| **工作** | **完成情况** | **计划与实际偏差** |
| --- | --- | --- |
| 完成项目立项报告书 | 已完成，并确认 |  |
| 完成项目需求报告书 | 已完成，并确认 |  |
| 完成项目详细设计报告书 | 已完成，并确认 |  |
| 完成游戏地图的创建 | 已完成，并确认 |  |
| 完成游戏界面和Logo的设计 | 已完成，并确认 |  |
| 讨论并分工代码实现模块以及软件测试模块分工 | 已完成 |  |

### 一、 ****本周工作情况****

### 二、 ****工作难度（问题）****

 以前并没有使用Unity开发项目的经验，在代码编写上还存在一些困难

三、 ****下周工作计划****

| **工作** | **计划时间** | **工作日** |
| --- | --- | --- |
| 丰富游戏中的元素, | 12.21 |  |
| 编写游戏中的角色模块 | 12.21 |  |
| 完善怪物自动寻路设计和人物控制逻辑 | 12.21-12.23 |  |
| 完成服务端编写 | 12.21-12.23 |  |
| 完成音效设置和画面渲染 | 12.23 |  |
| 实现跨平台适配 | 12.23 |  |
| 编写数据库 | 12.22-12.23 |  |

### ****四、 预计风险****

项目完成时间有些紧张