通讯协议采用Http二进制格式，网络数据使用小端字节序传输。

Http的包头可以携带Cookie信息，包体可能包含玩家的多个游戏消息。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | | 类型 | 说明 | 例子 |
| encrypt | | Byte | 秘钥 | 0～99 |
| isCompress | | Byte | 是否压缩 | 0：否，1：是 |
| passportId | | String | 用户账号ID |  |
| roleId | | String | 角色ID |  |
| uniqueKey | | String | 用户认证Key |  |
| playerRequestCounter | | Int | 玩家请求计数器 |  |
| packetCount | | Short | 包含消息个数 |  |
| packetLength | | Int | 包含消息总大小 |  |
| N{\*} | messageLength | Short | 消息大小 |  |
| messageType | Short | 消息类型 |  |
| messageData | Byte[] | 消息内容 |  |

请求协议的具体格式如下：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | | 类型 | 说明 | 例子 |
| encrypt | | Byte | 秘钥 | 0～99 |
| isCompress | | Byte | 是否压缩 | 0：否，1：是 |
| packetCount | | Short | 包含消息个数 |  |
| packetLength | | Int | 包含消息总大小 |  |
| N{\*} | messageLength | Short | 消息大小 |  |
| messageType | Short | 消息类型 |  |
| messageData | Byte[] | 消息内容 |  |

响应协议的具体格式如下：