计算机网络编程

第16章 包过滤防火墙程序设计

信息工程学院 方徽星

fanghuixing@hotmail.com

大纲

- ・设计目的
- ・相关知识
- 例题分析

1. 设计目的

- ・防火墙是网络安全技术中的重要组成部分
- 通过包过滤防火墙程序设计
 - ・了解防火墙的基本概念与主要功能
 - ・掌握网络层包过滤技术的设计思路与编程方法

- ·海莲花(OceanLotus)是高度组织化的、专业 化的境外国家级黑客组织
- ·自2012年4月起针对中国政府的海事机构、海域建设部门、科研院所和航运企业,展开了精密组织的网络攻击
- ·是有国外政府支持的APT(高级持续性威胁)行动

· 2013年3月,中国解放军报报道,美国曾利用"震网"蠕虫病毒攻击伊朗的铀浓缩设备,已经造成伊朗核电站推迟发电

·近500万网民、及多个行业的领军企业遭此病毒 攻击

· 截止2011年,感染了全球超过45000个网络,60%的个人电脑感染了这种病毒

·杜天禹通过植入木马等方式,非法侵入山东省 2016年普通高等学校招生考试信息平台网站, 窃取2016年山东省高考考生个人信息64万余条, 并对外出售牟利

· 陈文辉等人使用所购的上述信息实施电信诈骗, 拨打诈骗电话1万余次,骗取他人钱款20余万元, 造成山东省临沂市罗庄区高考考生徐玉玉死亡

· 2017年5月12日,一种名为"Wannacry"的勒索病毒袭击全球的勒索病毒袭击全球。150多个国家和地区,影响领域包括政府部门、医疗服务、公共交通、邮政、通信和交通、邮政、通信和汽车制造业



- ・网络安全概念
 - · 既包括用于解决网络 应用中的安全威胁的 各种技术或管理手段
 - · 也包括这些安全威胁 本身以及相关活动

网络安全法获高票通过明确加强个人信息保护

十二届全国人大常委会第二十四次会议11月7日上午经表决通过了《中华人民共和国网络安全法》







网络安全法的出台先后经过了全国人大常委会的三次审议

网络安全法共有7章79条 内容上有6方面突出亮点

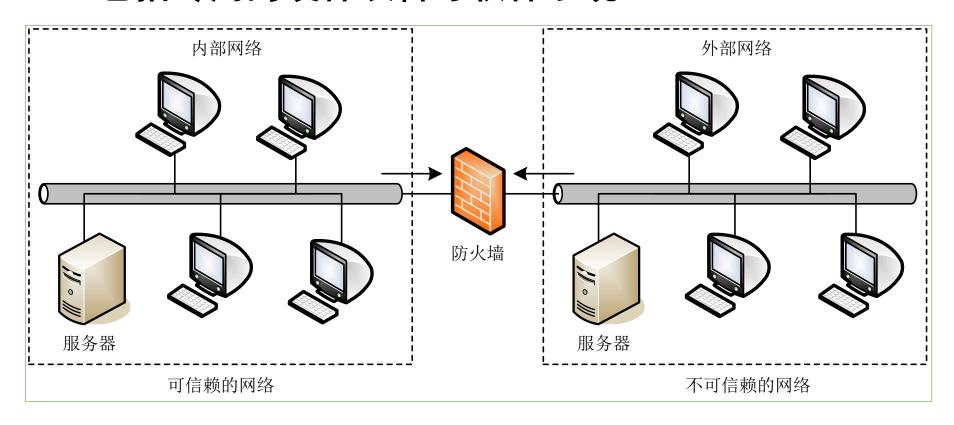


- 明确了网络空间主权的原则
- 明确了网络产品 和服务提供者的 安全义务
- 明确了网络运营者的安全义务
- 进一步完善了个 人信息保护规则
- 建立了关键信 息基础设施安 全保护制度
- 确立了关键信息 基础设施重要数 据跨境传输的规

