: ★ 你不知道的前端性能优化技巧 / 17 如何应对首屏 "一片空白" (上)

目录

第1章 优化的概念

1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下

- 2 解读雅虎35条军规 (上)
- 3 解读雅虎35条军规(下)
- 4 你要不要看这些优化指标?

第2章 性能工具介绍

- 5 性能优化百宝箱 (上)
- 6 性能优化百宝箱 (下)

第3章 网络部分

- 7 聊聊 DNS Prefetch
- 8 Webpack 性能优化两三事
- 9 图片加载优化 (上)
- 10 图片加载优化 (下)

第4章 缓存部分

- 11 十八般缓存
- 12 CDN 缓存
- 13 本地缓存 (Web Storage)
- 14 浏览器缓存 (上)
- 15 浏览器缓存 (下)

第5章 渲染部分

- 16 渲染原理与性能优化
- 17 如何应对首屏"一片空白" 最近阅读
- 18 如何应对首屏"一片空白"(下)

17 如何应对首屏"一片空白"(上)

更新时间: 2019-08-28 09:46:05



理想的书籍是智慧的钥匙。

——列夫·托尔斯泰

随着 React、Vue 等框架的流行,SPA 应用越来越多,大部分 SPA 应用的结构都非常相似。由于 SPA 应用打包生成的 JavaScript 文件非常大,首屏都是等这个巨大的 JavaScript 文件加载完成之后,才能够开始渲染,这就导致首屏加载必然会出现白屏问题;还有在移动端,一些需要快速迭代开发的项目一般都是使用 HTML5 开发,同样首屏加载白屏问题非常严重。那么如何解决这些白屏问题就是我们今天的主题。

解决方案

骨架屏

介绍

骨架屏就是我们页面在未完成加载的时候,先用一些简单图形大概勾勒出整个页面,给用户视觉上更好的体验,而不是整个页面都是白屏。等到资源加载完毕,再把骨架屏替换掉即可。整个过程我们用一张图来表示就非常容易理解,如下:

: ■ 你不知道的前端性能优化技巧 / 17 如何应对首屏 "一片空白" (上)

目录

第1章 优化的概念

1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下

2 解读雅虎35条军规(上)

3 解读雅虎35条军规(下)

4 你要不要看这些优化指标?

第2章 性能工具介绍

5 性能优化百宝箱 (上)

6 性能优化百宝箱 (下)

第3章 网络部分

7 聊聊 DNS Prefetch

8 Webpack 性能优化两三事

9 图片加载优化 (上)

10 图片加载优化 (下)

第4章 缓存部分

11 十八般缓存

12 CDN 缓存

13 本地缓存 (Web Storage)

14 浏览器缓存 (上)

15 浏览器缓存(下)

第5章 渲染部分

16 渲染原理与性能优化

17 如何应对首屏"一片空白" 最近阅读

18 如何应对首屏"一片空白"(下)

提升了用户体验。

实现方案

关于骨架屏的实现方案其实非常多,对应到具体的React、Vue框架中也有相应的解决方案,下面我们就来介绍几种常用的骨架屏实现方案。

绘制静态骨架屏

最简单的方案就是就是根据首页的大致轮廓,然后自己用 Photoshop 绘制静态的骨架屏图片。 前面我们讲到base64 格式的图片可以直接插入到 HTML 文档中,而且可以节省一次 HTTP 请求,所以这里我们把骨架屏的静态图片直接转换成 base64 格式然后插入到 HTML 代码中,使骨架屏能够更快地显示。具体代码如下:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
    <title>骨架屏</title>
               <meta charset="utf-8">
               <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
                <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=</pre>
 </head>
 <body>
   <section id="root">
     <img class="cover" src="转换后的base64加密格式" width="100%" />
   </section>
       // 相关JavaScript代码
   </script>
  </body>
</html>
```

如上,我们先把骨架屏静态图片插入到了 HTML 当中,然后当资源加载完毕,我们再用真正的内容替换掉骨架屏,这里替换时机就是当所有资源都加载完毕,对应的事件就是 onLoad。我们只要监听这个事件,当它完成进行替换即可。如果是 Vue 的项目,我们则可以选择 mounted 钩子当中进行替换;如果是 React 项目,我们则可以选择 componentDidMount 钩子当中进行替换。

当然这个方法是比较笨的方法,而且一旦我们的首屏发生变化,我们就需要重新绘制,灵活度很 差,所以这种方法我们一般不推荐使用。

代码方式绘制骨架屏

用代码方式绘制骨架屏也不难,而且可定制化程度高,我们可以根据自己的需要,自行选择自己需要的样式。首先我们需要创建与首屏内容轮廓大致类似的 HTML 结构,然后使用 CSS 为这些轮廓填充背景色。如下:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>

<title>骨架屏</title>
<style type="text/css">
```

