← 慕课专栏

: ■ 你不知道的前端性能优化技巧 / 18 如何应对首屏 "一片空白" (下)

目录

第1章 优化的概念

1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下

- 2 解读雅虎35条军规 (上)
- 3 解读雅虎35条军规(下)
- 4 你要不要看这些优化指标?

第2章 性能工具介绍

- 5 性能优化百宝箱 (上)
- 6 性能优化百宝箱 (下)

第3章 网络部分

- 7 聊聊 DNS Prefetch
- 8 Webpack 性能优化两三事
- 9 图片加载优化 (上)
- 10 图片加载优化 (下)

第4章 缓存部分

- 11 十八般缓存
- 12 CDN 缓存
- 13 本地缓存 (Web Storage)
- 14 浏览器缓存 (上)
- 15 浏览器缓存 (下)

第5章 渲染部分

- 16 渲染原理与性能优化
- 17 如何应对首屏"一片空白"(上)
- 18 如何应对首屏"一片空白" 最近阅读

18 如何应对首屏"一片空白"(下

更新时间: 2019-08-29 09:40:25



书籍乃世人积累智慧之长明灯。

——寇第斯

解决方案

使用动态Polyfill

大家都知道为了浏览器的兼容性,我们项目当中都需要引入Polyfill。对于不同的手机来说,需要的Polyfill可能都是不一样的,而且有的手机浏览器内核版本较新,我们甚至无需引入。

然而我们现在为了所有手机的都能够顺利跑起来项目,引入的 Polyfill 非常多。基于这种情况我们完全可以使用动态Polyfill来代替我们现有的比较笨重的兼容方式。动态Polyfill使用方法也非常简单,我们只需要引入一个 <script> 标签即可:

<script src="https://polyfill.io/v3/polyfill.min.js"></script>

这样就保证了 polyfill 在我们需要的时候才会加载。如果你对自己需要的 polyfill 比较清楚,也可以自己勾选需要的那部分,这样加载速度会更快。如下:

← 慕课专栏

: ■ 你不知道的前端性能优化技巧 / 18 如何应对首屏 "一片空白" (下)

目录

第1章 优化的概念

1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下

- 2 解读雅虎35条军规(上)
- 3 解读雅虎35条军规(下)
- 4 你要不要看这些优化指标?

第2章 性能工具介绍

- 5 性能优化百宝箱 (上)
- 6 性能优化百宝箱 (下)

第3章 网络部分

- 7 聊聊 DNS Prefetch
- 8 Webpack 性能优化两三事
- 9 图片加载优化 (上)
- 10 图片加载优化 (下)

第4章 缓存部分

- 11 十八般缓存
- 12 CDN 缓存
- 13 本地缓存 (Web Storage)
- 14 浏览器缓存 (上)
- 15 浏览器缓存 (下)

第5章 渲染部分

- 16 渲染原理与性能优化
- 17 如何应对首屏"一片空白"(上)
- 18 如何应对首屏"一片空白" 最近阅读

<script src="https://polyfill.io/v3/polyfill.min.js?features=es2015%2Ces2016%2Ces</pre>

Tips: 动态 Polyfill 是通过判断浏览器的 UA头,然后根据不同的浏览器选择其对应需要的 Polyfill。

使用Code Splitting

我们现在使用的 Webpack 打包工具,就是把我们项目当中的所有文件都打包一个 JavaScript 文件当中。如果你的项目非常大的话,那么这个文件就会越来越大,这个时候我们就要思考使用 Code Splitting。

简介

代码分割(Code Splitting)是指将项目代码构建打包(Bundling)后,根据指定规则分割成多个 bundles(输出文件),这些模块文件可以被按需动态加载或者并行加载,可以用来优化代码加载时的资源大小及优先级。正确使用代码分割,可以优化提升资源加载效率。

代码分割方案

分离业务代码和第三方库的代码,具体怎么分离我们在前面的 Webpack 部分已经讲过,所以这里我们不再详细介绍,大家翻看前面章节即可,也可温故知新;

使用按需加载。按需加载的方案非常多,最常用的就是使用 ES6 新增的 import() 方法。使用方法也非常简单,我们只需要在我们的路由文件当中引入即可,如下:

```
const Test1 = () => import(
  /* webpackChunkName: "Test1" */
  './pages/Test1.vue')

const Test2 = () => import(
  /* webpackChunkName: "Test2" */
  './pages/Test2.vue')
```

这里 Webpack 配置的输出也要做对应的修改,如下:

```
module.exports = {
    output: {
      chunkFilename: '[name].chunk.js',
      }
}
```

如果你的项目是 React 架构的,那么也可以使用 react-loadable 这个组件,使用方法与import类似,如下:

```
import Loadable from 'react-loadable';
const Loading = () => <div>Loading...</div>;
const Test1 = Loadable({
  loader: () => import('./Test1.js'),
  loading: Loading,
})
```

← 慕课专栏

: ■ 你不知道的前端性能优化技巧 / 18 如何应对首屏"一片空白" (下)

目录

第1章 优化的概念

1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下

- 2 解读雅虎35条军规(上)
- 3 解读雅虎35条军规(下)
- 4 你要不要看这些优化指标?