该法首2017年6月1日起施行

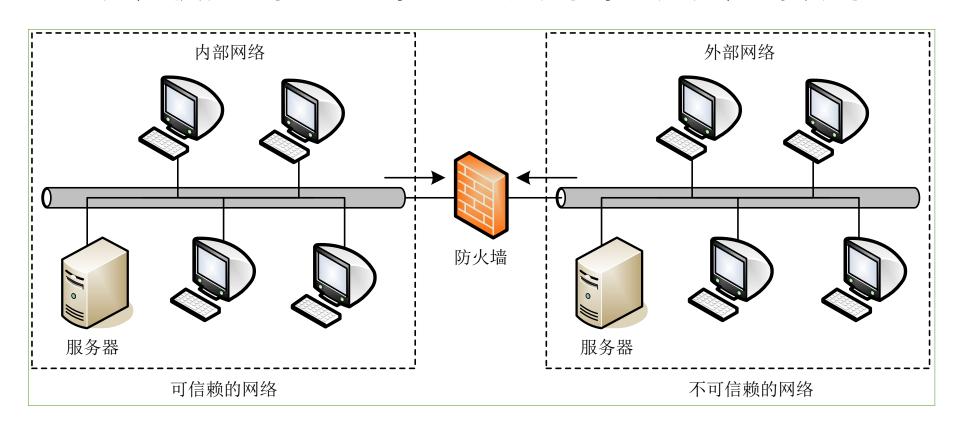
2. 相关知识:防火墙的基本概念

防火墙是在计算机网络之间执行控制策略的系统, 包括专用的硬件设备与软件系统



2. 相关知识:防火墙的基本概念

防火墙的目的是保护内部网络资源不被外部非授权用户使用,防止内部网络受到外部非法用户的攻击



2. 相关知识:防火墙的基本概念

・防火墙的控制策略主要包括

・服务控制:确定访问的网络服务,FTP、E-mail等

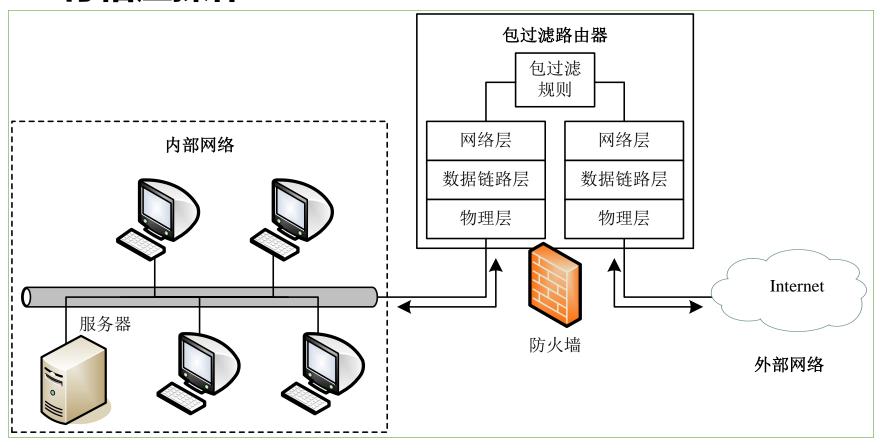
·方向控制:确定访问网络服务的方向,内部<->外部

・用户控制:确定访问网络服务的(内部)用户

・行为控制:确定访问网络的形式,如访问部分信息

- 根据结构与实现技术的不同,主要分为
 - · 包过滤路由器:在网络层实现的防火墙系统,建立在路由技术基础上
 - · 应用级网关:在应用层实现的防火墙,建立在代理技术的基础上

·包过滤路由器:检查IP分组,根据包过滤规则执 行相应操作



- 包过滤路由器过滤的内容主要包括:
 - · 网络层的头部信息,例如IP地址、优先级与协议 类型等
 - 传输层的头部信息,例如端口号与TCP控制标记 (SYN、ACK、FIN、RST)等

·实现包过滤的关键是指定相应的包过滤规则

规则	源地址	目的地址	传输层协议	端口号	操作
1	任意	202.113.1.2	ТСР	80	允许
2	任意	202.113.1.3	ТСР	25	允许
3	任意	202.113.1.4	UDP	53	允许
4	任意	任意其他地址	任意	任意	丢弃

