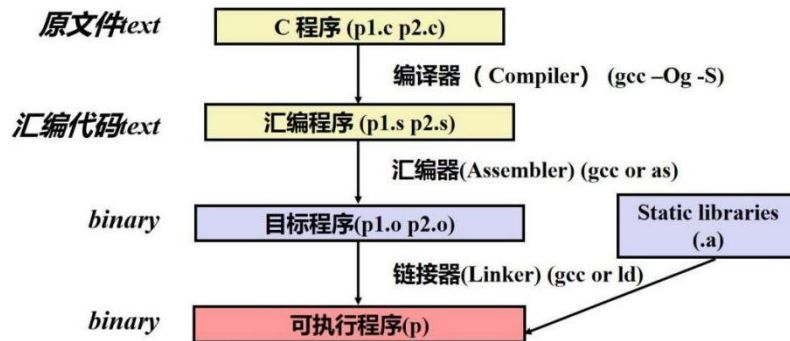


第三章速记清单

1. 程序编码：



2. 整数寄存器（教材P120，记住下表）：

63	31	15	7	0	
%rax	%eax	%ax	%al		Return value
%rbx	%ebx	%bx	%bl		Callee saved
%rcx	%ecx	%cx	%cl		4th argument
%rdx	%edx	%dx	%dl		3rd argument
%rsi	%esi	%si	%sil		2nd argument
%rdi	%edi	%di	%dil		1st argument
%rbp	%ebp	%bp	%bpl		Callee saved
%rsp	%esp	%sp	%spl		Stack pointer
%r8	%r8d	%r8w	%r8b		5th argument
%r9	%r9d	%r9w	%r9b		6th argument
%r10	%r10d	%r10w	%r10b		Caller saved
%r11	%r11d	%r11w	%r11b		Caller saved
%r12	%r12d	%r12w	%r12b		Callee saved
%r13	%r13d	%r13w	%r13b		Callee saved
%r14	%r14d	%r14w	%r14b		Callee saved
%r15	%r15d	%r15w	%r15b		Callee saved

Figure 3.2 Integer registers. The low-order portions of all 16 registers can be accessed as byte, word (16-bit), double word (32-bit), and quad word (64-bit) quantities.

程序计数器（PC/%rip）：给出将要执行的下一条指令地址。

条件码寄存器：保存最近执行指令的状态信息。

16个通用寄存器(如下表所示)：

x86-64 的整数寄存器

%rax	%eax	%r8	%r8d
%rbx	%ebx	%r9	%r9d
%rcx	%ecx	%r10	%r10d
%rdx	%edx	%r11	%r11d
%rsi	%esi	%r12	%r12d
%rdi	%edi	%r13	%r13d
%rsp	%esp	%r14	%r14d
%rbp	%ebp	%r15	%r15d

64位： %**r**ax, %**r**bx, %**r**cx, %**r**dx, %**r**si, %**r**di, %**r**sp, %**r**bp, %**r**N

(这里N代表了8、9、10、11、12、13、14、15)

32位： %**e**ax,%**e**bx,%**e**cx,%**e**dx,%**e**si,%**e**di,%**e**sp,%**e**bp,%**r**N**d**

16位： %ax, %bx, %cx, %dx, %si, %di, %sp, %bp, %**r**N**w**

8位： %a***l***, %b***l***, %c***l***, %d***l***, %si***l***, %di***l***, %sp***l***, %bp***l***, %**r**N**b**

其中比较常见的寄存器功能包括：

rax 常用作函数返回值；

函数调用时的前六个寄存器参数顺序：**rdi, rsi, rdx, rcx, r8, r9**；

rbp 用于指示栈帧；

rsp 用于指示栈顶；

其他参数保存在栈上。

3. （默认64位机上，**本书规定1字=2字节**）数据格式：

类型	后缀		大小
char	字节（ b yte）	b	1 字节

short	字 (w ord)	w	2 字节
int	双字 (l ong word)	l	4 字节
long	四字 (q uad)	q	8 字节 (quad)
char*, 也包括 所有指针类型	四字	q	8 字节
float	单精度	s	4字节
double	双精度	l	8字节

