GM服务器部署在Resin容器中。采用的关键技术有：

1. Spring框架：实现IOC和MVC，两个重要的配置文件是位于resource/conf/下的applicationContext.xml和gm-servlet.xml。
2. Akka框架：与游戏服务器通讯。
3. Hibernate框架：实现O/R Mapping（GM连接了所有的游戏业务DB及日志DB）。

根据角色的不同，GM给用户开放不同的功能。配置文件位于resource/i18n/下，role.xml定义了角色列表，menu.xml定义了功能列表，master.tree.xml定义了角色对应的功能。具体的对应关系如下。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 角色\功能 | 游戏世界管理 | 活动公告 | 游戏日志 | 日常维护 | 系统管理 |
| 管理员 | √ | √ | √ | √ | √ |
| 运营 | √ | √ | √ |  |  |
| 运维 |  |  |  | √ |  |
| 客服 | √ |  | √ |  |  |