: ■ 你不知道的前端性能优化技巧 / 17 如何应对首屏 "一片空白" (上)

目录

第1章 优化的概念

1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下

2 解读雅虎35条军规 (上)

3 解读雅虎35条军规(下)

4 你要不要看这些优化指标?

第2章 性能工具介绍

5 性能优化百宝箱 (上)

6 性能优化百宝箱 (下)

第3章 网络部分

7 聊聊 DNS Prefetch

8 Webpack 性能优化两三事

9 图片加载优化 (上)

10 图片加载优化 (下)

第4章 缓存部分

11 十八般缓存

12 CDN 缓存

13 本地缓存 (Web Storage)

14 浏览器缓存 (上)

15 浏览器缓存(下)

第5章 渲染部分

16 渲染原理与性能优化

17 如何应对首屏"一片空白" 最近阅读

18 如何应对首屏"一片空白"(下)

```
.framework .framework-head.
        .framework .framework-title,
        .framework .framework-content {
       background: rgb(194, 207, 214);
       }
        .framework-head {
            width: 100px;
            height: 100px;
            float: left;
        .framework-body {
            margin-left: 110px;
        }
        .framework-title {
            width: 500px;
            height: 60px;
        .framework-content {
            width: 260px;
           height: 30px;
            margin-top: 10px;
       }
        </style>
</head>
<body>
        <div class="framework">
            <div class="framework-head"></div>
            <div class="framework-body">
                <div class="framework-title"></div>
                <div class="framework-content"></div>
        </div>
</div>
</body>
```

上面就是一个简单的骨架屏效果,如下图:

</html>

上面的这个是静态效果,我们还可以通过改动 CSS,把它变成动态的效果,原有 HTML 结构不变,这里我们把 CSS 代码替换如下:

:■ 你不知道的前端性能优化技巧 / 17 如何应对首屏"一片空白"(上)

目录

第1章 优化的概念

1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下

- 2 解读雅虎35条军规 (上)
- 3 解读雅虎35条军规(下)
- 4 你要不要看这些优化指标?

第2章 性能工具介绍

- 5 性能优化百宝箱 (上)
- 6 性能优化百宝箱 (下)

第3章 网络部分

- 7 聊聊 DNS Prefetch
- 8 Webpack 性能优化两三事
- 9 图片加载优化 (上)
- 10 图片加载优化 (下)

第4章 缓存部分

- 11 十八般缓存
- 12 CDN 缓存
- 13 本地缓存 (Web Storage)
- 14 浏览器缓存 (上)
- 15 浏览器缓存 (下)

第5章 渲染部分

- 16 渲染原理与性能优化
- 17 如何应对首屏"一片空白" 最近阅读
- 18 如何应对首屏"一片空白"(下)

```
.framework-head {
    width: 100px;
    height: 100px;
    float: left;
}
.framework-body {
    margin-left: 110px;
.framework-title {
   width: 500px;
   height: 60px;
}
.framework-content {
    width: 260px;
    height: 30px;
    margin-top: 10px;
}
@keyframes framework-stripes {
    from {
        background-position: 0 0;
    to {
        background-position: 20rem 0;
    }
}
```

那么具体的动态效果如下:

如上,我们通过修改 CSS,可以自定义骨架屏的动画效果,所以这种方式明显比绘制静态骨架 屏图片更加灵活。因此在实际开发当中,我们多选择这种方法,具体的替换时机与上面讲的绘制 静态骨架屏方案相同。

