# 聊天服务器

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **作 者** | 孙鑫 | **创建日期** | 2014-1-8 |
| **备 注** |  | | |

# 需求分析

## 概述

聊天服务器负责聊天相关业务的处理，目前只有一个全局的聊天服务器。

## 功能点列举

1. 世界聊天
2. 系统公告
3. 举报禁言

# 设计方案

## 策划表格

## 概要设计

系统类图见<ChatServer.asta>

## 详细设计

1. 数据库设计

见系统类图中的TimeNoticeEntity和ForbidSpeekEntity

1. 功能点设计描述
   1. 世界聊天

客户端发送CGWorldChat

服务器检查聊天内容的长度限制，异常字符，脏词

检查玩家是否被禁言

设置世界聊天ID和聊天时间，并将聊天信息加入世界聊天列表中

如果玩家上次同步的世界聊天ID < 当前世界聊天ID

取最新的10条消息，排除已经发过的和自己举报过的玩家消息

更新玩家上次同步的世界聊天ID

发送GCSyncWorldChat

服务器每5秒检查，如果世界聊天列表消息超过2000条，则移除多出的

客户端在打开聊天面板情况下每3秒钟发送一次CGSyncChat

否则每分钟发送一次CGSyncChat

服务器判断如果玩家上次同步的世界聊天ID < 当前世界聊天ID

取最新的10条消息，排除已经发过的和自己举报过的玩家消息

更新玩家上次同步的世界聊天ID

发送GCSyncWorldChat

* 1. 系统公告

服务器启动时或者收到GM的TimeNoticeUpdateMsg时，从数据中加载定时公告，并清空公告的上次发送时间记录。

服务器每秒检查所有的定时公告

如果当前时间处于公告的起止时间段内，并且到达发送时间间隔，

更新公告的上次发送时间

将公告信息加入世界聊天列表中

* 1. 举报禁言

服务器启动时将数据库中被举报玩家数据加载到ForbidSpeekManager中

客户端发送CGReportMsg

服务器检查举报CD

BlackListManager中的被举报玩家的黑名单中添加举报玩家

存储被举报玩家数据（ID，名字，被举报时间，被举报次数等）

GM发送CRMForbidTalkMsg，带pId，rId，time

服务器修改被举报玩家的禁言结束时间，保存到数据库

GM发送CRMTalkMsg，带pId，rId

服务器修改被举报玩家的禁言结束时间，并重置被举报次数，保存到数据库

玩家举报及同步聊天时，检查如果跨天了，则尝试清除已解禁的被举报玩家的黑名单

# 协议修改

协议定义xml如下：

<message type=*"CG\_WORLD\_CHAT"* comment=*"发送世界聊天"*>

<field type=*"String"* name=*"roleName"* comment=*"发送消息角色名"* />

<field type=*"Integer"* name=*"level"* comment=*"发送消息角色等级"* />

<field type=*"String"* name=*"chatContent"* comment=*"聊天内容"* />

<field type=*"Long"* name=*"clanId"* comment=*"公会ID"* />

<field type=*"String"* name=*"clanName"* comment=*"公会名称"* />

<field type=*"Integer"* name=*"clanSymbol"* comment=*"公会图标"* />

</message>

<message type=*"GC\_SYNC\_WORLD\_CHAT"* comment=*"同步世界聊天信息"*>

<field type=*"com.dl.xcoc.chat.model.WorldChatInfo"*

clientType=*"WorldChatInfo"* name=*"worldChatList"* list=*"true"*

comment=*"世界聊天列表信息"* macro=*"WorldChatInfo"*>

</field>

</message>

<message type=*"CG\_SYNC\_CHAT"* comment=*"同步聊天请求"*>

<field type=*"Integer"* name=*"nLogin"* comment=*"是否新的登陆"* />

<field type=*"Long"* name=*"clanId"* comment=*"公会ID"* />

<field type=*"String"* name=*"clanName"* comment=*"公会名称"* />

<field type=*"Integer"* name=*"clanTitle"* comment=*"公会头衔"* />

</message>

<message type=*"CG\_REPORT\_MSG"* comment=*"举报玩家非法消息"*>

<field type=*"String"* name=*"scope"* comment=*"聊天范围"* />

<field type=*"Long"* name=*"fromRoleUUID"* comment=*"聊天消息发送者角色UUID"*></field>

<field type=*"String"* name=*"fromRoleName"* comment=*"聊天消息发送者角色名称"* />

<field type=*"String"* name=*"content"* comment=*"经过过滤后的聊天消息"* />

<field type=*"Long"* name=*"msgTime"* comment=*"举报消息的发布时间"* />

</message>