

目录

第1章 优化的概念

1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下

2 解读雅虎35条军规（上）

3 解读雅虎35条军规（下）

4 你要不要看这些优化指标？

第2章 性能工具介绍

5 性能优化百宝箱（上）

6 性能优化百宝箱（下）

第3章 网络部分

7 聊聊 DNS Prefetch

8 Webpack 性能优化两三事

9 图片加载优化（上）

10 图片加载优化（下）

第4章 缓存部分

11 十八般缓存

12 CDN 缓存

13 本地缓存（Web Storage）

14 浏览器缓存（上）

15 浏览器缓存（下）

第5章 渲染部分

16 渲染原理与性能优化

17 如何应对首屏“一片空白”（上）

18 如何应对首屏“一片空白”（下）

19 不容小觑的 DOM 性能优化

25 移动端的优化技巧也想让你知道

更新时间：2019-09-09 10:48:29



“天才就是百分之二的灵感，百分之九十八的汗水。”
——爱迪生

引入

随着移动互联网的发展，很多业务都在向移动端过渡，甚至有的公司业务全部转移到了移动端。虽然说PC端和移动端很多优化技巧都是一样的，但是移动端对网速更加敏感，因此针对移动端，我们在这里专门介绍一些关于移动端的性能优化方法。

优化技巧

- 设置viewport，我们都知道移动端用户经常会无意缩放页面，而缩放页面会导致重绘重排，因此，给页面设置viewport能够很好的避免这个现象，如下：

```
<meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1.0,maximum-scale=1.0,user-scalable=no">
```

- 使用SVG代替部分图片，关于SVG的优点，我们在前面图片优化小节已经介绍得非常清楚了，对于一些画质要求较高的图片完全可以使用SVG来代替。
- 移动端经常会有动画的实现需求，前面我们在渲染部分也讲到了开启GPU加速，在使用动画的时候，要考虑使用CSS3的一些方法，然后开启GPU加速。
- 禁止滥用font-size，大家都知道这个属性是设置文字大小的属性，在没有要求必须设置文字大小的时候，尽量不要使用这个属性，因为字体计算也是极其耗费性能的。
- 在移动端尽量避免使用CSS的@import语法，一旦我们引入的CSS文件不存在，那么后面的所有代码都会被阻塞，所以一定要避免使用@import语法。

目录	
第1章 优化的概念	
1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下	• 避免使用旧版的CSS Flexbox布局，现在我们移动端的布局基本都使用Flexbox布局，注意我们一定要使用最新的Flexbox布局方式，旧版的一般用的是display:box或者box开头的属性值。
2 解读雅虎35条军规（上）	• 项目开发当中我们很少直接写原生CSS，一般都是使用Sass/Stylus/Less等预编译语言，这类语言特点就是可以嵌套多层，但是层数应控制在三层以内。
3 解读雅虎35条军规（下）	• 移动端的开发中一定要注意缓存的使用，缓存在移动端的Hybrid开发当中显得尤为重要，除了我们前面介绍的缓存方法，我们还可以使用File System API以及Application Cache，具体的使用方法我们就不再一一罗列了，这两个是经常在移动端使用的缓存方式。
4 你要不要看这些优化指标？	• 合理使用MTU策略，一般来说TCP最大传输单元为1500B，所以我们在移动端HTML页面尽量缩小在1KB以内，这样载入速度会更快一些。
第2章 性能工具介绍	• 尽量使用HTTP2.0，HTTP2.0相比于HTTP1.x大幅度提高了Web性能。首先HTTP2.0是多路复用，这样我们只需要用一个HTTP2.0连接就可以完成多个请求与回应。另外头部压缩也是HTTP2.0一个重要的特点，这样就可以大大减少报文的大小，使传输更快。
5 性能优化百宝箱（上）	• 尽量使用原始图片比例。在开发当中我们应该尽量使用原始图片比例，如果随意更改比例，一方面图片会失真，另外一方面对渲染引擎也不友好。
6 性能优化百宝箱（下）	• 优化关键渲染路径，对于一些可能阻塞渲染流程的资源要提前进行预加载，或者将其加载方式改为异步，确保不会阻塞整个加载流程。
第3章 网络部分	• 长列表尽量避免绑定事件监听函数，或者将监听函数绑定到最上层元素做事件代理。
7 聊聊 DNS Prefetch	• 对于一些需要使用时间间隔控制动画的操作尽量使用requestAnimationFrame来代替setTimeout和setInterval。
8 Webpack 性能优化两三事	• 注意移动端300ms延迟问题，我们可以禁用缩放来解决这个问题，可以添加如下标签：
9 图片加载优化（上）	<div><code><meta name="viewport" content="user-scalable=no" /></code></div>
10 图片加载优化（下）	你也可以选择添加CSS样式来解决这个问题，如下：
第4章 缓存部分	<div><code>html { touch-action: manipulation; }</code></div>
11 十八般缓存	
12 CDN 缓存	
13 本地缓存（Web Storage）	
14 浏览器缓存（上）	
15 浏览器缓存（下）	
第5章 渲染部分	
16 渲染原理与性能优化	
17 如何应对首屏“一片空白”（上）	
18 如何应对首屏“一片空白”（下）	
19 不容小觑的DOM性能优化	

<div><div>← 慕课专栏</div><div>☰ 你不知道的前端性能优化技巧 / 25 移动端的优化技巧也想让你知道</div></div>	
目录	欢迎在这里发表留言，作者筛选后可公开显示
第1章 优化的概念	<div><div>!</div><div>目前暂无任何讨论</div></div>
1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下	
2 解读雅虎35条军规（上）	
3 解读雅虎35条军规（下）	
4 你要不要看这些优化指标？	<div>千学不如一看，千看不如一练</div>
第2章 性能工具介绍	
5 性能优化百宝箱（上）	
6 性能优化百宝箱（下）	
第3章 网络部分	
7 聊聊 DNS Prefetch	
8 Webpack 性能优化两三事	
9 图片加载优化（上）	
10 图片加载优化（下）	
第4章 缓存部分	
11 十八般缓存	
12 CDN 缓存	
13 本地缓存（Web Storage）	
14 浏览器缓存（上）	
15 浏览器缓存（下）	
第5章 渲染部分	
16 渲染原理与性能优化	
17 如何应对首屏“一片空白”（上）	
18 如何应对首屏“一片空白”（下）	
19 不容小觑的 DOM 性能优化	