
信息科学技术学院

课程实验报告

课程名称: 网上约稿平台

教师姓名: 徐丙凤

组员学号与姓名:

目录

1.前言	3
1.1 编写目的	3
1.2 内容概述	3
2.用例列表	4
3.用例图	5
3.1 系统用例图	5
3.2 局部用例图	6
3.2.1 账户基础用例图	6
账户基础用例图用例描述.....	9
3.2.2 画师名片管理用例图.....	13
画师名片管理用例图用例描述.....	16
3.2.3 作品管理用例图	20
作品管理用例图用例描述.....	22
3.2.4 项目管理用例图	26
项目管理用例图用例描述.....	32
4.小组分工	39

1. 前言

网上约稿平台的需求获取过程中，根据分析系统和外部对象的交互当中所执行的行为序列，及场景的层次性描述，提取了相关用例。本文档给出了需求获取阶段使用的用例列表和用例描述。

1.1 编写目的

整理和归类需求获取行为得到的信息。由于直接从用户得到的信息具有冗余、遗漏、模糊、错误等，我们需要对它们进行分析并进行归类和系统化。

为详细的信息分析提供背景基础和上下文知识。由于软件系统中的每项功能都依存于一定的背景和上下文环境，有利于开发者获取精准的信息进行系统开发。

在得到用户需求并将其转化为一个目标时，需要为该目标组织信息，建立场景。用例就是一种场景的文化表现方式，使用叙述性的文本来描述场景。可以将解决方案用自然语言描述出来，便于用户理解，和用户达成共识，以便进一步完善。

该文本是对用户的所有操作的描述，经过一系列的描述可以实现用户的业务需求。可以说是对用户前景的实现，从而使得软件系统由抽象变得具体。

1.2 内容概述

该文档在项目启动阶段的前景和范围文档，对方案进行细化。文档包括四个模块，十张活动图，描述了一次行为活动的流程。26个用例，对用例进行了简要描述，定义相应的ID，再对用例进行详细的描述。

2. 用例列表

ID	用例名
C001	管理员登录
C002	浏览用户个人信息
C003	用户登录
C004	找回密码
C005	用户注册
C006	修改个人信息
C007	浏览作品
C008	审核作品
C009	删除作品
C010	上传作品
C011	浏览画师名片
C012	审核画师名片
C013	删除画师名片
C014	申请画师名片
C015	修改画师名片
C016	发布项目
C017	审核项目
C018	修改项目
C019	浏览项目
C020	删除项目
C021	应征项目
C022	关闭项目
C023	浏览已应征项目
C024	取消应征
C025	选择已应征画师
C026	查看已应征画师