4. 规定：生成四字节并以寄存器为目的的指令（比如 movl指令）
会将高位 4 字节置 0，见教材P123。

一条指令不能同时以两个内存数据为操作数。

5. 指令寻址方式（见教材P121图3-3）

类型	格式	操作数值	名称
立即数	$\$Imm$	Imm	立即数寻址
寄存器	r_a	$R[r_a]$	寄存器寻址
存储器	Imm	$M[Imm]$	绝对寻址
存储器	(r_a)	$M[R[r_a]]$	间接寻址
存储器	$Imm(r_b)$	$M[Imm+R[r_b]]$	（基址 + 偏移量）寻址
存储器	(r_b, r_i)	$M[R[r_b]+R[r_i]]$	变址寻址
存储器	$Imm(r_b, r_i)$	$M[Imm+R[r_b]+R[r_i]]$	变址寻址
存储器	$(, r_i, s)$	$M[R[r_i] \cdot s]$	比例变址寻址
存储器	$Imm(, r_i, s)$	$M[Imm+R[r_i] \cdot s]$	比例变址寻址
存储器	(r_b, r_i, s)	$M[R[r_b]+R[r_i] \cdot s]$	比例变址寻址
存储器	$Imm(r_b, r_i, s)$	$M[Imm+R[r_b]+R[r_i] \cdot s]$	比例变址寻址

图 3-3 操作数格式。操作数可以表示立即数(常数)值、寄存器值或是来自内存的值。比例因子 s 必须是 1、2、4 或者 8

6. 数据传送指令

movx S D: x 为 b、w、l、q，代表操作数的位数，将S的值赋给D，

说明：S (source) 是源操作数，D (destination) 是目的操作数。

7. 零扩展传送指令

movzbw, movzbl, movzwl, movzbq, movzwq S D

说明：z 代表 0 扩展，b、w、l、q 分别代表操作数位数。

8. 符号扩展传送指令

movsbw, movsbl, movswl, movsbq, movswq, movslq S D

说明：s 代表符号扩展，b、w、l、q 分别代表操作数位数。

9. 出栈入栈

popq, pushq D

说明：栈底的地址是高地址，栈自底向下扩展。rsp 指向栈顶，rbp 指向栈帧的基地址。

10. 算数和逻辑指令

指令格式：效果

leaq S D: 加载地址，不改变状态标志，也没有实际引用内存

说明：leaq (load effective address, q 代表 4 字节)。例如：leaq 7(%rdx, %rdx, 4), %rax, 如果寄存器 %rdx 里存的数是 x，则指令执行后，寄存器 %rax 的内容是 7+5x。

INC D: D 自增

DEC D: D 自减

NEG D: D 取补码（按位取反末位加 1，即得到 D 的相反数）

NOT D: D 取非（按位取反）

ADD S D: $D + S$

SUB S D: $D - S$

IMUL S D: 双操作数乘法 $D * S$

XOR S D: 异或 $D \wedge S$

OR S D: 或 $D \vee S$

AND S D: 与 $D \& S$

SAL k D: D 算数左移 k 位

SHL k D: D 逻辑左移 k 位

SAR k D: D 算数右移 k 位（高位补符号位）

SHR k D: D 逻辑右移 k 位（高位补 0）

NEG: 把操作数按位取反加一 (可以用来求一个数的相反数)

NOT: 把操作数按位取反

很明显可以看出区别: NEG比NOT指令多了一步“加一”操作

下面我们举个例子来清晰的说明下:

77用二进制 Q 为 100 1101B, 正数, 故在其前面加0, 所以原码为: 0100 1101

用NEG指令对它按位取反 Q 加一, 结果为: 1011 0011 (即-77的补码)

