

Dalam sebuah bahasa pemrograman terdapat suatu masukan (input) dan keluaran (output). Masukan dan keluaran ini digunakan sebagai interaksi pengguna terhadap program yang akan dieksekusinya. Masukan adalah suatu inputan yang diberikan oleh pengguna suatu program dimana masukan tersebut akan diteruskan kedalam proses dengan aturan-aturan yang disepakatin oleh bahasa pemrograman dan akan ditampilkan hasil berupa keluaran (output) dari proses yang telah dilakukan.

Dengan cout pemrogram dapat meletakkan suatu informasi ke standart output (normalnya berupa layar). Sebagai contoh, pernyataan berikut akan menampilkan tulisan "Pilihan Anda salah". `cout << "Pilihan Anda salah !\a\n";`.

Manipulator umumnya digunakan untuk mengatur tampilan data. Misalnya untuk mengatur agar suatu nilai ditampilkan dengan lebar 10 karakter dan diatur rata kanan terhadap lebar tersebut.

Manipulator endl digunakan untuk menyisipkan karakter newline. Dengan kata lain manipulator ini identik dengan „\n“. Contoh program berikut menunjukkan penggunaan endl. Manipulator setw() bermanfaat untuk mengatur lebar dari suatu tampilan data. Obyek cin bermanfaat untuk membaca data dari standart input (normalnya adalah keyboard). Bentuk pernyataan cin untuk membaca data dari keyboard dan meletakkan ke sebuah variabel variabel bernama var. Contoh program yang menunjukkan pemakaian cin untuk membaca data bertipe int dan float. Tampak bahwa bentuk perintah untuk membaca data bertipe int ataupun float sama saja. Hal ini berlaku untuk semua jenis data dasar (char, int, long, float ataupun double). Salah satu manfaat dari adanya fasilitas pemasukkan dari keyboard adalah memungkinkan untuk membuat program yang membaca data yang berubah-ubah. Pada contoh ini kedua bilangan dapat bilangan dapat dimasukkan dari keyboard dengan pemisah berupa spasi, tab atau enter. cin juga dapat dipakai untuk membaca sebuah karakter. Tampak pada contoh program diatas, untuk setiap karakter yang dimasukkan harus diakhiri dengan enter. Penekanan enter pada pemasukkan sebuah karakter terkadang tidak dikehendaki oleh pemakai. Jika demikian, anda dapat menggunakan fungsi getch() ataupun getche().

Fungsi getc() dan getche() berguna untuk membaca sebuah karakter tanpa perlu menekan enter. Selain itu, fungsi ini juga dapat dipakai untuk membaca tombol seperti spasi, tab ataupun enter. Perbedaan kedua fungsi ini adalah: getch() tidak

menampilkan karakter dari tombol yang ditekan, `getche()` menampilkan karakter dari tombol yang ditekan. Sebuah `getch()` bisa pula dimanfaatkan untuk menunggu sembarang tombol ditekan. Pada keadaan seperti ini tidak perlu diletakkan ke variabel.