3. 用例图

3. 1 系统用例图

系统用例图将网上约稿平台不同的模块的用例相结合，从整体上描述各个功能模块主要用例间的联系，见图 3. 1。

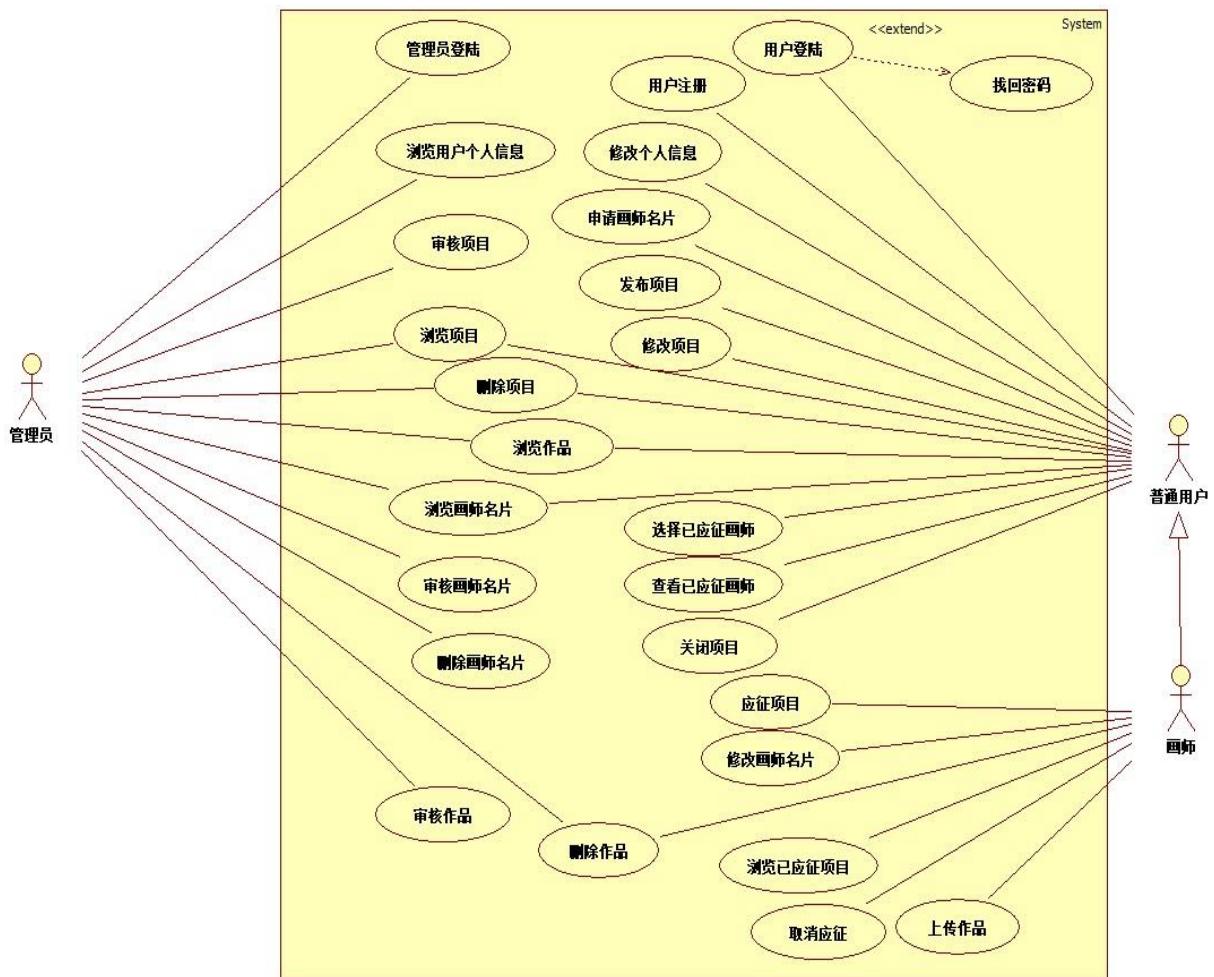


图 3. 1 系统用例图

3.2 局部用例图

3.2.1 账户基础用例图

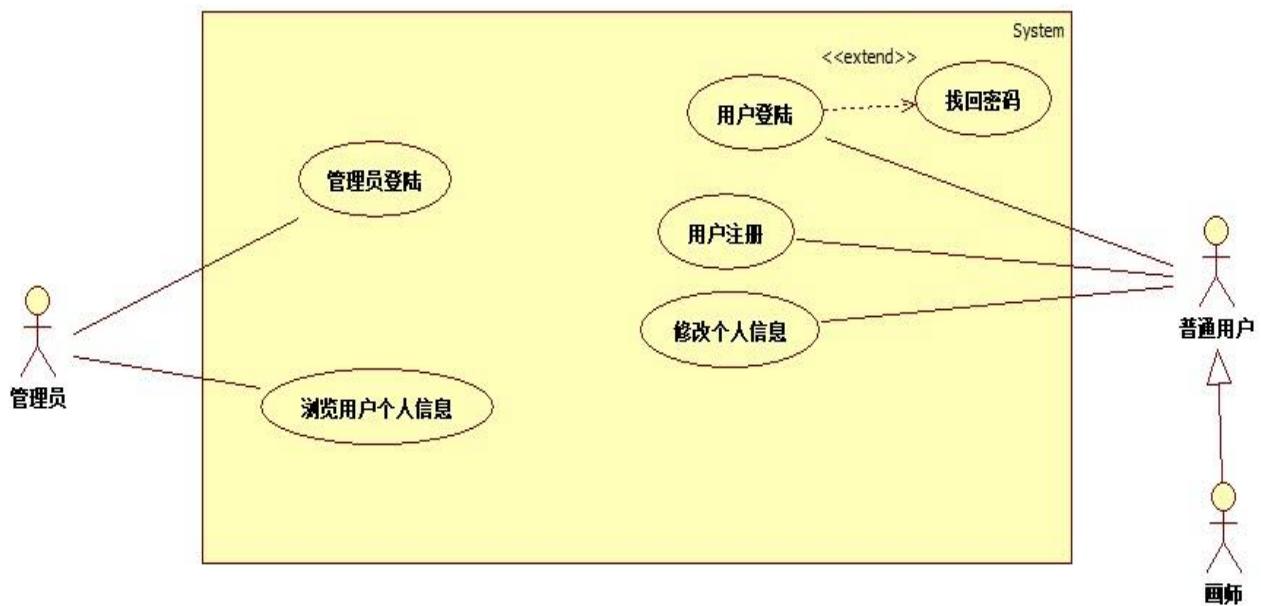


图 3.2 账户基础用例图

(1) 用户注册活动图

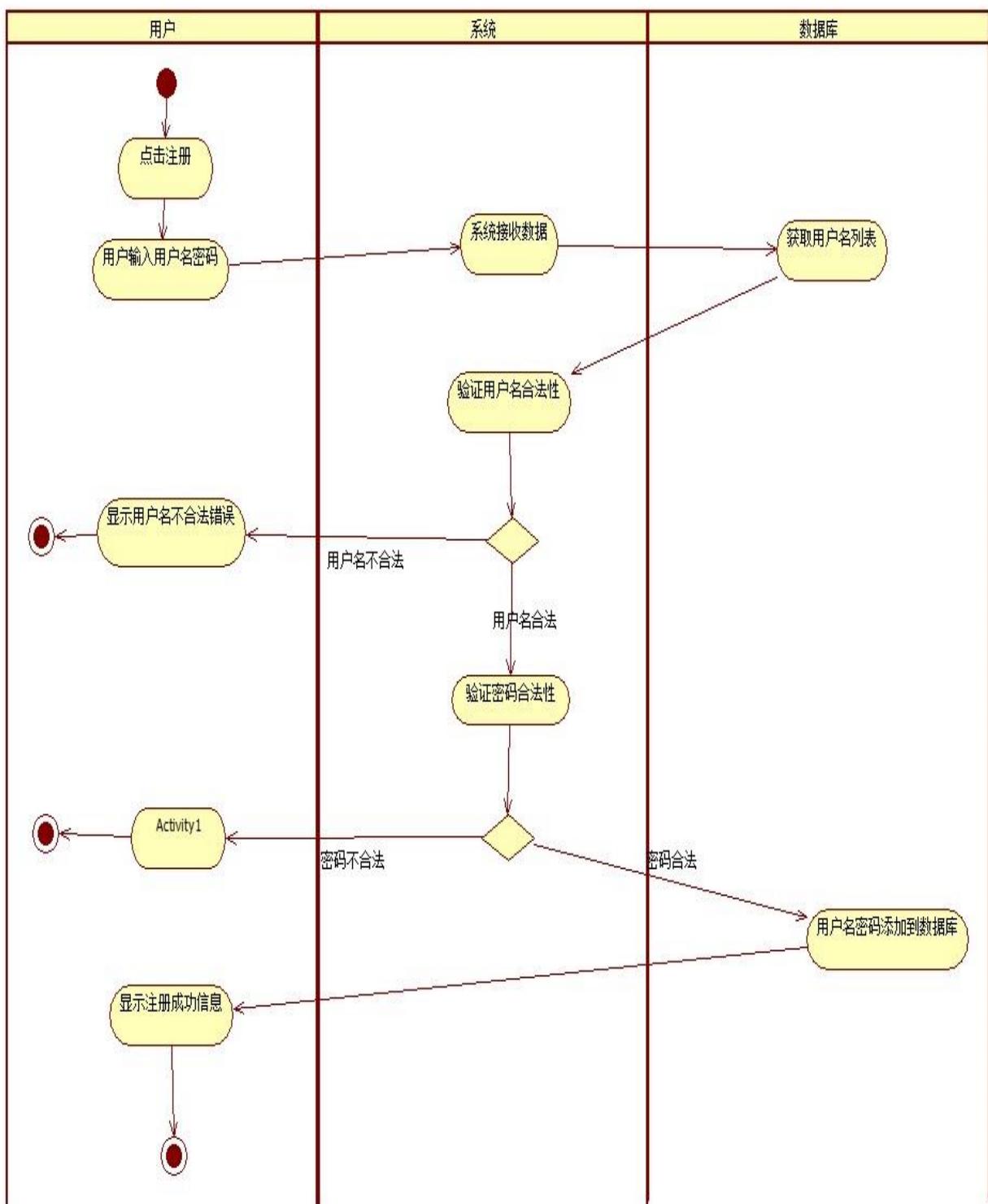


图 3.3 用户注册活动图

(2) 用户登录活动图

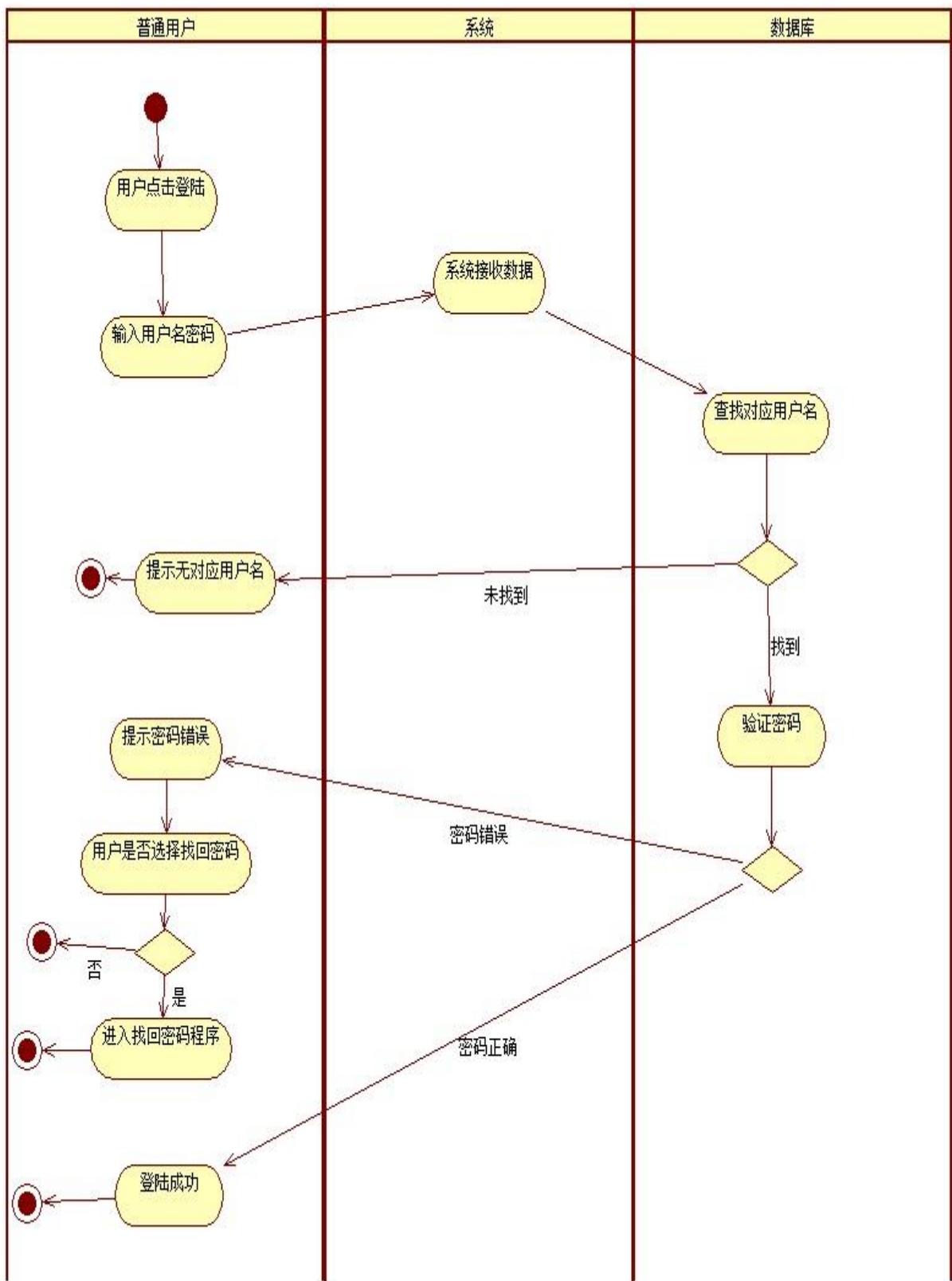


图 3.4 用户登录活动图

账户基础用例图用例描述

C001 管理员登录

用例描述

管理员在系统上输入自己的账户和密码登录系统

参与者

管理员

前置条件

系统中有管理员账号，需要登陆

后置条件

管理员登陆系统可以进行后续操作

基本路径

- 1 管理员登录系统
- 2 输入账号和密码
- 3 系统核对账号和密码
- 4 成功登录
- 5 结束

分支流程

- 3 中密码错误，返回 2
 - 3 中无管理账号，结束
-

C002 浏览用户个人信息

用例描述

管理员可以在系统中浏览所有用户的个人信息

参与者

管理员

前置条件

管理员已成功登录系统，系统中有用户并且已完善个人信息，管理员需要浏览用户个人信息

后置条件

管理员成功查看用户个人信息

基本路径

- 1 管理员登录系统
- 2 输入账号和密码
- 3 系统核对账号和密码
- 4 管理员浏览个人信息
- 5 结束

分支流程

- 3 中密码不正确，返回 2
 - 3 中无管理员账号，结束
-

C003 用户登录

参与者

普通用户

前置条件

用户已经成功注册，需要登录

后置条件

用户成功登陆账号，可以进行后续操作

基本路径

- 1 用户登录系统
- 2 输入账号和密码
- 3 系统核实账号和密码
- 4 成功登录
- 5 结束