这样, 就用NEG求得了一个数的相反数

如果用NOT指令, 则所求结果为: 1011 0010 (只是单纯的按位取反, 即-78的补码)

特殊指令:

imulq S: 单操作数的有符号乘法

mulq S: 单操作数的无符号乘法

说明: 这两个乘法指令以%rax 的值为被乘数, 效果是 $S * R[\%rax]$
结果的低 64 位放在%rax 中, 高位放在%rdx 中。

idivq S: 单操作数的有符号除法

divq S: 单操作数的无符号除法

说明: 这两个除法指令以%rdx 的值作为被除数高位, %rax 的值作为被除数的低位, 效果是 $R[\%rdx]:R[\%rax]/S$ 结果的商放在%rax, 余数放在%rdx。

注意: 以上指令全部加b、w、l、q 作为操作数位数。

11. 条件码 (AF、PF不常用)

CF: 进位标志, 用来检测无符号溢出

OF: 溢出标志, 检测有符号溢出

ZF: 零标志, 最近操作结果是否为0

SF: 符号标志, 最近操作的结果是否为负数

12. 访问条件码

指令	同义词	作用	设置条件
sete D	Setz	D <- ZF	相等 / 结果为0
setne D	setnz	D <- ~ZF	不相等 / 结果不为0
sets D		D <- SF	结果为负数
setns D		D <- ~SF	结果为非负数
setl D	setnge	D <- SF^OF	小于 (符号数)
setle D	setng	D <- (SF^OF) ZF	小于等于 (符号数)
setg D	setnle	D <- ~(SF^OF)&~ZF	大于 (符号数)
setge D	setnl	D <- ~(SF^OF)	大于等于 (符号数)
seta D	setnbe	D <- ~CF&~ZF	大于 (无符号数)
setae D	setnb	D <- ~CF	大于等于 (无符号数)
setb D	setnae	D <- CF	小于 (无符号数)
setbe D	setna	D <- CF ZF	小于等于 (无符号数)

13. 比较和测试指令

cmpx S D: 操作等同与 sub，但只设置条件码而不改变寄存器的值。

说明：x为b、w、l、q，分别代表操作数位数。

testx S D: 操作等同于and，但只设置条件码而不改变寄存器的值。

说明：x为b、w、l、q，分别代表操作数位数。

14. 跳转指令

■ jX 指令: 根据条件码跳转

jX指令	条件	描述
jmp	1	无条件
je	ZF	相等 / 结果为0
jne	~ZF	不相等 / 结果不为0
js	SF	结果为负数
jns	~SF	结果为非负数
jg	~(SF^OF)&~ZF	大于 (符号数)
jge	~(SF^OF)	大于等于 (符号数)
jl	(SF^OF)	小于 (符号数)
jle	(SF^OF) ZF	小于等于 (符号数)
ja	~CF&~ZF	大于 (无符号数)
jb	CF	小于 (无符号数)

jX D: 符合跳转条件就跳到目标代码位置执行。缺点：错误的条件分支预测会导致很高的代价。说明：其中X表示比较条件，例如l表示小于（有符号数比较）、ge表示大于等于（有符号数比较）。

15. 条件传送来实现条件分支

cmovX S D: 效果：满足条件才传送，根据状态码决定传送（一般放在cmpx后面，两个指令配合使用）。

说明：其中X表示比较条件，例如l表示小于（有符号数比较）、ge表示大于等于（有符号数比较）。

16. 转移控制指令

call D: 返回地址入栈，PC 设为D 的起始地址。

ret: 弹出返回地址，把PC 设为返回地址。

17. 溢出和进位的区别

1) 溢出标志OF和进位标志CF是两个意义不同的标志

2) 进位标志表示无符号数运算结果是否超出范围，运算结果仍然正确；

3) 溢出标志表示有符号数运算结果是否超出范围，运算结果已经不正确。