

目录	
第1章 优化的概念	
1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下	
2 解读雅虎35条军规（上）	
3 解读雅虎35条军规（下）	
4 你要不要看这些优化指标？	
第2章 性能工具介绍	
5 性能优化百宝箱（上）	
6 性能优化百宝箱（下）	
第3章 网络部分	
7 聊聊 DNS Prefetch	
8 Webpack 性能优化两三事	
9 图片加载优化（上）	
10 图片加载优化（下）	
第4章 缓存部分	
11 十八般缓存	
12 CDN 缓存	
13 本地缓存（Web Storage）	最近阅读
14 浏览器缓存（上）	
15 浏览器缓存（下）	
第5章 渲染部分	
16 渲染原理与性能优化	
17 如何应对首屏“一片空白”（上）	
18 如何应对首屏“一片空白”（下）	
19 不容小觑的 DOM 性能优化	

13 本地缓存（Web Storage）

更新时间：2019-08-20 10:22:13



“完成工作的方法，是爱惜每一分钟。”
——达尔文”

关于本地缓存我们这里指的就是浏览器的本地缓存，这里我们用一张图来引入我们今天的内容，如下：



可以看到上面是我们的浏览器开发者工具(F12)的Application面板，这个面板包含了我们这一节要讲的所有本地存储方式。

首先是最上方的Application模块，这个主要是在开发PWA应用的时候会重点用到的部分。关于PWA我们在浏览器存储方案小节进行介绍，这一节我们的重点放在Storage模块。下面我们就按照顺序来——介绍Storage模块中的存储方式。

Storage

LocalStorage

LocalStorage是HTML5新引入的特性，可能有的同学会说我们不是有Cookie吗，但是Cookie非常致命的一个缺陷就是Cookie 的大小区间是[0KB—4KB]，可以看到Cookie的大小上限是4KB，

目录	优势
第1章 优化的概念	<ul style="list-style-type: none">大小方面相比，LocalStorage突破了4KB大小体积限制，一般是5MB(不同的浏览器大小有所区别)，这相当于一个5MB大小的数据库提供给我们来使用，我们可以存储更多信息，这方面我们可以有更多的想象；LocalStorage是持久存储，它并不会随着页面的关闭而消失，除非我们主动去清理，不然它会一直在本地，不会过期；仅仅存储于本地，不会像Cookie那样，每次的HTTP请求都会携带。
1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下	
2 解读雅虎35条军规（上）	
3 解读雅虎35条军规（下）	
4 你要不要看这些优化指标？	
第2章 性能工具介绍	劣势 <ul style="list-style-type: none">浏览器兼容性问题，IE只有在IE8以上的版本才会支持；如果浏览器设置为隐私模式，那么我们无法读取LocalStorage；LocalStorage受同源策略的限制，即协议、端口、主机地址有任何一个不同，则无法访问。
5 性能优化百宝箱（上）	
6 性能优化百宝箱（下）	
第3章 网络部分	具体应用场景 <ul style="list-style-type: none">很多业务都会有换肤这个需求，我们完全可以把换肤的信息存储在LocalStorage当中，当需要更换的时候，我们再去操作LocalStorage即可。这里我们直接使用MDN上面现成的案例来说明，如图：
7 聊聊 DNS Prefetch	
8 Webpack 性能优化两三事	可以看到Application面板当中LocalStorage当中有三对key-value值，这里正好对应图中的三个设置项目。当我们改变设置项目的时候，对应的LocalStorage就会对应变化，核心代码如下：
9 图片加载优化（上）	
10 图片加载优化（下）	这里我们用populateStorage()获取设置好的值，然后再用setStyles设置对应的样式即可。
第4章 缓存部分	<ul style="list-style-type: none">我们在一些电商网站浏览商品信息的时候，我们的浏览足迹也会被保存到LocalStorage，还有对于一些很少会改动的网站信息我们也可以放到LocalStorage当中，比如：个人昵称、不常改动的图片信息。如下：
11 十八般缓存	
12 CDN 缓存	
13 本地缓存（Web Storage） 最近阅读	
14 浏览器缓存（上）	
15 浏览器缓存（下）	
第5章 渲染部分	
16 渲染原理与性能优化	
17 如何应对首屏“一片空白”（上）	
18 如何应对首屏“一片空白”（下）	
19 不容小觑的 DOM 性能优化	

目录	
第1章 优化的概念	
1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下	
2 解读雅虎35条军规（上）	
3 解读雅虎35条军规（下）	
4 你要不要看这些优化指标？	
第2章 性能工具介绍	
5 性能优化百宝箱（上）	
6 性能优化百宝箱（下）	
第3章 网络部分	
7 聊聊 DNS Prefetch	
8 Webpack 性能优化两三事	
9 图片加载优化（上）	
10 图片加载优化（下）	
第4章 缓存部分	
11 十八般缓存	
12 CDN 缓存	
13 本地缓存（Web Storage）	最近阅读
14 浏览器缓存（上）	
15 浏览器缓存（下）	
第5章 渲染部分	
16 渲染原理与性能优化	
17 如何应对首屏“一片空白”（上）	
18 如何应对首屏“一片空白”（下）	
19 不容小觑的 DOM 性能优化	

