

用 PS 3D 功能制作球体海报元素

今天分享来自airisgreen设计师写的教程文章，重点是教大家用 PS 里的 3D 功能来实现漂亮的球体元素，学会后，可以用在日后的海报设计或 banner设计上。

请看下面的海报效果图，里面的球体就是使用 PS 的3D 功能实现，并且非常简单哦！



作者： airisgreen

个人主页：<http://i.ui.cn/ucenter/257185.html>

PS 3D 球体教程

使用工具： Photoshop

难度系数： ★★★

实用系数： ★★★★★

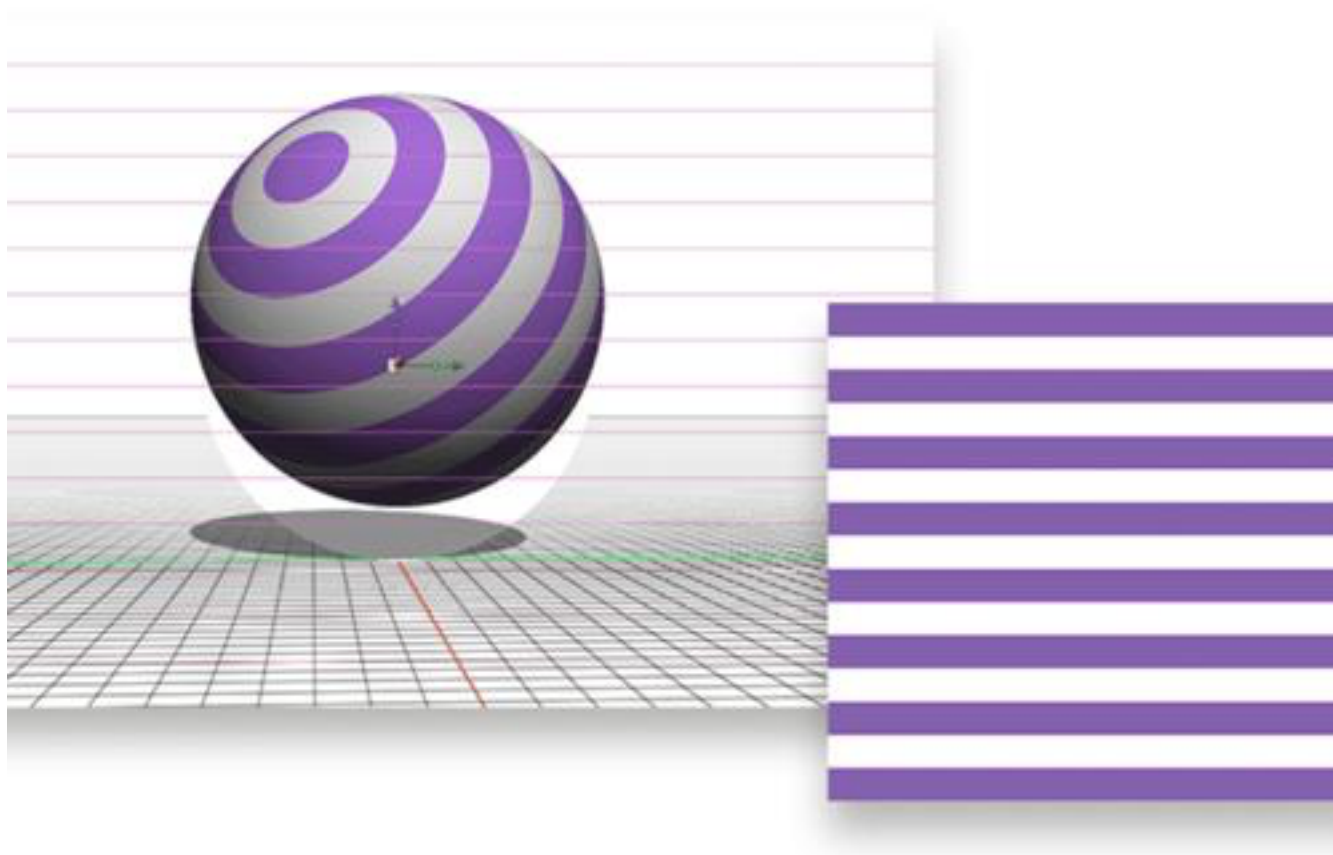
第1步： 建立画布、贴图

建立画面，通过「视图 - 新建参考线版面」制作球体的贴图。



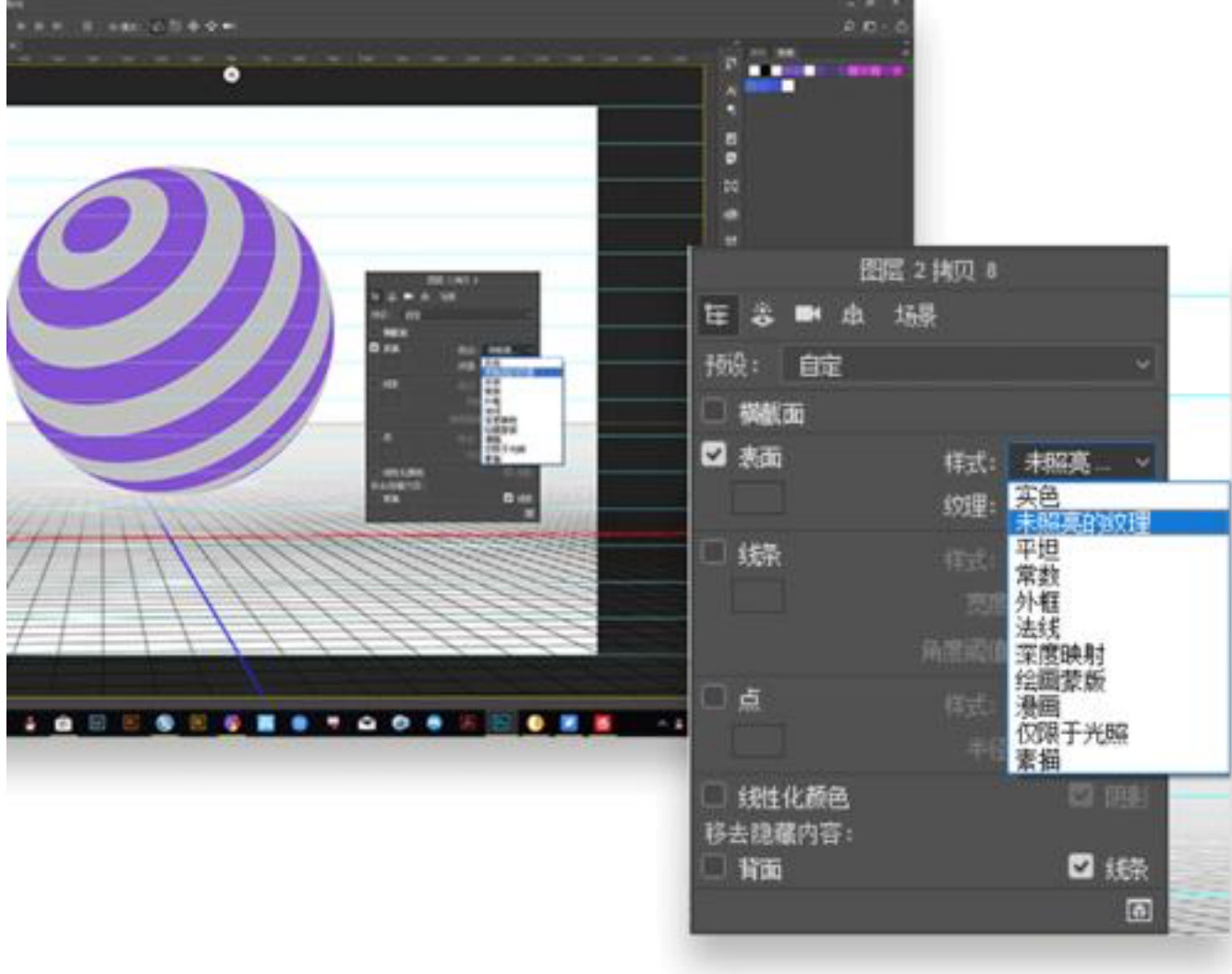
第2步：应用贴图，制作 3D 形状