分支流程

- 3 中密码或者账号不正确，返回 2，或者找回密码
 - 1 中没有账号，返回用户注册
-

C004 找回密码

参与者

普通用户

前置条件

用户拥有账号，但是遗失密码

后置条件

用户成功找回密码

基本路径

- 1 用户打开系统
- 2 用户输入账号找回密码
- 3 系统核对账号信息
- 4 用户成功找回密码
- 5 结束

分支流程

- 3 中账号不正确，返回 2 重新输入
-

C005 用户注册

参与者

普通用户

前置条件

用户想要拥有自己的账号

后置条件

用户成功注册，可以登录系统；系统中添加新用户信息

基本路径

- 1 用户点击注册按钮进入系统
- 2 完善信息
- 3 完成注册
- 4 结束

分支流程

2 中完善信息中有信息不正确，返回 2 继续完善信息

C006 修改个人信息

参与者

普通用户

前置条件

用户已经成功登陆系统，需要修改个人信息

后置条件

用户成功修改个人信息；系统中更新保存用户个人信息

基本路径

- 1 用户登录系统
- 2 输入账号和密码
- 3 系统核对账号和密码
- 4 用户成功登录
- 5 用户修改个人信息
- 6 用户修改成功
- 7 结束

分支流程

- 3 中密码或账号不正确，返回 2;
 - 1 中没有账号，返回用户注册;
 - 5 中修改的信息不正确返回 5 重新修改
-

3.2.2 画师名片管理用例图

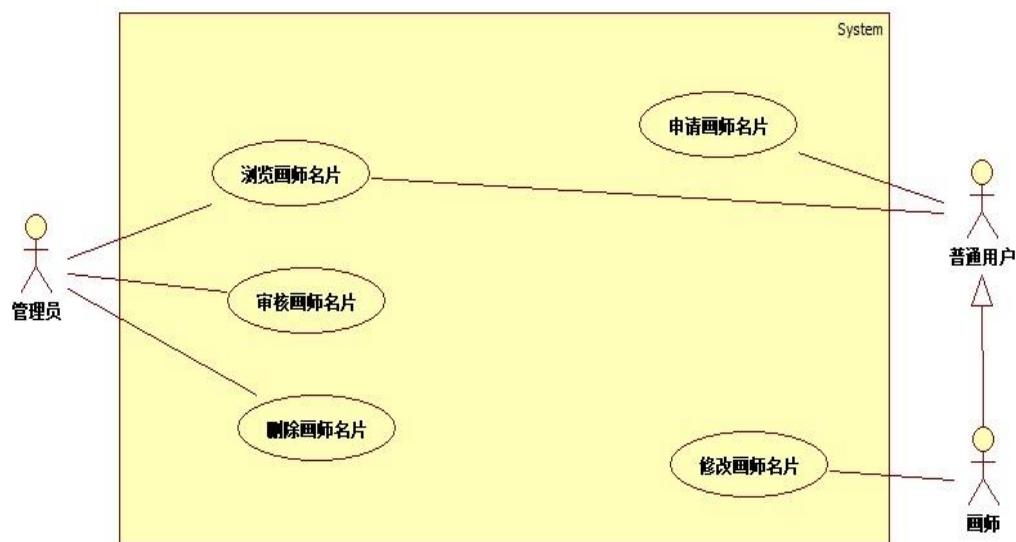


图 3.5 画师名片管理用例图

(1) 申请画师名片活动图

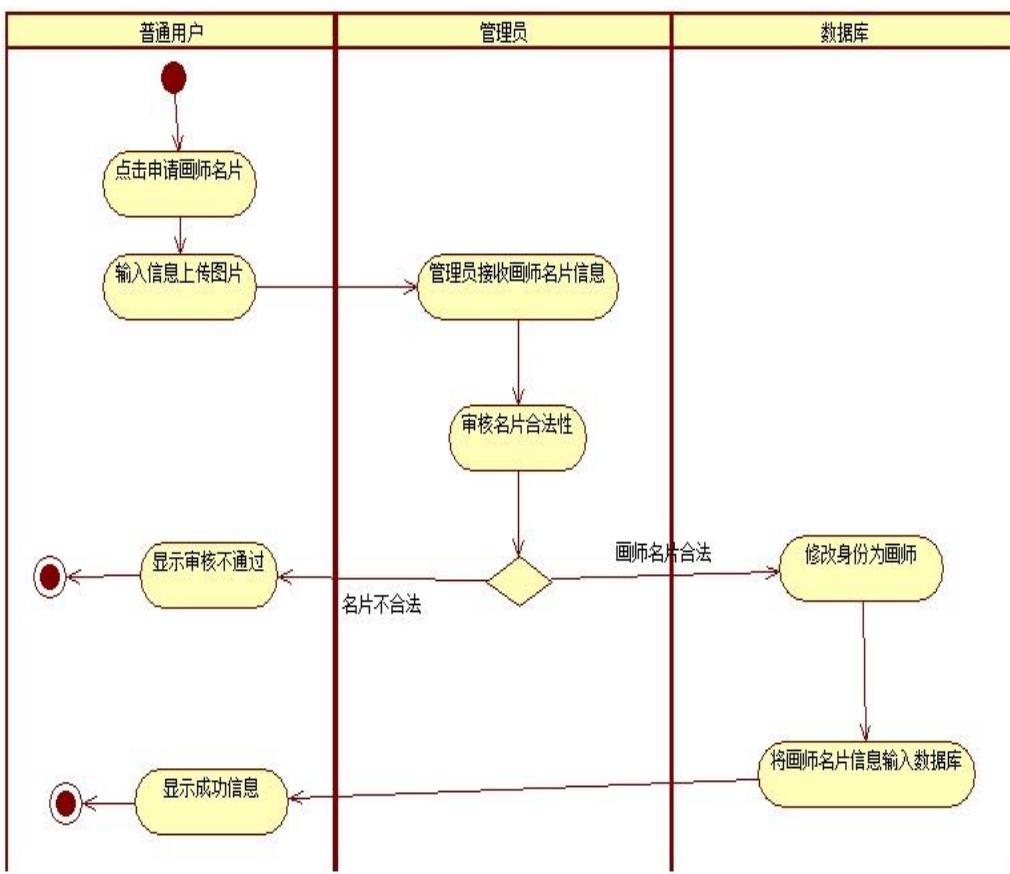


图 3.5 申请画师名片活动图

(2) 管理员删除画师名片活动图

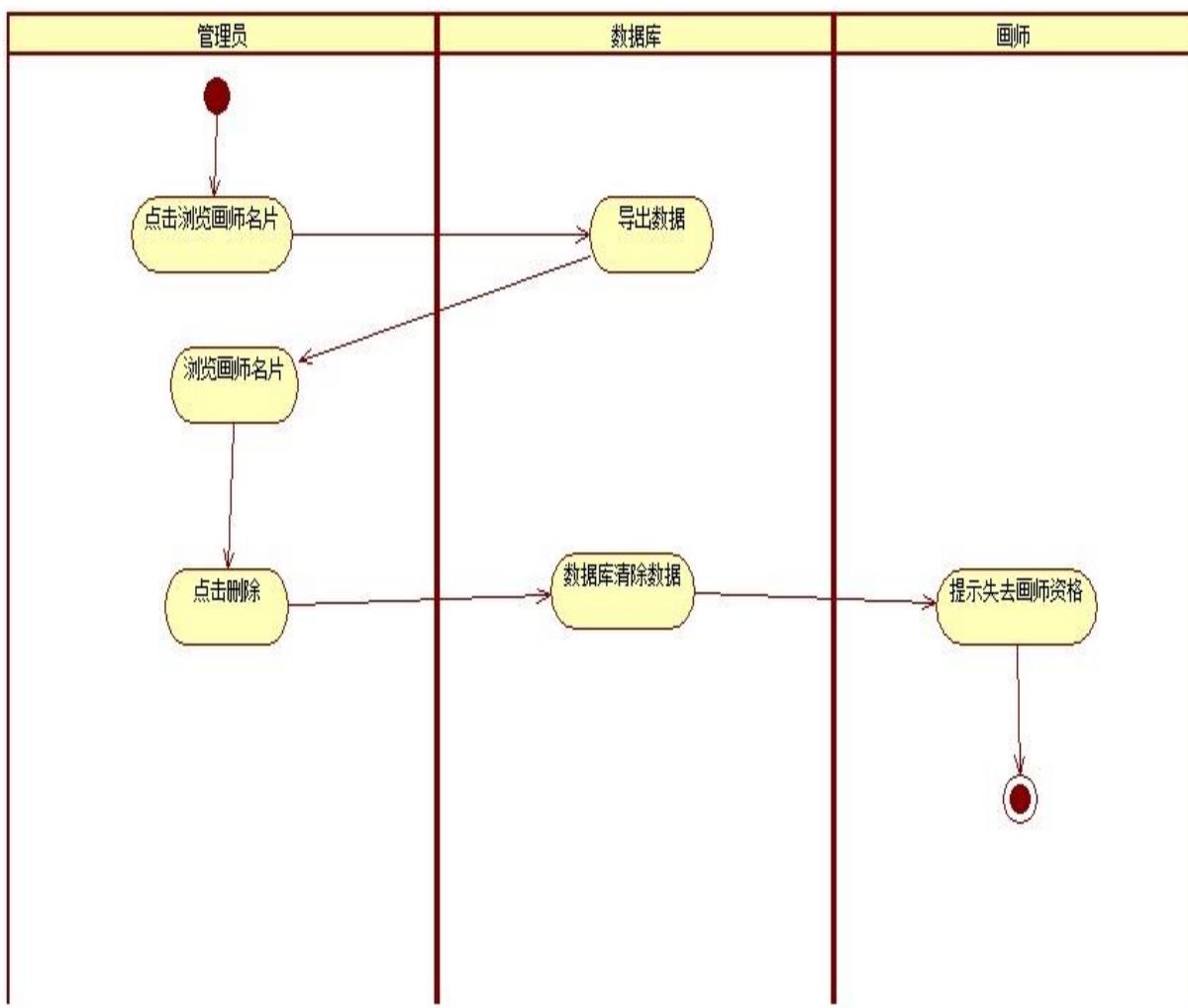


图 3.6 管理员删除画师名片活动图

(3) 修改画师名片活动图

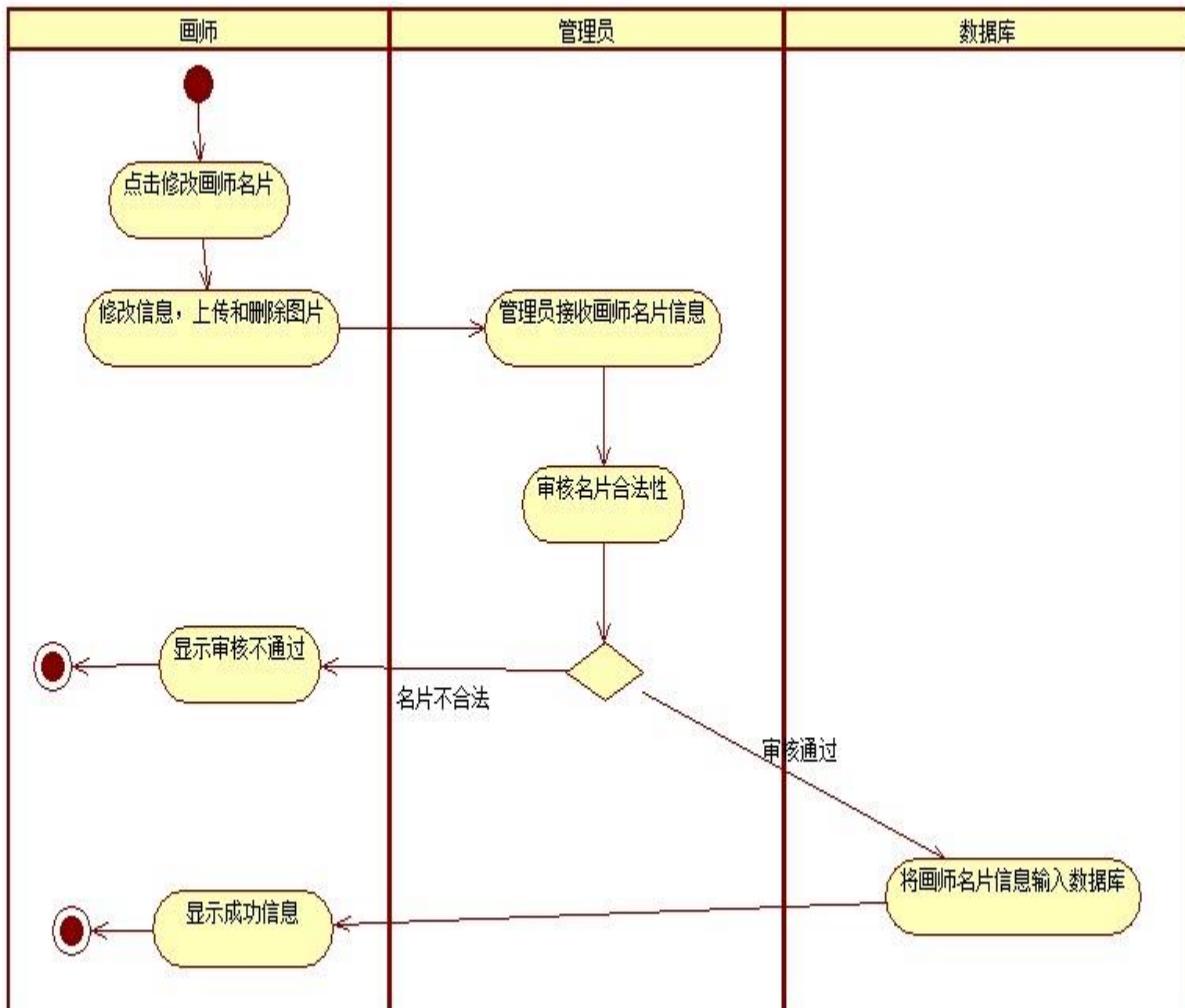


图 3.7 修改画师名片活动图

画师名片管理用例图用例描述

