

# Algoritma Pattimura (v0.1)

## Pendahuluan

Algoritma ini tidak menggunakan sub kunci dalam proses enkripsinya, melainkan menggunakan tabel yang dibangkitkan dari kunci. Dasar ide dalam pengembangan algoritma enkripsi ini adalah dari algoritma Blowfish, IDEA dan RC4.

## Pembangkitan Tabel

Panjang kunci yang digunakan pada algoritma Pattimura adalah 128 bit, 192 bit dan 256 bit.

Komponen dalam pembangkitan tabel adalah sebagai berikut:

Kunci (K): kunci yang digunakan pada algoritma Pattimura (128 bit, 192 bit, 256 bit)

Tabel Pengguna (TP): merupakan tabel yang ditentukan oleh pengguna. Tujuannya adalah agar setiap pengguna dapat menentukan tabel mereka sendiri secara rahasia. Dengan demikian, dengan algoritma yang sama, belum tentu dapat melakukan skripsi - dekripsi dengan sembarang pengguna.

Aturan TP adalah sebagai berikut:

- besarnya 256x8 bit;
- harus berisi angka 0 – 255, tidak ada angka yang muncul lebih dari 1 kali; dan
- posisi angka dapat pada tabel tersebut diacak sesuai dengan keinginan pengguna.

Tabel Pemutih (TW): merupakan tabel untuk pemutihan sebelum proses enkripsi dan sesudah proses enkripsi. Besar tabel 256x8 bit, sama dengan TP yaitu berisi angka 0 – 255 dan tidak ada angka yang muncul lebih dari 1 kali.

Tabel Kiri (TX): tabel yang digunakan untuk substitusi bagian kiri (lihat proses enkripsi). Besar tabel 256x8 bit, berisi angka 0 – 255 dan tidak ada angka yang muncul lebih dari 1 kali.

Tabel Kanan (TY): tabel yang digunakan untuk substitusi bagian kanan (lihat proses enkripsi). Besar tabel 256x8 bit, berisi angka 0 – 255 dan tidak ada angka yang muncul lebih dari 1 kali.

Proses pengisian tabel TW, TX, TY adalah sebagai berikut (untuk kunci 128 bit):

1. isi masing-masing tabel TW, TX, dan TY dengan angka 0 – 255 secara berurutan (0, 1, 2, 3, 4, ..., 255);
2. buat variabel Z dengan ukuran 256x8 bit;
3. salin 16x8 bit K ke 16x8 bit pertama variabel Z ( $Z[0]=K[0]$ ,  $Z[1]=K[1]$ ,  $Z[2]=K[2]$ , ...,  $Z[15]=K[15]$ );
4. isi  $Z[16]$  hingga  $Z[255]$  dengan cara sebagai berikut:  
for  $i = 16$  to 255 do:  
$$Z[i] = (((Z[i-4] \wedge Z[i-3]) + Z[i-2]) \wedge Z[i-1]) + 0xAB;$$
5. perbaharui Z dengan cara sebagai berikut:  
for  $i = 255$  to 0 do:  
$$Z[i] = (((TP[Z[i]] \wedge TP[(i+1) \bmod 256])) + TP[(i+2) \bmod 256]) \wedge TP[(i+3) \bmod 256]) + 0xAB;$$
6. perbaharui Z (langkah 5)
7. permutasi tabel TW dengan cara sebagai berikut:  
for  $i = 0$  to 255 do:  
tmp = TW[i];  
TW[i] = TW[Z[i]];  
TW[Z[i]] = tmp;
8. lakukan langkah 6 dan 7 untuk tabel TX dan TY;

\*) semua array dimulai dari 0 untuk memudahkan modulus);

\*\*) semua operasi penjumlahan dalam algoritma ini menggunakan operasi penjumlahan modulus  $2^8$ .

Untuk K 192 bit dan 256 bit, perbedaan hanya pada penyalinan Z (langkah 3), yaitu langsung 24x8 bit dan 32x8 bit, sehingga pada langkah 4 dimulai dari i=24 (untuk K 192 bit) dan i=32 (untuk K 256 bit).