选中贴图图层，通过「3D - 从层新建风格 - 风格预设 - 球体」，建立「立体球体」。



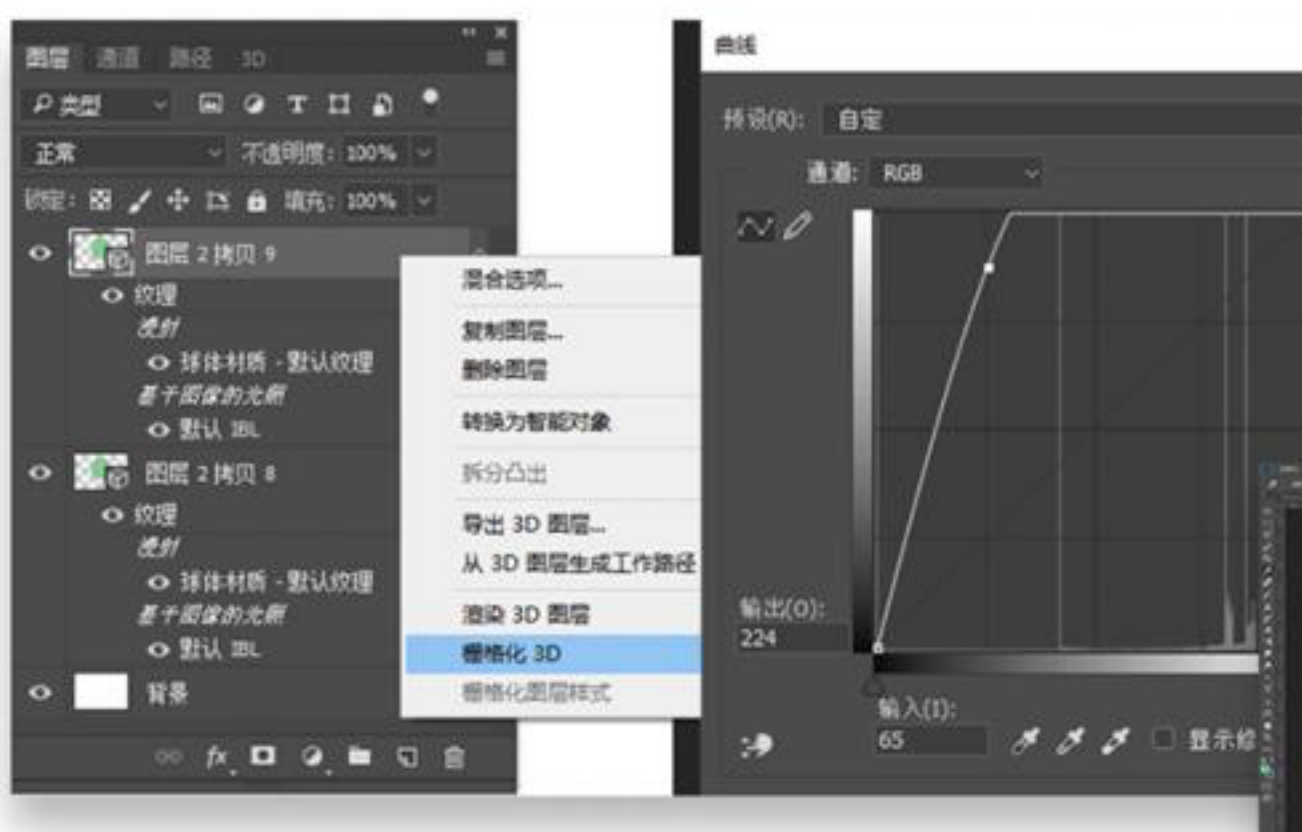
第3步：去掉 3D 形状的立体感

在画面中，鼠标右键，设置3D 场景属性，如下图，选择「样式 - 未照亮的纹理」，然后点击右下角的渲染按钮。



第4步：最后调整