C011 浏览画师名片

用例描述

管理员和普通用户可以在系统中浏览画师的信息

参与者

管理员、普通用户

前置条件

管理员和普通用户访问系统，需要浏览画师名片

后置条件

管理员和普通用户成功浏览到画师名片

基本路径

- 1 管理员和普通用户进入系统
- 2 系统显示出所有画师名片
- 3 管理员和用户点击某个画师名片
- 4 系统显示该画师的信息

C012 审核画师名片

用例描述

画师提交名片后需要管理员进行审核，审核通过后方可再系统中显示

参与者

管理员

前置条件

画师填写本人名片并上传

后置条件

名片通过审核，在系统中展示

基本路径

- 1 普通用户填写画师名片并上传
- 2 管理员查看上传名片
- 3 判断名片是否符合要求
- 4 名片在系统中展示
- 5 结束

分支流程

3 中名片未通过审核，结束

2 中无名片需要审核，结束

1 中画师中途取消，结束

C013 删除画师名片

用例描述

某个画师的名片需要被删除，则需要管理员权限删除名片

参与者

管理员

前置条件

管理员发现画师存在违规行为

后置条件

画师名片被成功删除，系统中无法找到该名片

基本路径

1 管理员登陆系统

2 寻找目标画师名片

3 询问是否要删除该名片

4 删该名片

5 结束

分支流程

2 中目标画师名片不存在 结束

3 若选择否则返回 2

C0014 申请画师名片

参与者

普通用户

前置条件

用户已经登陆账号，并且想要申请画师名片

后置条件

用户申请成功，获得画师名片；系统更新用户信息

基本路径

- 1 普通用户
- 2 输入账号和密码
- 3 系统核对账号和密码
- 4 申请画师名片
- 5 等待管理员审核
- 6 结束

分支流程

3 中账号和密码不正确，返回 2 重新输入

1 中无账号，结束

C015 修改画师名片

用例描述

画师根据自身喜好或当前情况修改名片

参与者

画师

前置条件

画师想要修改画师名片

后置条件

修改名片成功

基本路径

- 1 用户登录系统
- 2 输入账号和密码