- ・包过滤路由器主要优点
 - ・结构简单
 - ・便于管理
 - ・造价低廉

包过滤针对的是网络层与传输层的数据 不需要客户机和服务器程序做任何修改

- 包过滤路由器的主要缺点
 - · 规则配置比较困难,需熟悉各种协议及相关特征
 - 包过滤建立在IP地址或端口号基础上,只能控制到主机级而不能达到用户级
 - ・不能阻止某些类型的网络攻击
 - · DDoS:常通过向服务器提交大量请求,使服务器超负荷,从而拒绝服务
 - · IP欺骗攻击: 伪造源IP地址,以便冒充其他系统 或发件人的身份

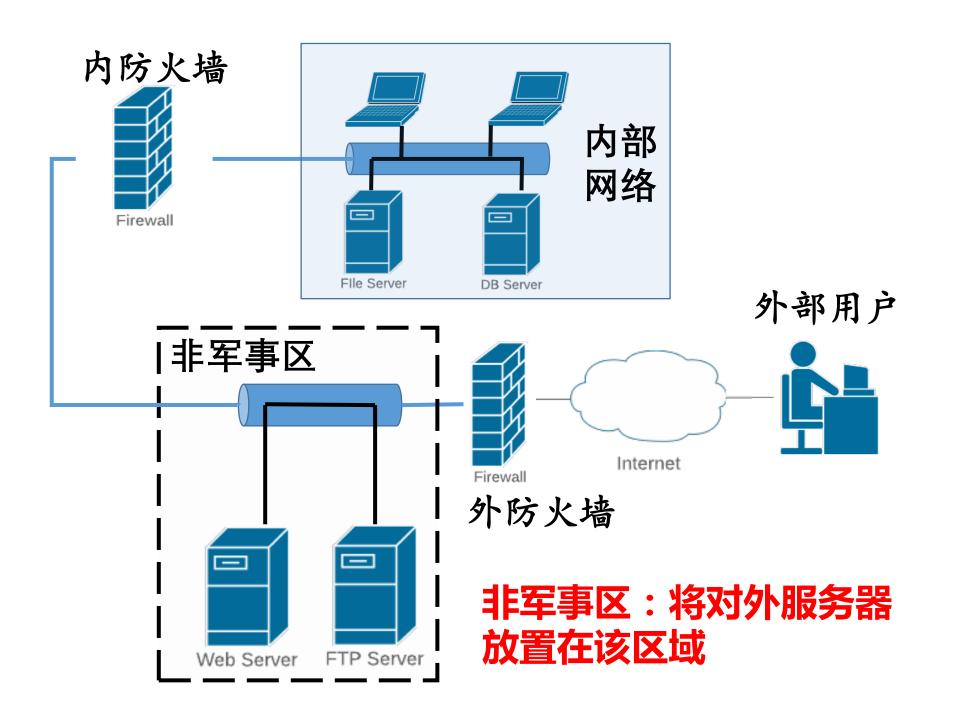
- · 应用级网关:在应用层实现的防火墙,通常是一台具有应用程序访问控制功能的主机
 - ・处理的数据包是应用层数据
 - ・核心技术是应用访问控制规则
 - · 如果应用级网关允许某个数据包通过,则将数据包转 发给相应主机
 - · 如果拒绝某个数据包通过,则丢弃数据包并通知相应的发送方

2. 相关知识:防火墙系统结构

- · 防火墙通常由包过滤路由器与应用级网关作为基本单元,采用多级结构与多种组合方式
 - ・包过滤路由器通常用字符S来表示
 - ·堡垒主机是指一台运行应用级网关软件的主机,通常 用B来表示
 - · 单接口堡垒主机:有一个网络接口,可连接一个子网, 通常用B1来表示
 - ・双接口堡垒主机:有两个网络接口,可连接两个子网, 通常用

2. 相关知识:防火墙系统结构

- ·根据主机面向的服务对象方面的差异,内部网络 主机可分为
 - · 普通主机,如内部用户的工作主机
 - ·对内服务器,如文件服务器、数据库服务器
 - ・对外服务器 , 如Web服务器、FTP服务器



3. 例题分析:设计要求

- ·编写包过滤程序,捕获与分析网络中的IP包,并且 将符合条件的IP包信息显示在控制台上
- ·只设置两条简单的包过滤规则,并且不丢弃符合条件的IP包
- ・两条包过滤规则
 - ・目的地址为192.168.0.1 , 协议类型为UDP : 允许通过
 - · 源地址为192.168.0.1, 协议类型为UDP: 拒绝通过