← 慕课专栏	≡ 你不知道的前端性能优化技巧 / 13 本地缓存（Web Storage）
目录	Cookie;
	• 每个单独的域名下面的Cookie数量不能超过20个。
第1章 优化的概念	
1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下	Tips：如果需要域名之间跨域共享Cookie，方法有两种：第一种是可以使用nginx反向代理；第二种一个站点登录后，往其它站点写Cookie，服务端 session 存储到一个节点，Cookie里存储sessionId。
2 解读雅虎35条军规（上）	
3 解读雅虎35条军规（下）	
4 你要不要看这些优化指标？	
第2章 性能工具介绍	使用方法
5 性能优化百宝箱（上）	我们可以是用document.cookie来创建我们使用的Cookie，关于Cookie有非常多的属性，下面我们来——进行介绍。
6 性能优化百宝箱（下）	
第3章 网络部分	
7 聊聊 DNS Prefetch	• version: 设置Cookie使用的版本号；
8 Webpack 性能优化两三事	• path: 该Cookie的使用路径。如果设置为“/sub1/”，则只有contextPath为“/sub1”的程序可以访问该Cookie；如果设置为“/”，则本域名下contextPath都可以访问该Cookie。注意最后一个字符必须为“/”；
9 图片加载优化（上）	• httpOnly: 如果在Cookie中设置了HttpOnly属性，那么通过JavaScript脚本将无法读取到cookie信息，这样能有效的防止XSS攻击；
10 图片加载优化（下）	
第4章 缓存部分	
11 十八般缓存	Tips：关于这个属性在面试当中会经常问到，比如我们如何保证Cookie不会被泄露，这里我们直接回答httpOnly属性即可，当然设置合理的过期时间也是手段之一。
12 CDN 缓存	
13 本地缓存（Web Storage） 最近阅读	• name: Cookie的名称，Cookie一旦创建，名称便不可更改；
14 浏览器缓存（上）	• value: Cookie的值。如果值为Unicode字符，需要为字符编码；如果值为二进制数据，则需要使用BASE64编码；
15 浏览器缓存（下）	• expires: 具体的过期时间，一般设置我们用document.cookie = 'expires = + GMT格式的日期型字符串'即可；
第5章 渲染部分	• maxAge: 该Cookie失效的时间，单位秒。默认为-1；
16 渲染原理与性能优化	• domain: 可以访问该Cookie的域名，如果设置为“.immoc.com”，则所有以“immoc.com”结尾的域名都可以访问该Cookie。 注意第一个字符必须为“.” ；
17 如何应对首屏“一片空白”（上）	• comment: Cookie的用处说明，浏览器显示Cookie信息的时候显示该说明。
18 如何应对首屏“一片空白”（下）	以上就是一些我们在开发当中会经常用到的API方法。Cookie作为最早出现的存储方式，目前使用还是非常广泛的，所以关于Cookie的使用还是要熟练掌握。
19 不容小觑的 DOM 性能优化	具体应用场景
	• Cookie和Session结合使用是最常见的使用场景。我们把session_id存储在Cookie当中，然后每次请求的时候携带这个session_id，这样我们就知道是谁发起的请求，从而返回对应的信息；
	• 统计页面的点击次数。
	Web SQL

目录	IndexedDB
第1章 优化的概念	我们都知道一般大型的数据库都是关系型数据库，而IndexedDB是非关系型数据库(类NOSQL)，其实它和我们当下非常流行的MongoDB非常相似，我们直接使用JavaScript语言就可以直接进行相关的操作，不需要别的语言，大大降低了学习成本。
1 开篇词：你的前端性能还能再抢救一下	使用方法
2 解读雅虎35条军规（上）	当然这里我们可以直接查看MDN文档进行学习。IndexDB的使用代码较多，这里我们篇幅有限，所以这里我推荐张鑫旭大神的这篇文章，里面包含了一个非常详细的案例，感兴趣的同学可以直接学习一下这个案例。其实在我们日常开发当中，除非是开发存储量非常大的网站，一般业务很少有用到IndexDB的场景，所以这里我们不会详细讲解，作为了解内容即可。
3 解读雅虎35条军规（下）	小结
4 你要不要看这些优化指标？	这一节我们介绍了浏览器的本地缓存方式，从Cookie —> Web Storage —> IndexedDB代表了前端存储方案的变革，每个方式都有其各自的应用场景和使用方式。还是那句老话，根据自己的业务选择合适的存储方式即可。
第2章 性能工具介绍	
5 性能优化百宝箱（上）	
6 性能优化百宝箱（下）	
第3章 网络部分	
7 聊聊 DNS Prefetch	
8 Webpack 性能优化两三事	
9 图片加载优化（上）	
10 图片加载优化（下）	
第4章 缓存部分	
11 十八般缓存	
12 CDN 缓存	
13 本地缓存（Web Storage） 最近阅读	
14 浏览器缓存（上）	
15 浏览器缓存（下）	
第5章 渲染部分	
16 渲染原理与性能优化	
17 如何应对首屏“一片空白”（上）	
18 如何应对首屏“一片空白”（下）	
19 不容小觑的 DOM 性能优化	