- 3 系统核对账号和密码
- 4 修改画师名片
- 5 等待管理员审核

6 结束

分支流程

3 中账号和密码不正确，返回 2 重新输入

4 中中途取消，结束

3.2.3 作品管理用例图

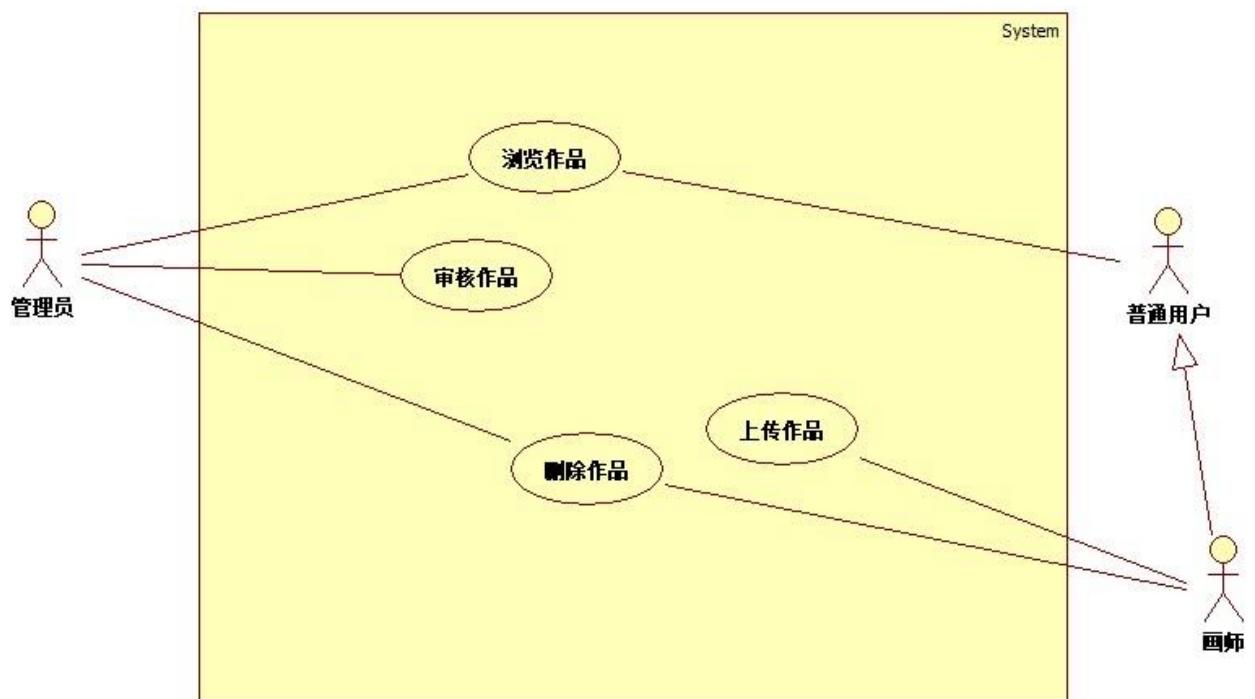


图 3.8 作品管理用例图

(1) 上传作品活动图

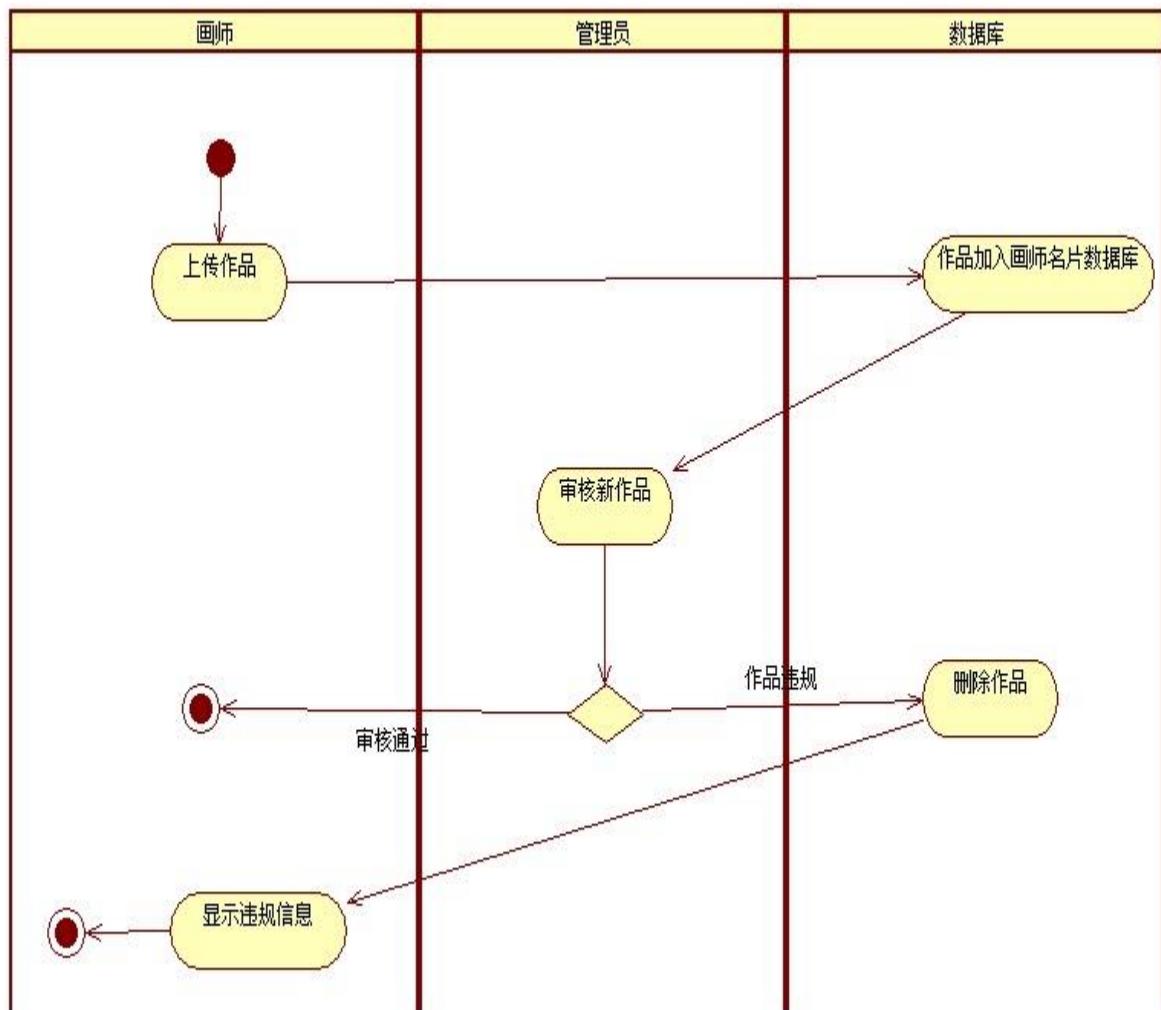


图 3.9 上传作品活动图

(2) 管理员删除作品活动图

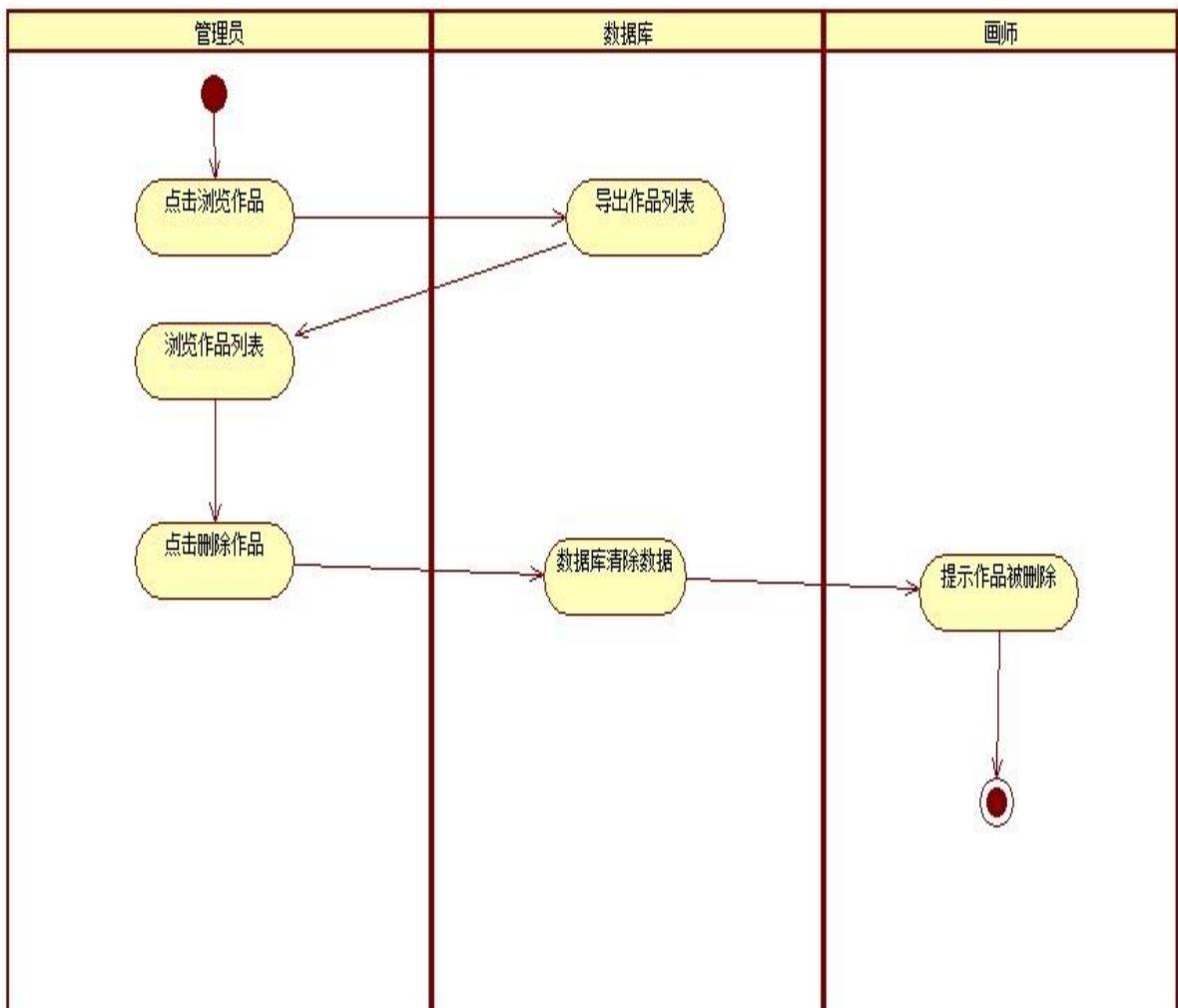


图 3.10 管理员删除作品活动图

作品管理用例图用例描述

C007 浏览作品

用例描述

管理员和普通用户可以浏览所有作品的信息

参与者

管理员、普通用户

前置条件

管理员或普通用户访问系统，需要浏览作品表

后置条件

管理员和普通用户成功浏览到作品

基本路径

- 1 管理员和普通用户点击浏览作品进入系统
- 2 系统显示出所有作品
- 3 管理员和用户点击某个作品
- 4 系统显示该作品的信息

分支流程

- 2 系统中没有作品，结束
-

C008 审核作品

用例描述

画师提交作品，作品进入数据库后需要管理员进行审核，审核不通过的会被删除，审核通过后方可在系统中显示

参与者

管理员

前置条件

画师上传本人作品，管理员需要审核

后置条件

作品通过审核，在系统中展示

基本路径

- 1 画师发布作品

2 管理员查看需要审核的上传作品

3 判断作品是否符合要求

4 不合格作品被删除

5 结束

分支流程

2 中无作品需要审核 结束

C009 删除作品

用例描述

画师、管理员想要对作品进行删除

参与者

画师、管理员

前置条件

画师需要删除一个作品，或者管理员需要删除违规作品

后置条件

作品被成功删除，系统中无法找到该作品

基本路径

1 登录系统、

2 浏览作品界面

3 选择想要删除的作品

4 询问是否要删除该作品

5 成功删除

6 结束

分支流程

4 中若选择否则返回 2

