← 慕课专栏

: 你不知道的前端性能优化技巧 / 26 不可不知的React、Vue 优化技巧

目录

第1章 优化的概念

1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下

- 2 解读雅虎35条军规 (上)
- 3 解读雅虎35条军规(下)
- 4 你要不要看这些优化指标?

第2章 性能工具介绍

- 5 性能优化百宝箱 (上)
- 6 性能优化百宝箱 (下)

第3章 网络部分

- 7 聊聊 DNS Prefetch
- 8 Webpack 性能优化两三事
- 9 图片加载优化 (上)
- 10 图片加载优化 (下)

第4章 缓存部分

- 11 十八般缓存
- 12 CDN 缓存
- 13 本地缓存 (Web Storage)
- 14 浏览器缓存 (上)
- 15 浏览器缓存 (下)

第5章 渲染部分

- 16 渲染原理与性能优化
- 17 如何应对首屏"一片空白"(上)
- 18 如何应对首屏"一片空白"(下)

26 不可不知的React、Vue 优化技巧

更新时间: 2019-09-10 09:52:07



学习知识要善于思考, 思考, 再思考。

—— 爱因斯

引入

相信现在大部分前端业务开发使用的框架都离不开React、Vue,很多同学对自己的要求都是能用这个框架即可,而忽略了如何写性能更高效,那么这一节主要介绍平时开发当中经常会用到的React、Vue优化技巧。

React

简介

React原本是Facebook内部开发的前端框架,并于2013年开源。React的出现将前端开发带到了一个全新的高度,说React是前端中最受关注的前端框架一点也不为过,React当中的很多思想都对后来的框架(Vue)有着深远的影响。但是很多人对React的掌握仅仅停留在可以使用的阶段,对于其中的一些优化方法并不能灵活应用,那么下面我们就来介绍关于React优化技巧。

如何优化

- 避免重复渲染,大家都知道只要状态发生变化(state, props),那么组件就会重新渲染,对于重复渲染我们有可以通过下面一些方法来避免:
 - 1. 使用shouldComponentUpdate生命周期钩子函数来对比前后的state和props,看是否变化,进而确定是否需要重新渲染。如果你的组件非常简单,状态只由props来决定,我们也可以使用PureComponent,来满足大部分的场景。如下:

```
class Test extends React.PureComponent {
    render() {
```

← 慕课专栏

:■ 你不知道的前端性能优化技巧 / 26 不可不知的React、Vue 优化技巧

目录

第1章 优化的概念

- 1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下
- 2 解读雅虎35条军规(上)
- 3 解读雅虎35条军规(下)
- 4 你要不要看这些优化指标?

第2章 性能工具介绍

- 5 性能优化百宝箱 (上)
- 6 性能优化百宝箱 (下)

第3章 网络部分

- 7 聊聊 DNS Prefetch
- 8 Webpack 性能优化两三事
- 9 图片加载优化 (上)
- 10 图片加载优化 (下)

第4章 缓存部分

- 11 十八般缓存
- 12 CDN 缓存
- 13 本地缓存 (Web Storage)
- 14 浏览器缓存 (上)
- 15 浏览器缓存 (下)

第5章 渲染部分

- 16 渲染原理与性能优化
- 17 如何应对首屏"一片空白"(上)
- 18 如何应对首屏"一片空白"(下)

```
</div>
)
}
```

- 2.尽量使用函数式组件,这样可以尽量避免没有必要的渲染。
 - 不要在渲染函数当中放置无用代码,我们都知道Render函数就是一个负责渲染的纯函数, 所以一些无用的逻辑代码一定放在render函数外面。
 - 在遍历列表的时候添加key属性,相信这一点大家都有体会,如果我们没有添加key属性,那么控制台会报warning。key主要作用就是为了实现组件的复用,最好不要使用数组的索引,而要使用其唯一的身份标识,因为如果是中间元素发生变化,由于索引的特殊性,后面所有元素都需要进行更新,因此尽量使用它的唯一身份标识。
 - 使用stateless component,也就是我们常说的函数式组件,它没有生命周期方法,只有一个render方法,对于一些简单组件完全可以使用函数式组件来完成,React内部对于这类组件有专门的优化。
 - 谨慎使用setState,开发当中如果遇到和视图无关的,但有变化的数据,不要放在state里面,这个时候我们可以直接写成组件内私有变量或者组件实例上的变量。如下:

- 使用不可变数据,使用不可变数据让状态变得可预测,可选用immutable.js ,它是 Facebook官方推出的持久性数据结构的库,保证了结构共享和持久性数据结构,对于提高 性能有着非常大的帮助。具体的使用方法可以去immutable.js官方网站进行详细学习。
- 简化props,复杂的props会使组件难以维护,而且如果props的数据结构过于复杂,也会 影响shallowCompare,导致组件无法准确刷新,所以当你的props过于复杂的时候,就要 考虑将组件进行拆分。