自动化解决方案

上面介绍的都是给一个页面添加骨架屏,如果我们需要多个页面都使用骨架屏,显然上面的两种方法就无法很好地满足我们的需要。这个时候我们更需要自动根据我们的页面生成对应的骨架屏,社区中已经有很多比较成熟的解决方案,目前使用比较广泛的是 page-skeleton-webpack-plugin 这个插件,它是一个 Webpack 插件,可以根据具体的页面生成对应的骨架屏。具体的配置方案这里写得非常详细,这里不再详细罗列,而且它支持动态调试,对于多个页面的使用非常方便。

: ■ 你不知道的前端性能优化技巧 / 17 如何应对首屏 "一片空白" (上)

目录

第1章 优化的概念

1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下

- 2 解读雅虎35条军规(上)
- 3 解读雅虎35条军规(下)
- 4 你要不要看这些优化指标?

第2章 性能工具介绍

- 5 性能优化百宝箱 (上)
- 6性能优化百宝箱(下)

第3章 网络部分

- 7 聊聊 DNS Prefetch
- 8 Webpack 性能优化两三事
- 9 图片加载优化 (上)
- 10 图片加载优化 (下)

第4章 缓存部分

- 11 十八般缓存
- 12 CDN 缓存
- 13 本地缓存 (Web Storage)
- 14 浏览器缓存 (上)
- 15 浏览器缓存 (下)

第5章 渲染部分

- 16 渲染原理与性能优化
- 17 如何应对首屏"一片空白" 最近阅读
- 18 如何应对首屏"一片空白"(下)

使用成熟框架

最后一种方法是使用一些成熟的框架,这些框架当中已经自带有骨架屏的组件,我们只要引入即可。这里我们以Ant-design 为例看下使用方法,如下:

```
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';
import 'antd/dist/antd.css';
import './index.css';
import { Skeleton, Button } from 'antd';
class Demo extends React.Component {
  state = {
   loading: false,
  };
  showSkeleton = () => {
   this.setState({ loading: true });
   setTimeout(() => {
     this.setState({ loading: false });
    }, 3000);
  };
  render() {
    return (
     <div className="article">
        <Skeleton loading={this.state.loading}>
            <h4>Ant Design, a design language</h4>
            >
             We supply a series of design principles, practical patterns and hig
             resources (Sketch and Axure), to help people create their product p
             beautifully and efficiently.
            </div>
        </Skeleton>
        <Button onClick={this.showSkeleton} disabled={this.state.loading}>
          Show Skeleton
        </Button>
      </div>
   );
}
ReactDOM.render(<Demo />, document.getElementById('container'));
```

如上,我们在使用的时候只需要把我们的页面内容用 Skeleton 组件包起来即可,具体效果如下:

← 慕课专栏	≔	你不知道的前端性能优化技巧 / 17 如何应对首屏"一片空白"(上)
目录		
第1章 优化的概念		
1 开篇词: 你的前端性能还能再抢救一下		
2 解读雅虎35条军规(上)		小结
3 解读雅虎35条军规(下)		这一节我们介绍了应对白屏的当下比较流行的解决方案——骨架屏。骨架屏虽然并没有从根本上解决加载速度问题,但是我们用这种过渡性的方案合理地缓解了用户等待的视觉体验,在我看来
4 你要不要看这些优化指标?		这不失为一种好的解决方案。如果你有更好的解决白屏的方案,欢迎留言区与我进行交流。
第2章 性能工具介绍		← 16 渲染原理与性能优化 18 如何应对首屏"一片空白" (下) (下)
5 性能优化百宝箱(上)		
6 性能优化百宝箱(下)	精选留言	≒ 0
第3章 网络部分		
7 聊聊 DNS Prefetch		欢迎在这里发表留言,作者筛选后可公开显示
8 Webpack 性能优化两三事		
9 图片加载优化(上)		•
10 图片加载优化(下)		目前暂无任何讨论
第4章 缓存部分		
11 十八般缓存		干学不如一看,干看不如一练
12 CDN 缓存		구기자 열, T열기자 기
13 本地缓存 (Web Storage)		
14 浏览器缓存(上)		
15 浏览器缓存(下)		
第5章 渲染部分		
16 渲染原理与性能优化		
17 如何应对首屏"一片空白" 最近阅读		
18 如何应对首屏"一片空白"(下)		