
Arduino 程序源代码:
# include <Wire.h>
# include <dht11.h> // DHT11 库
# include <LiquidCrystal.h> // LCD 控制相关库
// 定义引脚
# define DHT11PIN 6
# define EMPIN 7
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2); // 初始化 LCD
dht11 DHT11;
String str = ""; // 定义字符串 str,接收学号
int length_, last = 0;
int setHumidity, realHumidity = 0;
void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
  Serial.begin(9600); // 初始化串口,设置波特率为9600
  lcd.begin(16, 2);
  pinMode(EMPIN, OUTPUT); // 设置连接直流电机引脚工作模式
}
void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
  DHT11.read(DHT11PIN);
  realHumidity = (int)DHT11.humidity;
  lcd.print("ID:");
  if (Serial.available() > 0) { // 串口接收到数据
    while (Serial.available() > 0) {
```

```
str += (char)Serial.read();
    delay(10);
  }
  lcd.println(str);
  length_ = str.length();
  last = str.substring(length_ - 3, length_ - 2).toInt(); // 取末尾数字
  setHumidity = 30 + last;
  str = "";
  length = 0;
  last = 0;
}
lcd.setCursor(0, 1); // 将光标定位在第 0 列, 第 1 行
lcd.print("RH:");
lcd.print(realHumidity);
lcd.println("%");
lcd.home(); // 光标返回左上角
Serial.print("Humidity:");
Serial.print(realHumidity);
Serial.println("%");
if (realHumidity <= setHumidity) {</pre>
  digitalWrite(EMPIN, HIGH); // 电机转动
} else {
  digitalWrite(EMPIN, LOW);
}
```

```
delay(1000);
    }
    上位机程序源代码:
    import tkinter as tk
    from tkinter import ttk
    from threading import Thread
    try:
         import serial
         import serial.tools.list ports
         pyserial installed = True
    except ImportError:
         pyserial_installed = False
    class SerialGUI:
         def init (self, root):
              self.root = root
             self.root.title("串口调试 UI")
              # 串口相关
              self.serial port = None
              self.is open = False
              # 检查 pyserial 是否安装
              if not pyserial installed:
                  self.text area = tk.Text(root, height=15, width=50)
                  self.text area.grid(row=0, column=0, columnspan=2, padx=5, pady=5)
                  self.text area.insert(tk.END, "pyserial 库未安装,请运行以下命令安
装:\n\npip install pyserial")
                  return # 停止初始化 GUI
             # 串口选择框
              self.port label = tk.Label(root, text="串口选择")
```

```
self.port label.grid(row=0, column=0, padx=5, pady=5)
              self.port combo = ttk.Combobox(root, values=self.get serial ports())
              self.port combo.grid(row=0, column=1, padx=5, pady=5)
              # 波特率
              self.baud label = tk.Label(root, text="波特率")
              self.baud label.grid(row=1, column=0, padx=5, pady=5)
              self.baud combo = ttk.Combobox(root, values=["9600", "115200"],
state="readonly")
              self.baud combo.set("9600")
              self.baud combo.grid(row=1, column=1, padx=5, pady=5)
              # 打开/关闭串口按钮
              self.toggle btn = tk.Button(root, text="打开串口",
command=self.toggle_serial)
              self.toggle btn.grid(row=2, column=0, columnspan=2, padx=5, pady=5)
              # 数据显示区
              self.text area = tk.Text(root, height=15, width=50)
              self.text area.grid(row=3, column=0, columnspan=2, padx=5, pady=5)
              # 发送数据区
              self.entry = tk.Entry(root)
              self.entry.grid(row=4, column=0, padx=5, pady=5)
              self.send btn = tk.Button(root, text="发送", command=self.send data)
              self.send btn.grid(row=4, column=1, padx=5, pady=5)
         def get serial ports(self):
              """获取可用串口"""
              if pyserial installed:
                  ports = serial.tools.list ports.comports()
                  return [port.device for port in ports]
              return []
         def toggle serial(self):
              """打开或关闭串口"""
```

```
if self.is open:
         self.close serial()
    else:
         self.open_serial()
def open serial(self):
    """打开串口"""
    port = self.port combo.get()
    baudrate = self.baud combo.get()
    try:
         self.serial port = serial.Serial(port, baudrate, timeout=1)
         self.is open = True
         self.toggle btn.config(text="关闭串口")
         self.start_reading()
    except Exception as e:
         self.text area.insert(tk.END, f"无法打开串口: {e}\n")
def close_serial(self):
    """关闭串口"""
    if self.serial port:
         self.serial port.close()
         self.is open = False
         self.toggle btn.config(text="打开串口")
def start reading(self):
    """启动串口读取线程"""
    self.read thread = Thread(target=self.read data)
    self.read thread.daemon = True
    self.read thread.start()
def read_data(self):
    """从串口读取数据"""
    while self.is open:
         try:
```

```
data = self.serial port.readline().decode('utf-8')
                   if data:
                        self.text_area.insert(tk.END, data)
              except Exception as e:
                   self.text_area.insert(tk.END, f"读取错误: {e}\n")
     def send_data(self):
         """发送数据"""
         data = self.entry.get()
         if self.serial_port and self.is_open:
              self.serial_port.write(data.encode('utf-8'))
              self.text_area.insert(tk.END, f"发送: {data}\n")
         else:
              self.text area.insert(tk.END, "串口未打开\n")
# 启动 GUI
if __name__ == "__main__":
    root = tk.Tk()
    gui = SerialGUI(root)
    root.mainloop()
```