



JavaScript

პროფესიული 2 წელი



ლექცია 4 [19]



საშინაო დავალება

დავალებები მასივებზე

დავალება 4.1

შექმენით მასივი ნებისმიერი ტიპის და რაოდენობის ელემენტებით. ეკრანზე გამოიტანეთ ამ მასივის სიგრძე.

დავალება 4.2

მოცემულია მასივი `arr`. ინდექსის გამოყენებით მასივს დაამატეთ ახალი ელემენტი `'d'`, ხოლო რიგით მეორე ელემენტი ჩაანაცვლეთ `'x'`-ით.

```
let arr = ['a', 'b', 'c'];
```

დავალება 4.3

მოცემულია ცარიელი მასივი `arr`. მეთოდი `.push`-ის გამოყენებით მასივს დაამატეთ ახალი ელემენტები `'a'`, `'b'` და `'c'`.

```
let arr = [];
```

დავალება 4.4

მოცემულია მასივი arr და ცვლადები key1, key2.

key1-ის ინდექსის მქონე მასივის ელემენტს მიუმატეთ key2 ინდექსის მასივის ელემენტი და შედეგი კონსოლზე გამოიტანეთ.

```
let arr = [1, 2, 3, 4, 5];  
let key1 = 1;  
let key2 = 2;
```

დავალება 4.5

მოცემულია მასივი arr. ოპერატორი delete-ით წაშალეთ მასივის რიგით მე-2 და მე-4 ელემენტები. კონსოლზე გამოიტანეთ ჯერ მასივის სიგრძე და მერე თვით ეს მასივიც. შეიცვალა თუ არა მასივის სიგრძე?

```
let arr = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e'];
```

დავალება 4.6

მოცემულია მასივი names. დაასორტირეთ მასივი ჯერ ანბანის თანმიმდევრობით, შემდეგ საწინააღმდეგოდ. შედეგები გამოიტანეთ ეკრანზე.

```
let names = ['ხვიჩა', 'გოგა', 'მაკა', 'ანა', 'ინა']
```

დავალება 4.6

მოცემულია კოდი, რომელმაც კონსოლზე უნდა გამოიტანოს მასივის ბოლო ელემენტი. აღმოაჩინეთ შეცდომა კოდში.

```
let arr = [11, 22, 33, 44, 55];  
console.log(arr[arr.length]);
```

დავალება 4.7

მოცემულია კოდი, რომელმაც კონსოლზე უნდა გამოიტანოს მასივის სიგრძე. აღმოაჩინეთ შეცდომა კოდში.

```
let arr = {10, 11, 12, 13, 14};  
console.log(arr.length);
```

დავალება 4.8

მოცემულია კოდი, რომელმაც კონსოლზე უნდა გამოიტანოს მასივის სიგრძე. აღმოაჩინეთ შეცდომა კოდში.

```
let arr = [10, 11, 12, 13, 14];  
console.log(arr.lenght);
```

დავალება 4.9

შექმენით ფუნქცია getBlankArray ისე, რომ მან დააბრუნოს ცარიელი მასივი.

დავალება 4.10

შექმენით ფუნქცია getNumOfComponents ისე, რომ მან დააბრუნოს მასზე გადაცემული components მასივის ელემენტების რაოდენობა.

დავალება 4.11

განსაზღვრეთ ისრული ფუნქცია priceSum, რომელიც დააბრუნებს მასზე გადაცემული ფასების მასივის ჯამს.

დავალება 4.12

შექმენით ფუნქცია addBoll ისე, რომ მან დაამატოს "ბურთი" მასზე გადაცემულ toys მასივს და დააბრუნოს იგივე მასივი.

```
let toys = ['ოვერბორდი', 'პაზლი', 'Lego'];
```

დავალება 4.13

მოცემულია მასივი toys და ცვლადი toy. შექმენით ფუნქცია addToy, რომელსაც გადაეცემა პარამეტრებად ცვლადი toy და მასივი toys. ფუნქციამ უნდა დააბრუნოს toys მასივი, რომელშიც დამატებული იქნება toy ცვლადის მნიშვნელობა.

```
let toys = ['ოვერბორდი', 'პაზლი', 'Lego'];  
let toy = 'Yo-yo';
```

დავალება 4.14

შექმენით ფუნქცია getLastToy, ისე რომ დააბრუნოს მასზე გადაცემული მასივის ბოლო ელემენტი.

```
let toys = ['ოვერბორდი', 'პაზლი', 'Lego', 'Yo-yo'];
```