日志服务器（LogServer）通讯采用Akka框架，存储采用Ibatis框架。

日志服务器的主要功能有两个：

1. 每天为所有的行为日志，创建一个新的数据表
2. 接收游戏服务器发送的行为日志消息，将行为日志存入相应的数据表

日志数据表通用字段如下：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 说明 | 例子 |
| id | int | 日志ID（递增主键） |  |
| logTime | bigint | 日志记录时间 |  |
| serverId | Int | 服务器ID |  |
| reason | int | 原因ID |  |
| param | varchar(512) | 参数 |  |
| accountId | bigint | 账号ID（索引） |  |
| accuntName | varchar(128) | 账号名（索引） |  |
| passportId | bigint | 玩家Id（索引） |  |
| charId | bigint | 角色ID（索引） |  |
| charName | varchar(128) | 角色名（索引） |  |
| allianceId | int | 阵营ID |  |
| level | int | 等级 |  |
| vipLevel | int | VIP等级 |  |
| …… |  |  |  |