C0010 上传作品

用例描述

画师将自己完成的作品上传至平台

参与者

画师

前置条件

用户已经登陆账号，并且想要上传作品

后置条件

用户登录成功，上传作品待审核，系统更新用户信息

基本路径

- 1 用户登录系统
- 2 输入账号和密码
- 3 系统核对账号和密码
- 4 上传作品
- 5 审核
- 6 结束

分支流程

- 5 审核不通过则会被删除
-

3.2.4 项目管理用例图

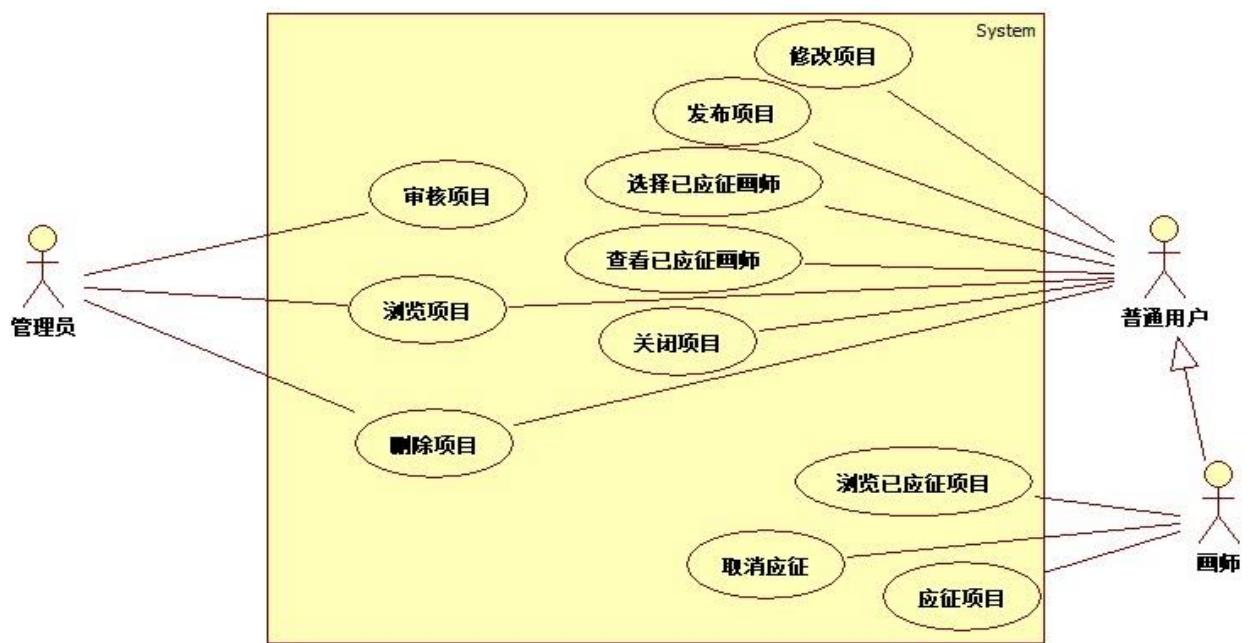


图 3.11 项目管理用例图

(1) 项目发布活动图

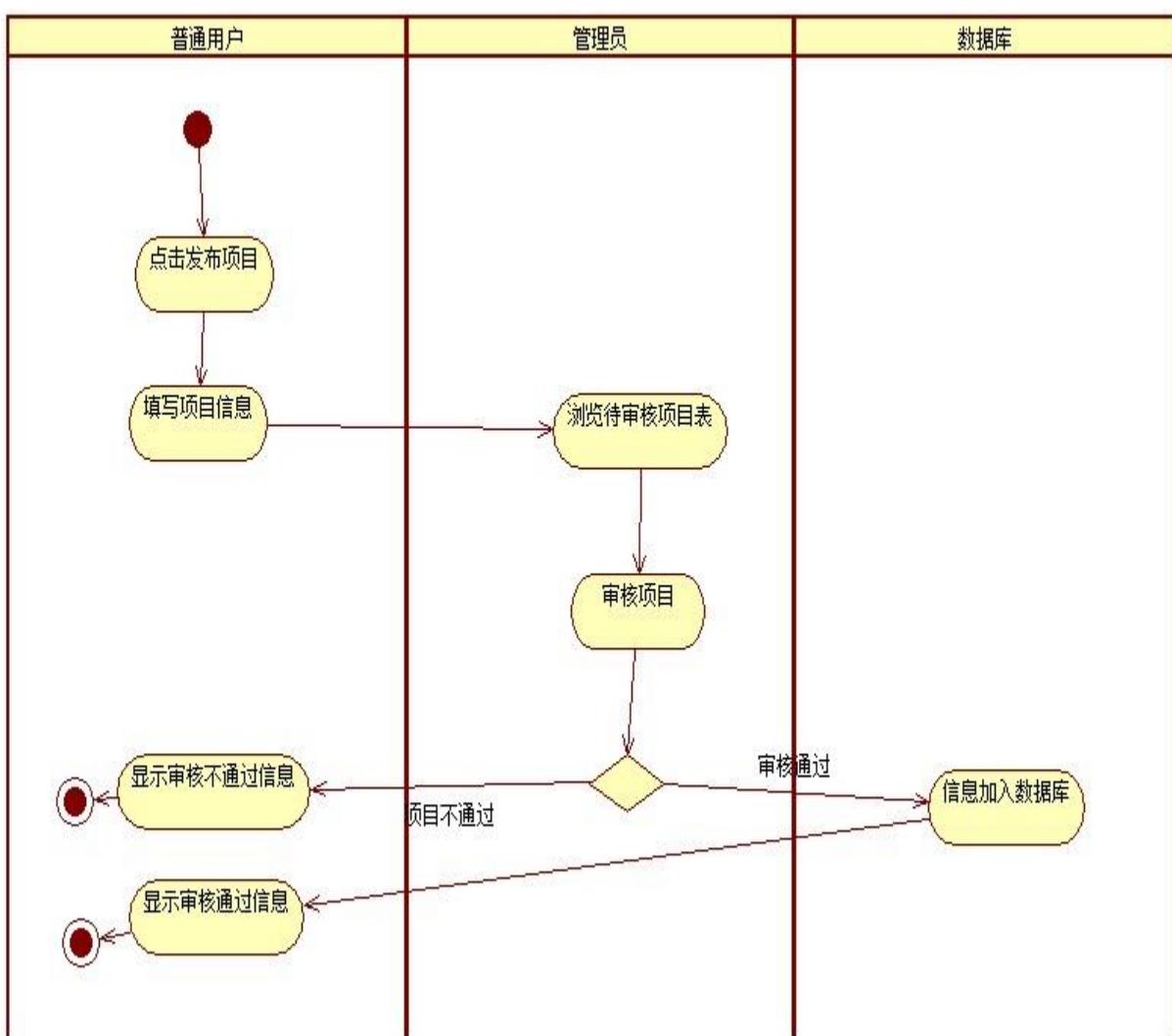


图 3.12 项目发布活动图

(2) 管理员删除项目活动图

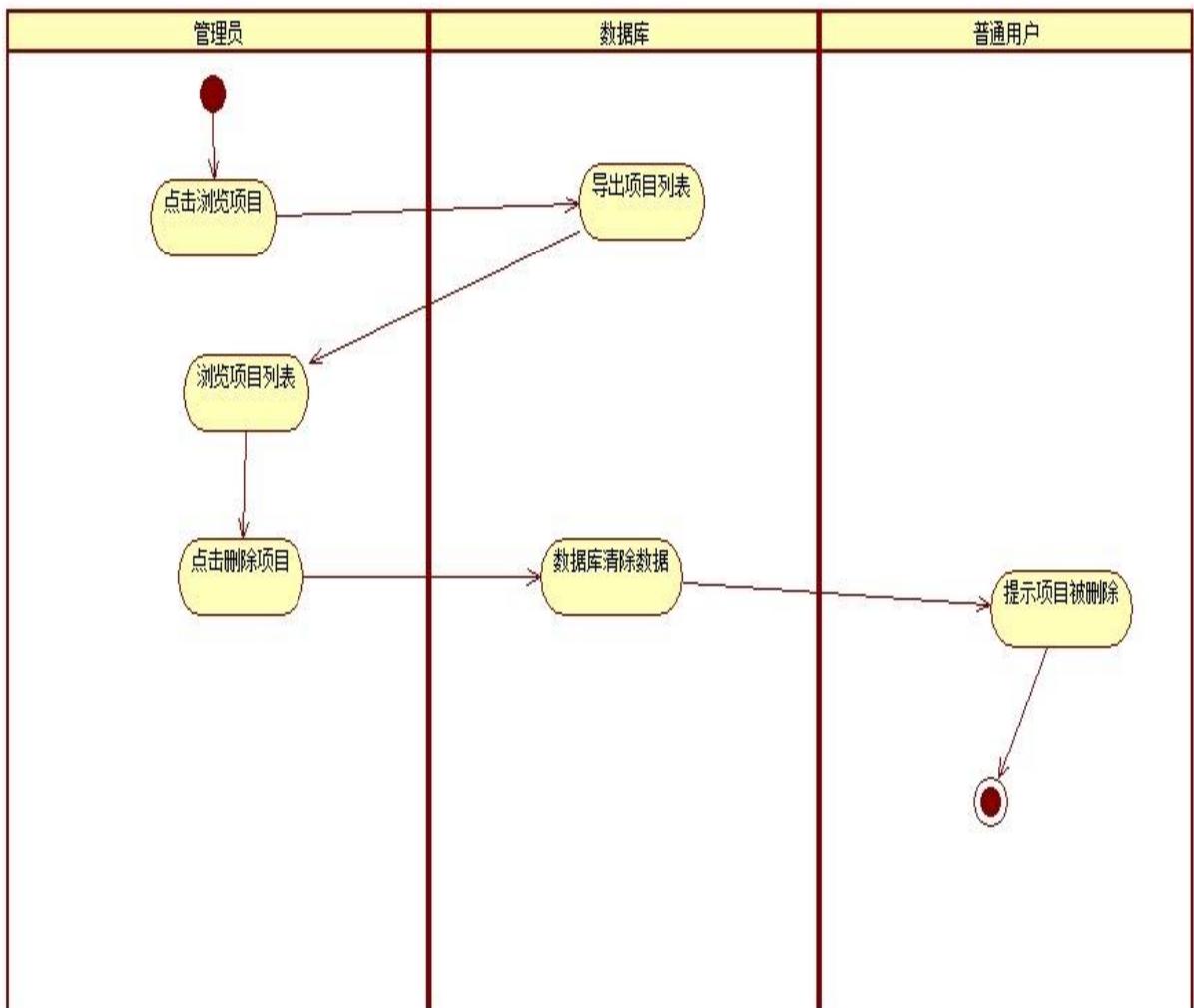


图 3.13 管理员删除项目活动图

(3) 项目状态图

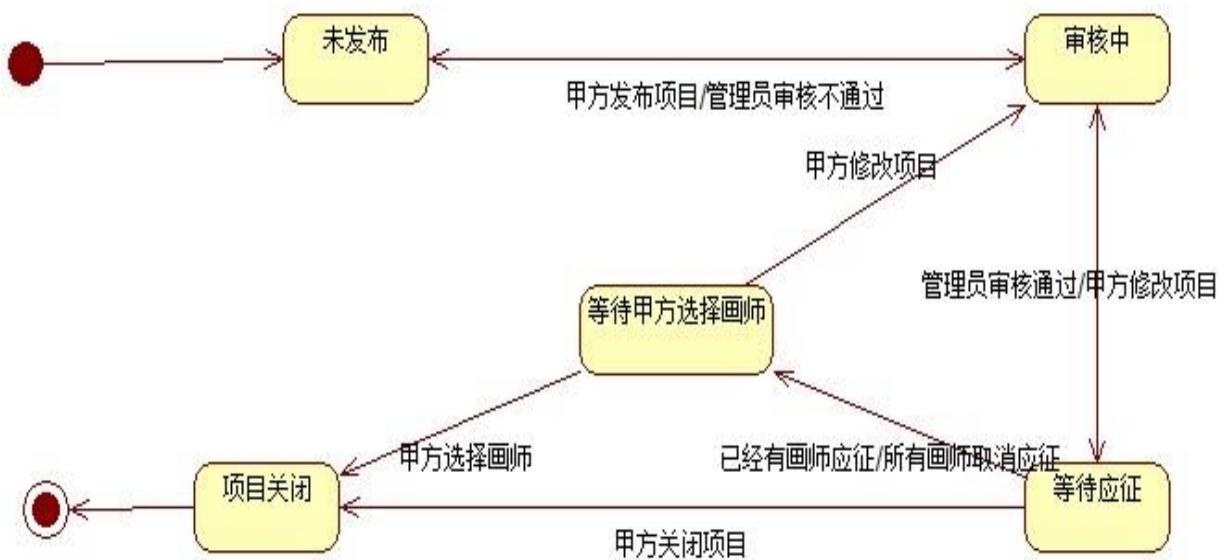


图 3.14 项目状态图

(4) 项目应征活动图

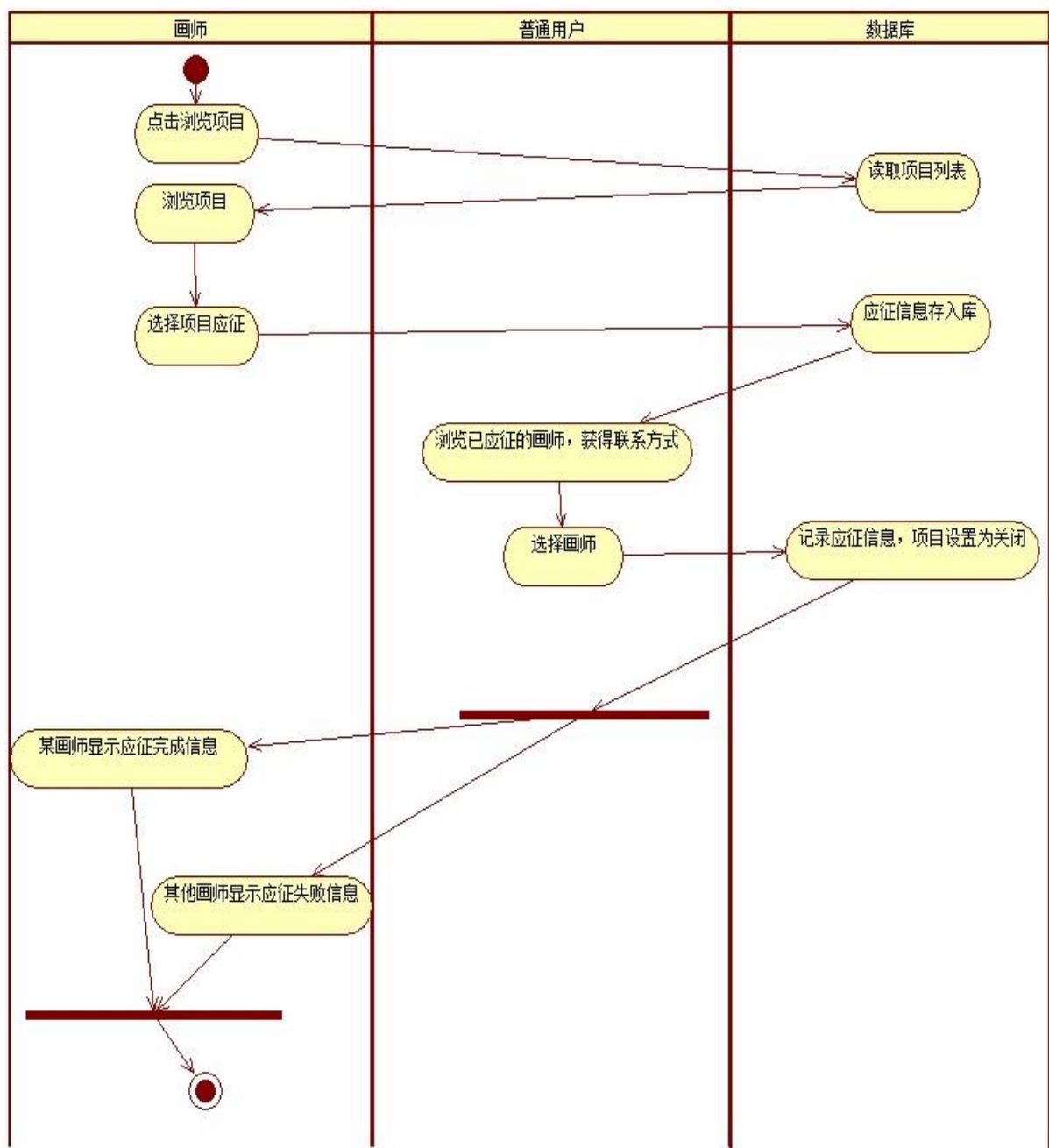


图 3.15 项目应征活动图

(4) 修改项目活动图

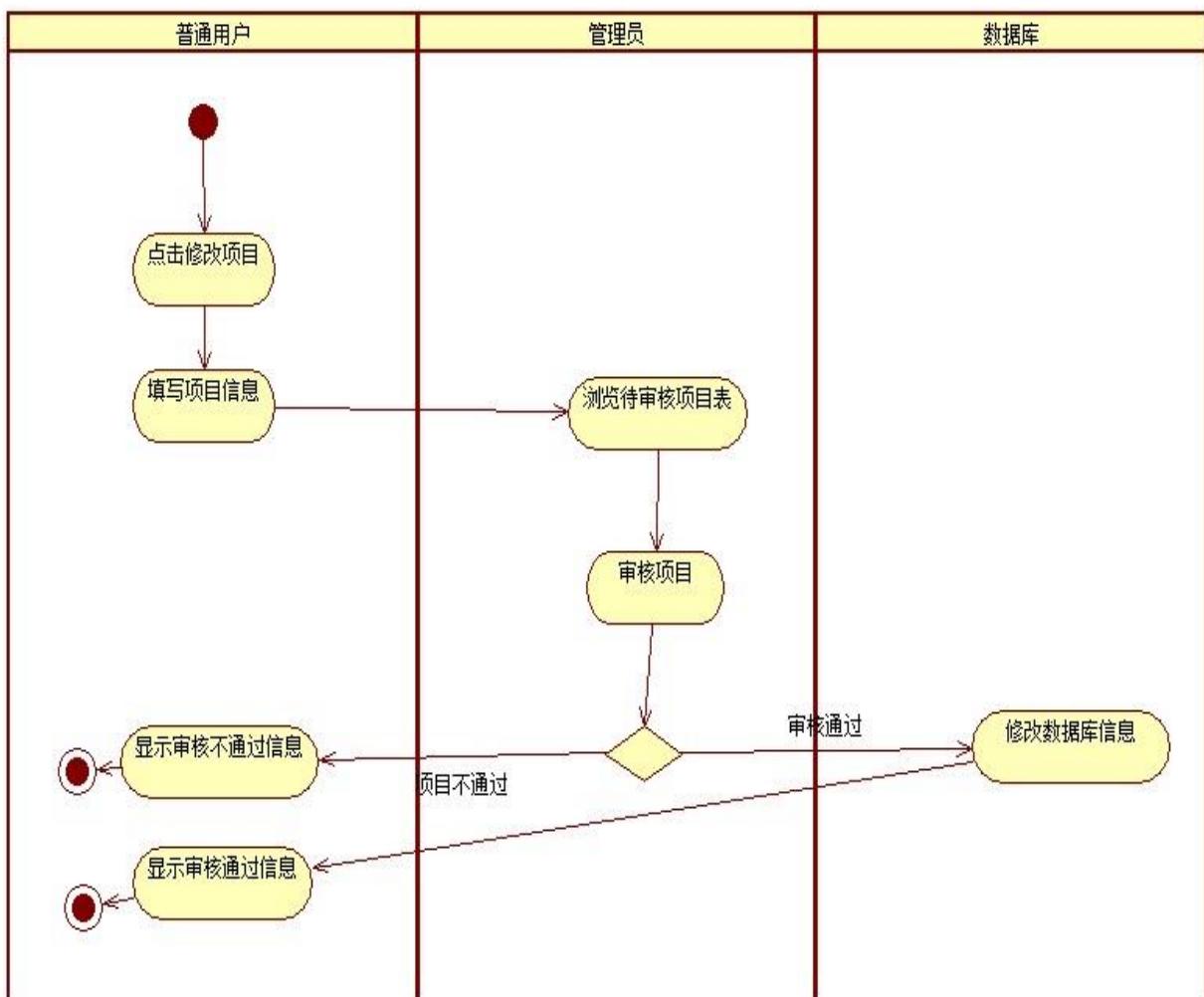


图 3.16 修改项目活动图

项目管理用例图用例描述

C016 发布项目

用例描述

普通用户根据自身的实际需求，发布项目

参与者

普通用户

前置条件

普通用户需要发布新项目

后置条件

项目发布成功

基本路径

- 1 用户登录系统
- 2 输入账号和密码
- 3 系统核对账号和密码
- 4 点击发布项目，填写信息
- 5 等待管理员审核
- 6 结束

分支流程

- 3 中账号和密码不正确，返回 2 重新输入
-

C017 审核项目

用例描述

管理员根据规定，审核项目

参与者

管理员

前置条件

管理员登录开始工作，需要审核项目

后置条件

项目审核完成，通过或者不通过

基本路径

