

# 方阳

前端开发工程师

男 / 1990.6  
广东工业大学 · 计算机科学与技术  
本科 / 2013年毕业

Github - fangge  
fangge-sun@163.com

## 工作经历

### 广州欢聚时代信息科技有限公司

2014.06 至 2016.12

于网站中心参与 [多玩网](#) 与 [虎牙视频](#) 业务的前端开发，包括：

- 主导多玩网web站和移动端前端改版开发
- 多玩相关游戏合作专题页面开发
- 主导虎牙视频站web站和移动端的前端改版开发

### 网易游戏

2013.07 至 2014.06

于网站中心参与 [游戏官网](#)和[游戏专题活动页面](#) 的前端开发，包括：

- 负责和主导开发《天下3》和《大话西游2》官网页面
- 负责各品类游戏专题活动页面开发
- 负责专题发布系统的前端开发，主导整个系统的基础架构，并推进发布系统的快速落地

### 网易（实习）

2012.06-2012.08

于[Lofter](#)轻博客团队参与 [模板皮肤](#) 的前端开发

Joyy

🔥

🔗

## 个人项目

以下是我的开源项目与学习总结，细节请点击链接查看文档

Webpack

📦

- 出版图书 [《深入浅出 Webpack》](#)
- [web-webpack-plugin](#)Webpack Plugin，可方便的生成HTML与注入资源
- [ui-component-loader](#)Webpack Loader，可按需加载各种UI组件库
- 文章[webpack原理与实战](#)
- 文章[webpack2 终极优化](#)

Golang

GO

- [lightsnaps](#)高性能轻量级socks5网络混淆代理，可翻越GFW
- [DY电影](#)海量免费电影小站，golang实现服务、爬虫、机器学习，RN实现多平台前端
- [livego](#)纯go写的直播服务端

React

🌿

- 基于[flv](#)的[React](#)播放器组件
- [快速生成React组件Demo](#)
- [React Native 三端同构实战](#)文章

Nodejs

JS

- [chrome-render](#)基于headless-chrome的通用服务端渲染方案
- [koa-seo](#)无侵入式SEO单页应用方案，koa中间件
- [direct-alipay](#)支付宝支付服务Nodejs包

## 掌握技能

Web

- 熟知JS基本语法与知识，掌握最新ES6语法与API，熟练TypeScript
- 掌握网页重构所需的CSS、SCSS
- 熟练React，会用Vue、Angular
- 开发多个浏览器插件[百度文库下载](#)、[低价雷达](#)、[B站视频下载](#)

React

Golang

- 掌握golang基本语法与标准库
- 用golang开发过多个服务与库

网络协议

- 掌握互联网基本运行机制，TCP与UDP协议
- 掌握HTTP协议，对新版HTTP2也有了解

- 用React开发大型复杂应用，熟知React原理与生态技术栈经验丰富
- 掌握React调试、性能优化、同构、ReactNative等扩展技能

Webpack

- 设计和优化了团队多个大型项目的构建工具
- 熟知Webpack原理，可以开发复杂Webpack Plugin & Loader

Nodejs

- 掌握Nodejs标准库及模型，在实际项目中多处使用Nodejs
- 用Nodejs开发过服务中间件与其它构建工具

简历 | 方阳

音视频

- 掌握音视频基础概念编解码知识与常见音视频传输协议
- 掌握Web直播技术架构与原理

数据库

- 掌握关系型数据库基本概念与SQL，了解数据库性能优化方法
- 会用Postgres