服务端主要是提供接口，分为两种：一种是短链，如http请求；还有种是socket长链接，与用户实时通讯

主要模块如下：

登录模块（使用第三方微信登录）

微信登录授权，包括获取用户头像，昵称

用户模块

用户基础信息

用户历史记录

用户分享记录

用户排行记录

订单模块

用户充值记录

房间模块

房间参数设置

房间状态等

系统模块

用户基础配置，如声音，旁观等

消息模块

订单消息，系统消息

通讯模块

服务端与客户端实时通讯

牌随机发放

每局结束，数据保存，图片截图自动生成