Labdasport eredmény nyilvántartó rendszer

Alap funkciók:

Csapatok nyilvántartása

létrehozás, módosítás, nevezés

Versenyek kiírása

Bajnokság automatikus generálása

Eredmény rögzítése

Statisztikák lekérése

A feladat egy olyan alkalmazás létrehozása, amely rendelkezik egy grafikus felülettel, ahol edzők regisztrálhatnak és csapatukkal nevezhetnek a kiírt versenyre. Illetve a játékosokat adhatnak a csapatukhoz.

A nevezett csapatokból automatikusan generálható legyen egy szervezőnek a bajnokság, aki az eredményeket fel tudja vinni a rendszerbe. (Az edzők csak lekérni tudják az eredményeket)

A csoportkör eredményeiből (első 2 helyezett jut tovább, páros számú csoport kell a verseny indulásához, csoportonként minimum 3 csapat) legyen automatikus az egyenes kieséses szakasz létrehozása is. (Csoportkörben a sorrendet a következők határozzák meg, ebben a sorrendben: pontok száma, gólkülönbség, több lőtt gól, sorsolás)

A csapatok rendelkezzenek a következőkkel:

Minimum 11 játékos, maximum 32

Pontok száma, lőtt és kapott gólok száma

A játékosok rendelkezzenek a következőkkel:

Név, életkor, poszt, magasság, lőtt gólok száma

Minden adat legyen eltárolva egy sql adatbázisban és onnan lehessen lekérni, illetve azt lehessen módosítani.

Lekérhető statisztikák:

Admin: mindent csinálhat

Edző számára: a saját csapata játékosairól minden, szerkeszteni is tudja

Szervező számára: minden adat, eredményeket tud hozzáadni

Bárki számára: csoportok eredményeinek listázása, játékosok neve, posztja, góljainak száma