

Curso:	Ciência da Computação	Série:	3 ^a
Disciplina:	Teoria dos Grafos e Análise de Algoritmos	Período:	Noturno
Professor:	Lucas de Oliveira Teixeira	Data:	
Aluno:	_____	R.A.:	_____

Bimestre	3 ^o
Nota	
_____ Visto do Professor	

Trabalho Prático do Terceiro Bimestre de Teoria dos Grafos e Análise de Algoritmos

- **Tema:** Resolução de Problemas Computacionais por meio de Diferentes Paradigmas de Projeto de Algoritmos
- **Descrição:** O trabalho em resolver problemas computacionais utilizando a linguagem de programação Python. O trabalho consiste especificamente de catorze problemas:
 1. Busca
 2. Fatorial
 3. Fibonacci
 4. Máximo
 5. Mínimo
 6. Ordenar
 7. Primo
 8. Soma linha
 9. Função de Ackermann
 10. Busca binária
 11. Maior divisor comum (Algoritmo de Euclides)
 12. Problema do troco
 13. *Subset sum*
 14. Problema do passeio do cavalo
- Material interessante introdutório de Python: <http://www.python.org.br/wiki/AprendaProgramar>
- Segue um link com mais fontes de materiais: <http://www.python.org.br/wiki/DocumentacaoPython>
- O avaliador utiliza a versão 3.6.x do Python, segue o link de download: <https://www.python.org/downloads/>
- O avaliador provido é capaz de avaliar a corretude dos algoritmos desenvolvidos, assim os testes são facilitados. No entanto, para o avaliador funcionar os nomes dos arquivos, funções e procedimentos não podem ser alterados.
- O algoritmo somente será considerado válido se atingir o desempenho mínimo.
- O trabalho é individual.
- O trabalho vale 3,0 pontos.
- Todos os códigos fontes dos algoritmos devem ser apresentados, explicados e entregues.