复制一层渲染好的「3D 球体」并栅格化3D，效果如下图，然后通过曲线调整（曲线快捷键：CTRL+M，效果如下图）

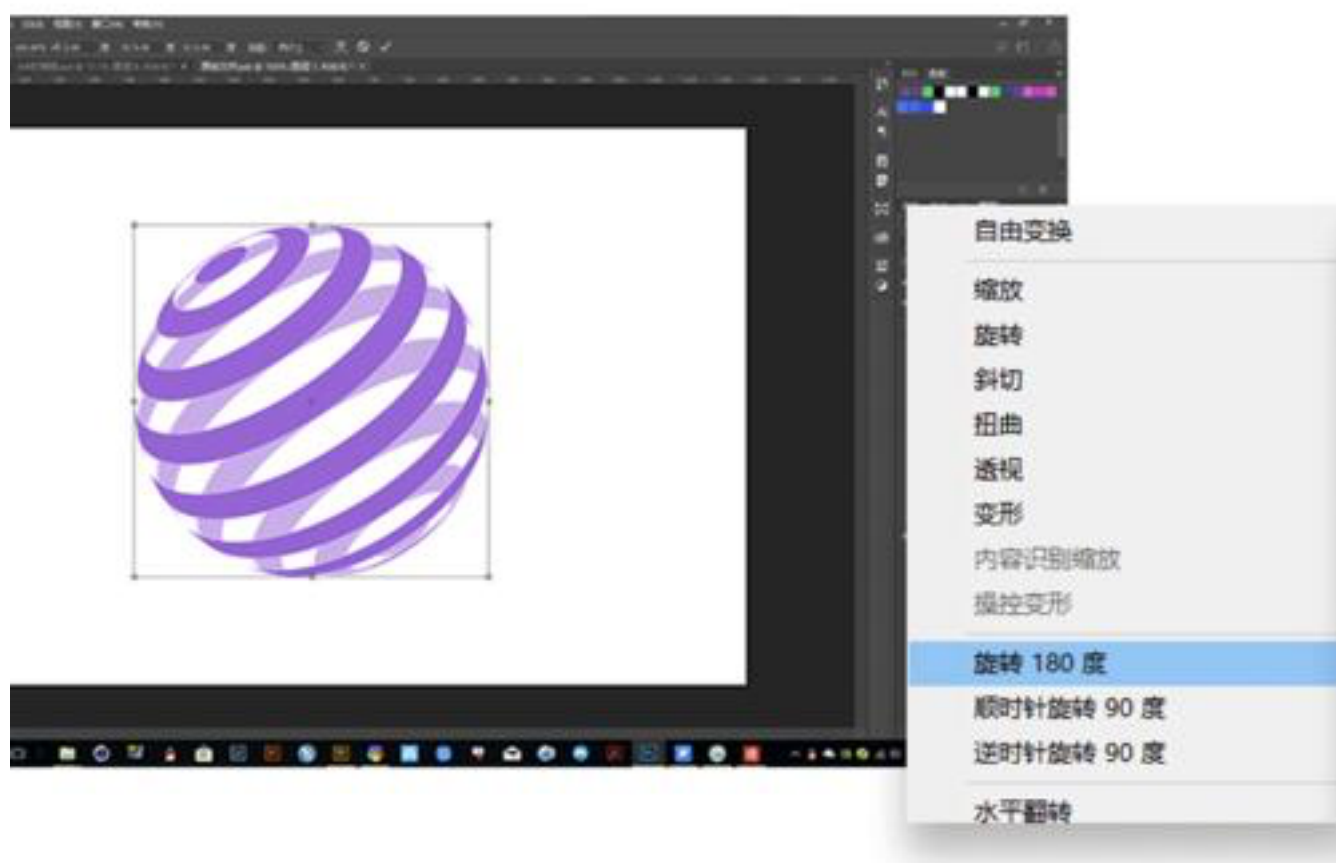


第5步：旋转制作透视图

最后通过变换工具（快捷键：CTRL+T），放置地180度并调整透视图层的

透明度为50%即可。

剩下的就是用魔术棒工具找图了，快捷键： W



Tips: 改变贴图的形状还能设计不同款式的球体哦！ 如下图：

