

目录	
第1章 优化的概念	
1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下	
2 解读雅虎35条军规（上）	
3 解读雅虎35条军规（下）	
4 你要不要看这些优化指标？	
第2章 性能工具介绍	
5 性能优化百宝箱（上）	
6 性能优化百宝箱（下）	
第3章 网络部分	
7 聊聊 DNS Prefetch	
8 Webpack 性能优化两三事	
9 图片加载优化（上）	
10 图片加载优化（下）	
第4章 缓存部分	
11 十八般缓存	
12 CDN 缓存	
13 本地缓存（Web Storage）	
14 浏览器缓存（上）	
15 浏览器缓存（下）	
第5章 渲染部分	
16 渲染原理与性能优化	
17 如何应对首屏“一片空白”（上）	
18 如何应对首屏“一片空白”（下）	
19 不容小觑的 DOM 性能优化	

24 服务端渲染

更新时间：2020-06-05 18:57:17



“

耐心是一切聪明才智的基础。

——柏拉图

”

引入

服务端渲染在一般场景下其实是无需使用的，虽然它可以解决白屏问题以及SEO优化，但是它对服务端要求非常高，如果公司不是为了极致的用户体验，一般的客户端渲染也完全可以满足日常需要。如此，服务端渲染的优点和缺点大家也大致了解了，下面就来具体介绍服务端渲染。

各种渲染方式

后端渲染

在没有React、Vue框架之前，前端通常都是直接使用原生JavaScript，或者是框架jQuery进行日常开发。当时前端页面比较简单，我们前端把页面开发完成之后，然后交给后端，再然后后端把页面嵌入到对应的后端代码当中，后端直接生成HTML文档并返回给浏览器，页面交互能力有限。这样的开发页面渲染采用的就是后端渲染的形式，比较常用的后端语言(PHP、Java、Python、GO)都支持这种形式。

客户端渲染(CSR)

在React、Vue兴起之后，前后端的工作变得更加明确，协作方式逐渐过渡到了前后端分离的这种形式。这种情况下，页面初始加载的HTML文档中无内容，需要下载执行JS文件，由浏览器动态生成页面，并通过JavaScript进行页面交互事件与状态管理，这样的页面渲染采用的就是客户端渲染。采用这种开发方式我们在部署的时候就可以单独进行部署，无需依赖后端，当前的主流开发方式就是这种方式。

服务端渲染(SSR)

www.imoooc.com/read/41/article/637

1/5

<div>← 慕课专栏</div> <div>目录</div> <div>第1章 优化的概念</div> <div>1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下</div> <div>2 解读雅虎35条军规（上）</div> <div>3 解读雅虎35条军规（下）</div> <div>4 你要不要看这些优化指标？</div> <div>第2章 性能工具介绍</div> <div>5 性能优化百宝箱（上）</div> <div>6 性能优化百宝箱（下）</div> <div>第3章 网络部分</div> <div>7 聊聊 DNS Prefetch</div> <div>8 Webpack 性能优化两三事</div> <div>9 图片加载优化（上）</div> <div>10 图片加载优化（下）</div> <div>第4章 缓存部分</div> <div>11 十八般缓存</div> <div>12 CDN 缓存</div> <div>13 本地缓存（Web Storage）</div> <div>14 浏览器缓存（上）</div> <div>15 浏览器缓存（下）</div> <div>第5章 渲染部分</div> <div>16 渲染原理与性能优化</div> <div>17 如何应对首屏“一片空白”（上）</div> <div>18 如何应对首屏“一片空白”（下）</div> <div>19 不容小觑的 DOM 性能优化</div>	<div>≡ 你不知道的前端性能优化技巧 / 24 服务端渲染</div> <div>接管页面交互。这样页面渲染采用的就是服务端渲染。</div> <div>本地离线渲染(NSR)</div> <div>本地离线渲染这个是我今年参加GMTC大会才接触到的，是一项比较新的技术，具体原理就是通过离线资源和预加载的方式，native提前完成渲染页面并放入缓存，等用户点击的时候瞬间呈现页面。这种技术比较新，目前还在摸索阶段，大家了解即可。</div> <div>各种渲染方式的区别</div> <div>因为目前客户端渲染(CSR)和服务端渲染(SSR)是当前的主要渲染方式，所以我们主要来介绍两者的区别，首先我们来说CSR，先看一张图：</div> <div></div> <div>上图就是客户端渲染的整个流程的简单示意，可以看到客户端渲染的TTFP比较长，来回经历了3个HTTP请求周期：首先是加载HTML文档，然后HTML路径再拉取JavaScript文件，紧接着根据JavaScript文件当中Ajax请求拉取对应的数据，最后根据数据渲染页面。这就是客户端渲染的一个大致流程，来回三次的HTTP请求就是导致白屏的主要原因。</div> <div>接下来我们再来看服务端渲染，服务端渲染需要客户端与服务端的共同配合，关于服务端渲染的大概流程如下图：</div> <div></div> <div>如上可以看到，我们第一次请求服务端就已经返回了已经可以渲染的HTML，这样仅需要一次请求就可以进行页面的渲染，相比前面三次请求大大缩短了时间，这样我们就能够更快看到页面。</div> <div>如何实现服务端渲染</div> <div>React 服务端渲染</div> <div>说了这么多，到底如何实现服务端渲染呢，下面我们就来分别介绍React和Vue如何实现服务端渲染。目前这两个框架都是支持服务端渲染的，首先我们来介绍React如何进行服务端渲染。</div>
--	---