### Proses Enkripsi dan Dekripsi

Semua proses, yaitu proses enkripsi dan dekripsi, dilakukan dalam ukuran 8 bit (byte). Panjang blok masukan (IN) dan keluaran (OUT) adalah 128 bit (16 byte). Jumlah round adalah 8. Berikut adalah pseudocode untuk **proses enkripsi**:

1. Substitusi dengan tabel TW;

```
OUT[0] = TW[IN[0]];
OUT[1] = TW[IN[1]];
OUT[2] = TW[IN[2]];
OUT[3] = TW[IN[3]];
OUT[4] = TW[IN[4]];
OUT[5] = TW[IN[5]];
OUT[6] = TW[IN[6]];
OUT[7] = TW[IN[7]];
OUT[8] = TW[IN[8]];
OUT[9] = TW[IN[9]];
OUT[10] = TW[IN[10]];
OUT[11] = TW[IN[11]];
OUT[12] = TW[IN[12]];
OUT[13] = TW[IN[13]];
OUT[14] = TW[IN[14]];
OUT[15] = TW[IN[15]];
```

2. Siapkan counter -> CNT = 0;
3. Lakukan proses enkripsi;

for i = 0 to 8 do

```
OUT[0] ^= TY[(TX[OUT[4]] + TX[OUT[11]] + TY[CNT++]);
OUT[1] ^= TY[(TX[OUT[5]] + TX[OUT[8]] + TY[CNT++]);
OUT[2] ^= TY[(TX[OUT[6]] + TX[OUT[9]] + TY[CNT++]);
OUT[3] ^= TY[(TX[OUT[7]] + TX[OUT[10]] + TY[CNT++]);
OUT[12] ^= TY[(TX[OUT[8]] + TX[OUT[7]] + TY[CNT++]);
OUT[13] ^= TY[(TX[OUT[9]] + TX[OUT[4]] + TY[CNT++]);
OUT[14] ^= TY[(TX[OUT[10]] + TX[OUT[5]] + TY[CNT++]);
OUT[15] ^= TY[(TX[OUT[11]] + TX[OUT[6]] + TY[CNT++]);
```

```
OUT[4] ^= TY[(TX[OUT[0]] + TX[OUT[15]] + TY[CNT++]);
OUT[5] ^= TY[(TX[OUT[1]] + TX[OUT[12]] + TY[CNT++]);
OUT[6] ^= TY[(TX[OUT[2]] + TX[OUT[13]] + TY[CNT++]);
OUT[7] ^= TY[(TX[OUT[3]] + TX[OUT[14]] + TY[CNT++]);
OUT[8] ^= TY[(TX[OUT[12]] + TX[OUT[3]] + TY[CNT++]);
OUT[9] ^= TY[(TX[OUT[13]] + TX[OUT[0]] + TY[CNT++]);
OUT[10] ^= TY[(TX[OUT[14]] + TX[OUT[1]] + TY[CNT++]);
OUT[11] ^= TY[(TX[OUT[15]] + TX[OUT[2]] + TY[CNT++]);
```

4. substitusi dengan tabel TW;

```
OUT[0] = TW[OUT [0]];
OUT[1] = TW[OUT [1]];
OUT[2] = TW[OUT [2]];
OUT[3] = TW[OUT [3]];
OUT[4] = TW[OUT [4]];
OUT[5] = TW[OUT [5]];
OUT[6] = TW[OUT [6]];
OUT[7] = TW[OUT [7]];
OUT[8] = TW[OUT [8]];
OUT[9] = TW[OUT [9]];
OUT[10] = TW[OUT [10]];
OUT[11] = TW[OUT [11]];
OUT[12] = TW[OUT [12]];
OUT[13] = TW[OUT [13]];
OUT[14] = TW[OUT [14]];
OUT[15] = TW[OUT [15]];
```

