| **工作** | **完成情况** | **计划与实际偏差** |
| --- | --- | --- |
| Unity场景搭建 | 已完成，并确认 | 无 |
| 实现镜头跟踪、角色移动、碰撞检测 | 已完成，并确认 | 无 |
| 实现键盘操作游戏角色移动 | 已完成，并确认 | 无 |
| 实现鼠标控制玩家转向 | 已完成，并确认 | 无 |
| 实现怪物跟踪玩家角色移动 | 已完成，并确认 | 无 |
| 实现开枪射击效果 | 已完成，并确认 | 无 |
| 实现打怪逻辑 | 已完成，并确认 | 无 |
| 对所有文档进行整理并提交 | 已完成，并确认 | 无 |

### 一、 ****本周工作情况****

### 二、 ****工作难度（问题）****

遇到一些BUG无法解决

### 三、 ****下周工作计划****

| **工作** | **计划时间** |  |
| --- | --- | --- |

### ****四、 预计风险****

可能遇到一些陌生的难题