# 接口描述

目录

[接口描述 1](#_Toc3909081)

[权限管理模块 2](#_Toc3909082)

[ 查看权限列表 2](#_Toc3909083)

[ 查看权限信息 2](#_Toc3909084)

[ 添加权限（管理员使用） 2](#_Toc3909085)

[ 修改权限（管理员使用） 3](#_Toc3909086)

[ 禁用权限（管理员使用） 3](#_Toc3909087)

[ 启用权限（管理员使用） 3](#_Toc3909088)

[角色管理模块 4](#_Toc3909089)

[ 查看角色列表 4](#_Toc3909090)

[ 查看角色信息 4](#_Toc3909091)

[ 查看角色权限 4](#_Toc3909092)

[ 添加角色 5](#_Toc3909093)

[ 修改角色 5](#_Toc3909094)

[ 禁用角色 5](#_Toc3909095)

[ 启用角色 5](#_Toc3909096)

[ 设置权限 5](#_Toc3909097)

[用户管理模块 6](#_Toc3909098)

[ 查看用户列表 6](#_Toc3909099)

[ 禁用用户 6](#_Toc3909100)

[ 启用用户 6](#_Toc3909101)

[ 添加用户 6](#_Toc3909102)

[ 查看用户角色 7](#_Toc3909103)

[ 修改用户角色 7](#_Toc3909104)

## 权限管理模块

### 查看权限列表

路径：

/right/list

描述：

获得一个树状权限列表，注意返回结果是一棵树，深度最多2层

输入参数：

无

返回结果：

[数组项

{

id, 整数：权限ID

name，字符串：权限名称

description：字符串：权限描述

status，整数：权限状态，0表示启用，1表示禁用

[数组项

{//子权限

…(同样的格式)

}

]

}

]

使用场景：

1. 管理员的权限添加删除
2. 省/管理员创建角色使用

### 查看权限信息

路径：

/right/info

描述：

查看某权限信息

输入参数：

rightId，整数：权限ID

返回结果：

name，字符串：权限名称

description，字符串：权限描述

status，整数：权限状态，0启用，1禁用

### 添加权限（管理员使用）

路径：

/right/add

描述：

添加一条权限，

注：

1. 权限名称不得重复
2. 权限名称纯英文大写，用下划线隔开单词

输入参数：

name，字符串：权限名称

description，字符串：权限描述

menuName，字符串：菜单名称

menuPath，字符串：菜单路径

father，整数：父权限ID

返回结果：

无

### 修改权限（管理员使用）

路径：

/right/modify

描述：

修改一条权限，

注：

1. 权限名称不得重复
2. 权限名称纯英文大写，用下划线隔开单词

输入参数：

id，整数：权限ID

name，字符串：权限名称

description，字符串：权限描述

menuName，字符串：菜单名称

menuPath，字符串：菜单路径

返回结果：

无

### 禁用权限（管理员使用）

路径：

/right/disable

描述：

禁用一条权限，注：类似假删

输入参数：

rightId，整数：目标权限的Id

返回结果：

无

### 启用权限（管理员使用）

路径：

/right/enable

描述：

启用一条被禁用的权限

输入参数：

rightId，整数：目标权限的Id

返回结果：

无

## 角色管理模块

### 查看角色列表

路径：

/role/list

描述：

获取已有角色列表

输入参数：

无

返回结果：

[数组]

id，整数：角色ID

name，字符串：角色名称

description，字符串：角色描述

status，整数：角色状态，0启用，1禁用

### 查看角色信息

路径：

/role/info

描述：

查看某角色信息

输入参数：

roleId，整数：角色ID

返回结果：

name，字符串：角色名称

description，字符串：角色描述

status，整数：角色状态，0启用，1禁用

### 查看角色权限

路径：

/role/rights

描述：

获得一个角色所拥有的全部权限，数组形式。

输入参数：

roleId，整数：角色ID

返回结果：

[数组]

整数：权限ID

### 添加角色

路径：

/role/add

描述：

添加一个角色，注：角色名称不得重复

输入参数：

name，字符串：角色名称

description，字符串：角色描述

返回结果：

无

### 修改角色

路径：

/role/modify

描述：

修改一个角色，注：角色名称不得重复

输入参数：

id，整数：角色ID

name，字符串：角色名称

description，字符串：角色描述

返回结果：

无

### 禁用角色

路径：

/role/disable

描述：

禁用一个角色，注：类似假删

输入参数：

roleId，整数：目标角色的Id

返回结果：

无

### 启用角色

路径：

/role/enable

描述：

启用一个被禁用的角色

输入参数：

roleId，整数：目标角色的Id

返回结果：

无

### 设置权限

路径：

/role/setRights

描述：

修改一个角色的权限

注：

后端将先删除后添加。

输入参数：

roleId，整数：角色ID

rights，数组，整数：该角色拥有的所有权限的ID

返回结果：

无

## 用户管理模块

### 查看用户列表

路径：

/user/list

描述：

查看已有用户列表，不包含自身

对于管理员会返回全部用户，对于其他用户，则返回所有子孙用户（树）

输入参数：

无

返回结果：

[数组]

username，字符串：用户名

fullname，字符串：用户全称

id，整数：用户ID

status，整数：0表示用户有效，1表示无效

father，整数：父级ID

child，数组，一系列同上的子用户

### 禁用用户

路径：

/user/disable

描述：

禁用一个用户，注：类似假删

输入参数：

userId，整数：目标用户的Id

返回结果：

无

### 启用用户

路径：

/user/enable

描述：

启用一个被禁用的用户

输入参数：

userId，整数：目标用户的Id

返回结果：

无

### 添加用户

路径：

/user/addUsers

描述：

批量生成用户，注意用户名不得重复

生成的格式为prefix+index。Index范围（startCount至count+startCount）

name同理

输入参数：

count，整数：要生成的个数，默认为1

prefix，字符串：生成的用户名的前缀

name，字符串：生成的用户全称的前缀

startCount，整数：生成时的起始下标

parent，整数：父级用户ID

返回结果：

无

### 查看用户角色

路径：

/user/role/info

描述：

查看一个用户拥有的角色

输入参数：

userId，整数：用户ID

返回结果：

[数组]

id，整数：角色ID

name，字符串：角色名称

description，字符串：角色描述

### 修改用户角色

路径：

/user/role/change

描述：

修改一个用户的角色

输入参数：

userId，整数：用户ID

roles，数组，整数：该用户拥有的所有角色的ID

返回结果：

无

### 查看用户菜单

路径：

/user/menu

描述：

获得当前登录用户的菜单，返回结果是一棵树

注：

admin会得到全部有效菜单

输入参数：

无

返回结果：

[数组]

menuName，字符串：菜单名称

menuPath，字符串：菜单路径

child，数组子菜单项，格式同上。