Vue

简介

Vue是渐进式的JavaScript框架,和React一样是现在前端开发当中应用最广泛的框架,并且一样都是只关注视图层的框架,非常容易上手,而且方便与第三库进行整合。另外,当与现代化的工具链以及各种支持类库结合使用时,Vue也完全能够为复杂的单页应用提供驱动。下面我们来介绍与Vue有关的性能优化方法。

慕课专栏

: 你不知道的前端性能优化技巧 / 26 不可不知的React、Vue 优化技巧

目录

第1章 优化的概念

1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一

- 2 解读雅虎35条军规(上)
- 3 解读雅虎35条军规(下)
- 4 你要不要看这些优化指标?

第2章 性能工具介绍

- 5 性能优化百宝箱 (上)
- 6 性能优化百宝箱 (下)

第3章 网络部分

- 7 聊聊 DNS Prefetch
- 8 Webpack 性能优化两三事
- 9 图片加载优化(上)
- 10 图片加载优化 (下)

第4章 缓存部分

- 11 十八般缓存
- 12 CDN 缓存
- 13 本地缓存 (Web Storage)
- 14 浏览器缓存(上)
- 15 浏览器缓存(下)

第5章 渲染部分

16 渲染原理与性能优化

17 如何应对首屏"一片空白"(上)

18 如何应对首屏"一片空白"(下)

• 自先我们介绍一个和Keact一件的优化力法,同件也是遍历列表的时候添加Key属性,原因 和React一样,底层都是通过虚拟DOM比较前后变动,然后应用到真正的DOM当中。

• 使用异步组件,在大型应用当中,我们常常需要使用代码分割这种方式,来避免过长时间 的加载,而Vue官方正好为我们提供了异步组件这种方式,来保证只有在我们需要的时候 才从服务端拉取。方法如下:

```
Vue.component('async-example', function (resolve, reject) {
  setTimeout(function () {
   // 向 `resolve` 回调传递组件定义
   resolve({
     template: '<div>I am async!</div>'
   })
 }, 1000)
})
```

Vue异步组件同样也是设计模式当中的工厂模式的经典运用,这里大家要多注意,它是面 试当中的高频考题。

- 提取组件当中的CSS到单独文件,如果把JavaScript代码和CSS代码放到一起,运行时 CSS会以style标签的方式通过JavaScript注入,这对运行时的性能有一定影响,因此CSS 最好单独分离出来。
- 使用Function-based API, 其实在今年的VueConf大会上, Vue作者尤雨溪就宣布之后Vue 会撤销Class API, 逐步向Function-based API过渡,原因是相比Class API, Functionbased API有更好的TypeScript 类型推导支持,更灵活的逻辑复用能力,Tree-shaking 友 好,代码更容易被压缩等一系列优势,其实这与React大力推行的hooks是极其类似的,关 于具体使用方法,可以参考这里。
- 使用扁平化的store数据结构,很多时候我们接口返回的数据结构嵌套非常深,如果我们把 这样的数据直接存储到store当中,我们取的时候非常不方便,对性能也会造成一定影响, 所以我们先将数据结构处理成扁平化结构再进行存储。

小结

这一节我们介绍了Vue和React的一些性能优化方法,因为是前端使用最广泛的两大框架,它们 的优化方法大家下去要多进行相关实践。虽然说框架提高了生产力,但是如果使用不当可能会适 得其反。因此,在日常的开发当中,大家不应该只满足于会用框架,更要追寻框架背后的一些东 西。

```
25 移动端的优化技巧也想让你知
```

27 写在最后 →

精选留言 0

欢迎在这里发表留言,作者筛选后可公开显示

← 慕课专栏	: 你不知道的前端性能优化技巧 / 26 不可不知的React、Vue 优化技巧
目录	干学不如一看,干看不如一练
第1章 优化的概念	
1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下	
2 解读雅虎35条军规(上)	
3 解读雅虎35条军规(下)	
4 你要不要看这些优化指标?	
第2章 性能工具介绍	
5 性能优化百宝箱 (上)	
6 性能优化百宝箱(下)	
第3章 网络部分	
7 聊聊 DNS Prefetch	
8 Webpack 性能优化两三事	
9 图片加载优化(上)	
10 图片加载优化(下)	
第4章 缓存部分	
11 十八般缓存	
12 CDN 缓存	
13 本地缓存 (Web Storage)	
14 浏览器缓存(上)	
15 浏览器缓存 (下)	
第5章 渲染部分	
16 渲染原理与性能优化	
17 如何应对首屏"一片空白"(上)	

18 如何应对首屏"一片空白"(下)