<div>← 慕课专栏</div> <div>目录</div> <div>第1章 优化的概念</div> <div>1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下</div> <div>2 解读雅虎35条军规（上）</div> <div>3 解读雅虎35条军规（下）</div> <div>4 你要不要看这些优化指标？</div> <div>第2章 性能工具介绍</div> <div>5 性能优化百宝箱（上）</div> <div>6 性能优化百宝箱（下）</div> <div>第3章 网络部分</div> <div>7 聊聊 DNS Prefetch</div> <div>8 Webpack 性能优化两三事</div> <div>9 图片加载优化（上）</div> <div>10 图片加载优化（下）</div> <div>第4章 缓存部分</div> <div>11 十八般缓存</div> <div>12 CDN 缓存</div> <div>13 本地缓存（Web Storage）</div> <div>14 浏览器缓存（上）</div> <div>15 浏览器缓存（下）</div> <div>第5章 渲染部分</div> <div>16 渲染原理与性能优化</div> <div>17 如何应对首屏“一片空白”（上）</div> <div>18 如何应对首屏“一片空白”（下）</div> <div>19 不容小觑的 DOM 性能优化</div>	<div>≡ 你不知道的前端性能优化技巧 / 24 服务端渲染</div> <div>目，如下：</div> <div><pre>npm install -g create-next-app //安装脚手架 create-next-app next_test //创建项目</pre></div> <div>运行如上命令这样我们就创建了一个简单的Next项目，下面我们来看一下package.json文件，如下：</div> <div></div> <div>可以看到依赖非常简单，运行命令npm run dev即可进入开发者模式进行开发，运行之后的页面就是默认的Next欢迎页面。因为默认的页面是静态的，并没有从外面获取数据，所以代码也非常简单，如下：</div> <div><pre>import React from 'react'; const Home = () => { <h1> // 静态内容 </h1> } export default Home</pre></div> <div>上面由于是静态内容，所以相对来说简单一些，但通常业务都是需要从外部调用API来获取数据的，所以引出了我们下面要介绍的getInitialProps这个方法。如果我们发起请求从外部获取数据，那么都要放到getInitialProps这个方法当中，如下：</div> <div><pre>const Home = (props) => { <h1> {props.data} </h1> } Home.getInitialProps = async () => { // ajax请求 }</pre></div> <div>如上我们把获取数据的方法放到getInitialProps当中，剩下的工作就可以交给Next去做，最后数据以props的形式传递给相应的组件。以上就是简单的一个服务端渲染的小案例，一些其他的高级用法，大家可以直接阅读官方文档。</div> <div>Vue服务端渲染</div>
--	--

目录	
第1章 优化的概念	<div><div></div><div>npm install -g create-nuxt-app // 安装脚手架 create-nuxt-app nuxt-test // 创建项目</div></div>
1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下	在Nuxt当中，同样有用于获取数据的对应API方法asyncData，我们把对应的获取数据的异步操作放到asyncData即可，如下：
2 解读雅虎35条军规（上）	<div><pre><template> <div> {{info}} </div> </template> <script> import axios from 'axios' export default { asyncData() { return axios.get('api地址') .then((res) => { return {info: res.data} }) } }</script></pre></div>
3 解读雅虎35条军规（下）	
4 你要不要看这些优化指标？	
第2章 性能工具介绍	
5 性能优化百宝箱（上）	
6 性能优化百宝箱（下）	
第3章 网络部分	
7 聊聊 DNS Prefetch	以上就是Vue服务端渲染的小案例，同样的如果想更深入的了解关于服务端渲染的内容，可以阅读官方文档。
8 Webpack 性能优化两三事	小结
9 图片加载优化（上）	这一节我们介绍了服务端渲染的概念以及在React和Vue当中如何做服务端渲染。这里介绍的都是开箱即用的工具，当然大家也可以使用原生提供的方法。最后再说一点，服务端渲染的性能虽然好，但是对服务端的压力非常大，所以大家还是要根据实际业务来选用，在性能要求较高的场景下，服务端渲染是个不错的选择。
10 图片加载优化（下）	<div><div>← 23 让加载“懒”一点</div><div>25 移动端的优化技巧也想让你知道 →</div></div>
第4章 缓存部分	精选留言 0
11 十八般缓存	欢迎在这里发表留言，作者筛选后可公开显示
12 CDN 缓存	
13 本地缓存（Web Storage）	
14 浏览器缓存（上）	
15 浏览器缓存（下）	
第5章 渲染部分	
16 渲染原理与性能优化	<div><div>!</div><div>目前暂无任何讨论</div></div>
17 如何应对首屏“一片空白”（上）	
18 如何应对首屏“一片空白”（下）	
19 不容小觑的 DOM 性能优化	

← 慕课专栏	☰ 你不知道的前端性能优化技巧 / 24 服务端渲染
目录	
第1章 优化的概念	
1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下	
2 解读雅虎35条军规（上）	
3 解读雅虎35条军规（下）	
4 你要不要看这些优化指标？	
第2章 性能工具介绍	
5 性能优化百宝箱（上）	
6 性能优化百宝箱（下）	
第3章 网络部分	
7 聊聊 DNS Prefetch	
8 Webpack 性能优化两三事	
9 图片加载优化（上）	
10 图片加载优化（下）	
第4章 缓存部分	
11 十八般缓存	
12 CDN 缓存	
13 本地缓存（Web Storage）	
14 浏览器缓存（上）	
15 浏览器缓存（下）	
第5章 渲染部分	
16 渲染原理与性能优化	
17 如何应对首屏“一片空白”（上）	
18 如何应对首屏“一片空白”（下）	
19 不容小觑的 DOM 性能优化	