Untuk proses dekripsi tidak berbeda jauh dengan enkripsi, secara struktur mirip hanya saja ada perbedaan untuk TW (inversi TW, dijelaskan setelah bagian ini) dan urutan counter. Berikut **proses dekripsi**:

1. Substitusi dengan tabel TW;

```
OUT[0] = TW[IN[0]];
OUT[1] = TW[IN[1]];
OUT[2] = TW[IN[2]];
OUT[3] = TW[IN[3]];
OUT[4] = TW[IN[4]];
OUT[5] = TW[IN[5]];
OUT[6] = TW[IN[6]];
OUT[7] = TW[IN[7]];
OUT[8] = TW[IN[8]];
OUT[9] = TW[IN[9]];
OUT[10] = TW[IN[10]];
OUT[11] = TW[IN[11]];
OUT[12] = TW[IN[12]];
OUT[13] = TW[IN[13]];
OUT[14] = TW[IN[14]];
OUT[15] = TW[IN[15]];
```

2. Siapkan counter -> CNT = 128;

3. Lakukan proses enkripsi;

for i = 0 to 8 do

```
OUT[11] ^= TY[(TX[OUT[15]] + TX[OUT[2]] + TY[--CNT]]);
OUT[10] ^= TY[(TX[OUT[14]] + TX[OUT[1]] + TY[--CNT]]);
OUT[9] ^= TY[(TX[OUT[13]] + TX[OUT[0]] + TY[--CNT]]);
OUT[8] ^= TY[(TX[OUT[12]] + TX[OUT[3]] + TY[--CNT]]);
OUT[7] ^= TY[(TX[OUT[3]] + TX[OUT[14]] + TY[--CNT]]);
OUT[6] ^= TY[(TX[OUT[2]] + TX[OUT[13]] + TY[--CNT]]);
```

```

OUT[5] ^= TY[(TX[OUT[1]] + TX[OUT[12]] + TY[--CNT])];
OUT[4] ^= TY[(TX[OUT[0]] + TX[OUT[15]] + TY[--CNT])];

OUT[15] ^= TY[(TX[OUT[11]] + TX[OUT[6]] + TY[--CNT])];
OUT[14] ^= TY[(TX[OUT[10]] + TX[OUT[5]] + TY[--CNT])];
OUT[13] ^= TY[(TX[OUT[9]] + TX[OUT[4]] + TY[--CNT])];
OUT[12] ^= TY[(TX[OUT[8]] + TX[OUT[7]] + TY[--CNT])];
OUT[3] ^= TY[(TX[OUT[7]] + TX[OUT[10]] + TY[--CNT])];
OUT[2] ^= TY[(TX[OUT[6]] + TX[OUT[9]] + TY[--CNT])];
OUT[1] ^= TY[(TX[OUT[5]] + TX[OUT[8]] + TY[--CNT])];
OUT[0] ^= TY[(TX[OUT[4]] + TX[OUT[11]] + TY[--CNT])];

```

4. substitusi dengan tabel TW;

```

OUT[0] = TW[OUT [0]];
OUT[1] = TW[OUT [1]];
OUT[2] = TW[OUT [2]];
OUT[3] = TW[OUT [3]];
OUT[4] = TW[OUT [4]];
OUT[5] = TW[OUT [5]];
OUT[6] = TW[OUT [6]];
OUT[7] = TW[OUT [7]];
OUT[8] = TW[OUT [8]];
OUT[9] = TW[OUT [9]];
OUT[10] = TW[OUT [10]];
OUT[11] = TW[OUT [11]];
OUT[12] = TW[OUT [12]];
OUT[13] = TW[OUT [13]];
OUT[14] = TW[OUT [14]];
OUT[15] = TW[OUT [15]];

```

Inversi TW yang digunakan pada proses dekripsi dilakukan dengan cara sebagai berikut:

1. Salin TW ke TMP
2. Lakukan proses berikut:
  - for i=0 to 255 do
    - TW[TMP[i]] = i;