- 1 普通用户填写项目内容并上传
- 2 管理员查看项目
- 3 判断项目是否符合要求
- 4 名片在系统中展示
- 5 结束

分支流程

- 3 中名片未通过审核，结束
 - 2 中无项目需要审核，结束
-

C018 修改项目

用例描述

普通用户修改发布项目的需求

参与者

普通用户

前置条件

普通用户需要修改项目信息

后置条件

项目已成功修改

基本路径

- 1 用户登录系统
- 2 输入账号和密码
- 3 系统核对账号和密码
- 4 点击修改项目
- 5 修改项目内容
- 6 等待管理员审核
- 7 结束

分支流程

3 中账号和密码不正确，返回 2 重新输入

4 中中途取消，结束

C019 浏览项目

用例描述

普通用户和管理员都可以浏览发布成功的项目

参与者

管理员和普通用户

前置条件

管理员或普通用户访问系统

后置条件

管理员和普通用户成功浏览到作品

基本路径

1 管理员和普通用户点击浏览项目进入系统

2 系统显示出所有项目

3 管理员和用户点击某个项目

4 系统显示该项目的信息

分支流程

2 系统中没有作品，结束

C020 删除项目

用例描述

管理员删除违规项目，用户删除不需要的项目

参与者

管理员，普通用户

前置条件

管理员或用户需要删除一个项目

后置条件

项目被成功删除

基本路径

- 1 管理员和普通用户点击浏览项目进入系统
- 2 系统显示出所有项目
- 3 管理员和用户点击某个删除
- 4 删除成功

分支流程

- 2 系统中没有作品或要删除的项目，结束
-

C021 应征项目

参与者

画师

前置条件

用户已成功登录账号，并且成功获得画师名片

后置条件

画师成功应征项目

基本路径

- 1 画师登录系统
- 2 输入账号和密码
- 3 系统核对账号和密码
- 4 画师浏览项目
- 5 画师点击应征
- 6 等待项目主人选择
- 7 结束

分支流程

- 3 中账号或密码不正确，返回 2 重新输入账号或密码
 - 1 中无账号，结束
-

C022 关闭项目

用例描述

普通用户对不需要的项目进行关闭