第2章 性能工具介绍

- 5 性能优化百宝箱 (上)
- 6 性能优化百宝箱 (下)

第3章 网络部分

- 7 聊聊 DNS Prefetch
- 8 Webpack 性能优化两三事
- 9 图片加载优化 (上)
- 10 图片加载优化 (下)

第4章 缓存部分

- 11 十八般缓存
- 12 CDN 缓存
- 13 本地缓存 (Web Storage)
- 14 浏览器缓存 (上)
- 15 浏览器缓存 (下)

第5章 渲染部分

- 16 渲染原理与性能优化
- 17 如何应对首屏"一片空白"(上)
- 18 如何应对首屏"一片空白" 最近阅读

})

使用资源预加载

关于资源预加载我们这里直接看MDN的解释,如下:

页面资源预加载(Link prefetch)是浏览器提供的一个技巧,目的是让浏览器在空闲时间下载或预读取一些文档资源,用户在将来将会访问这些资源。一个 Web 页面可以对浏览器设置一系列的预加载指示,当浏览器加载完当前页面后,它会在后台静悄悄的加载指定的文档,并把它们存储在缓存里。当用户访问到这些预加载的文档后,浏览器能快速的从缓存里提取给用户。

简单来说就是在当前页面加载完成后或者其它空闲时间,我们可以加载下面页面会用到的资源。 具体的使用方法如下:

```
<link rel="preload" href="style.css" as="style">
<link rel="preload" href="main.js" as="script">
```

在这里,我们预加载了 CSS 和 JavaScript 文件。所以在随后的页面渲染中,一旦需要使用它们,它们就会立即可用。这个例子本身可能有些平淡,但预加载的好处可以更清晰直观地得到展示,在随后的渲染过程中,这些资源得到有效使用。对于更大的文件来说也是如此。 例如那些在 CSS 文件中指向的资源,比如字体或是图片;再比如更大的图片和视频文件,我们都可以提前进行预加载。

除了可以使用 preload 属性,我们还可以使用 subresource 属性。subresource 和 preload 属性相比,它的优先级是最高的,使用方法和 preload 基本相同,如下:

```
<link rel="subresource" href="styles.css">
```

因此,如果我们的资源需要马上用到或者是当前页面急需的资源,我们就可以使用 subresource。当然在实际的开发当中 preload 属性用的较多一些。

prerender 可以指定加载一个页面的所有资源,使用方法如下:

```
<link rel="prerender" href="/result.html" />
```

prerender 的效果就和我们默认打开了一个隐藏的 tab 一样,会下载所有的资源、创建 DOM、 渲染页面、执行 JS等等。如果用户进入指定的链接,隐藏的这个页面就会进入马上进入用户的 视线。

这个属性虽然强大,但是却不能乱用,一定要确定这个页面的的确确用户会进行点击,才可以进行设置。否则用户不点,我们就浪费了大量的宽带资源去下载了一个无用的页面,这样反而得不偿失。

小结

120/7/29	18 如何应对自併"一片至日"(卜)-恭诛专栏
← 募课专栏	: 你不知道的前端性能优化技巧 / 18 如何应对首屏"一片空白" (下)
目录	可以对前面的方法进行实战,只有不断地进行实战,才能真正地融会贯通,这也是我一直强调的观点。
第1章 优化的概念	首屏的优化方案一直是一个比较难的课题,但是不管方法如何变化, 优化的核心点都是减少首屏
1 开篇词:你的前端性能还能再抢救一 下	需要加载的资源,这样才能够更快。大家只要牢记这个核心点去进行相关优化,相信一定可以起到事半功倍的效果。
2 解读雅虎35条军规(上)	← 17 如何应对首屏"一片空白" 19 不容小觑的 DOM 性能优化 → (上)
3 解读雅虎35条军规(下)	
4 你要不要看这些优化指标?	精选留言 2
第2章 性能工具介绍	
5 性能优化百宝箱(上)	欢迎在这里发表留言,作者筛选后可公开显示
6 性能优化百宝箱(下)	慕神315138
第3章 网络部分	polyfill指的是什么
7 聊聊 DNS Prefetch	△ 0 回复 2020-01-03
8 Webpack 性能优化两三事	前端小师弟
9 图片加载优化(上)	老师preload修饰的link怎么用啊?放在head?它有啥特点,是不是需要配置webpack啥的, 为啥上次我用的时候出错了,它CSS样式都没有了
10 图片加载优化(下)	
第4章 缓存部分	慕先生9480373 回复 前端小师弟 写了之后,这个还要的
11 十八般缓存	回复 50分钟前
12 CDN 缓存	慕先生9480373 回复 慕先生9480373 代码怎么出不来 ``` ```
13 本地缓存 (Web Storage)	
14 浏览器缓存(上)	干学不如一看,干看不如一练
15 浏览器缓存(下)	
第5章 渲染部分	
16 渲染原理与性能优化	

17 如何应对首屏"一片空白"(上)

18 如何应对首屏"一片空白" 最近阅读