参与者

普通用户

前置条件

普通用户登录，需要关闭一个项目

后置条件

项目已经被暂时关闭

基本路径

- 1 普通用户点击浏览项目进入系统
- 2 系统显示出所有项目
- 3 用户点击项目，关闭
- 4 关闭成功

分支流程

- 2 系统中没有作品或要关闭的项目或操作取消，结束
-

C023 浏览已应征项目

用例描述

画师可以在系统中浏览自己已经应征项目的信息

参与者

画师

前置条件

画师访问系统，需要确认自己应征的项目

后置条件

画师成功浏览到已应征项目的信息

基本路径

- 1 画师进入系统
- 2 系统显示出所有已应征项目
- 3 画师点击某个已应征项目
- 4 系统显示该项目的信息

分支流程

2 中无项目，结束

C024 取消应征

参与者

画师

前置条件

画师需要取消自己对某个项目的应征

后置条件

画师成功取消应征

基本路径

- 1 画师登录系统
- 2 输入账号和密码
- 3 系统核对账号和密码
- 4 画师成功登录
- 5 画师选择项目取消应征
- 6 询问是否确定取消应征
- 7 用户成功取消应征
- 8 结束

分支流程

3 中账号或密码不正确，返回 2 重新输入账号或密码

1 中无账号，结束

6 中取消确定，返回 5

C025 选择已应征画师

用例描述

普通用户选择已应征画师

参与者

普通用户

前置条件

普通用户需要决定选择某个已经应征的画师

后置条件

画师选择完毕，项目关闭

基本路径

- 1 普通用户进入系统
- 2 系统显示出所有已应征画师
- 3 普通用户点击选择某个已应征画师
- 4 系统显示选择成功
- 5 结束

分支流程

2 中无画师应征，结束

C026 查看已应征画师

用例描述

普通用户查看已应征画师

参与者

普通用户

前置条件

普通用户要确认哪些画师已经应征

后置条件

普通用户得知应征画师信息

基本路径

- 1 普通用户进入系统
- 2 系统显示出所有已应征画师
- 3 普通用户点击某个已应征画师
- 4 系统显示该画师的信息

分支流程

2 中无画师应征，结束