3. 例题分析:设计要求

- ・具体要求
 - ・命令行程序

PackFilter packet_sum

・将部分字段内容显示在控制台上

源IP地址: xx. xx. xx. xx

目的IP地址: xx. xx. xx. xx

协议类型: UDP

操作类型: 允许或拒绝

• • •

- ·初始化Socket结构
 - ·为了通过网卡截获网络中传输的IP包,需创建原始套接字
 - · 调用setsockopt , 设置套接字选项 , 允许处理 IP头部

套接字句柄

参数层次: IP协议

参数值占用 的字节数

setsockopt(sock, IPPROTO_IP,

IP_HDRINCL, (char *) &flag, sizeof(flag));

需要设置的参数

参数值: true 表示用户自己 处理IPv4头部

```
//创建原始套接字
SOCKET sock = socket(AF_INET, SOCK RAW, IPPROTO IP);
BOOL flag = true;
setsockopt(sock, IPPROTO_IP, IP_HDRINCL,
           (char *)&flag, sizeof(flag));
//填充套接字地址
sockaddr in host addr;
host_addr.sin_family = AF_INET;
host addr. sin port = htons (6000);
host_addr.sin addr = *(in addr *)
                     pHostIP->h addr list[0];
bind(sock, (PSOCKADDR)&host addr, sizeof(host addr));
```

- ・接收所有IP包
 - · 想要截获经过网卡的所有IP包,需要调用 WSAIoctl()函数将网卡设置为混杂模式
 - · 当接收IP包中的协议类型与原始套接字匹配, IP 包内容被复制到套接字缓冲区

```
DWORD dwBufferLen[10]:
DWORD dwBufferInLen = 1:
DWORD dwBytesReturned = 0;
WSAIoctl(sock, IO_RCVALL, &dwBufferInLen,
         sizeof(dwBufferInLen), &dwBufferLen,
         sizeof (dwBufferLen), &dwBytesReturned,
         NULL, NULL):
//接收所有IP包
while (i < packsum)
   recv(sock, buffer, 65535, 0);
```

- ・检查包过滤规则
 - ·接收到IP包后,需根据过滤规则分析IP头部字段
 - · 可利用结构体来定义包过滤规则,并填充
 - · 根据每条规则检查IP头部字段,执行相应操作

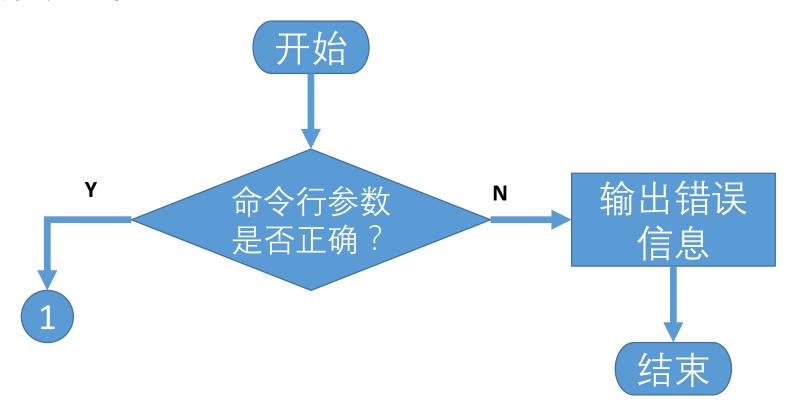
```
//包过滤规则结构体
typedef struct
  char SourceAddr[16];//源IP地址
  char DestinAddr[16]://目的IP地址
  unsigned short SourcePort; //源端口号
  unsigned short DestinPort; //目的端口号
  unsigned char Protocol; //协议类型
  bool Operation; //操作类型
}filter table;
```

```
//填写包过滤规则(2项)
filter_table filter[2];
//第一条
memset(filter[0].SourceAddr, 0, 16);
//设置IP地址
memcpy(filter[0].SourceAddr,
      "192.168.0.1", strlen("192.168.0.1"));
//设置协议类型
filter[0].Protocol = IPPROTO_UDP;
filter[0]. Operation = REJECT_OPT;
```

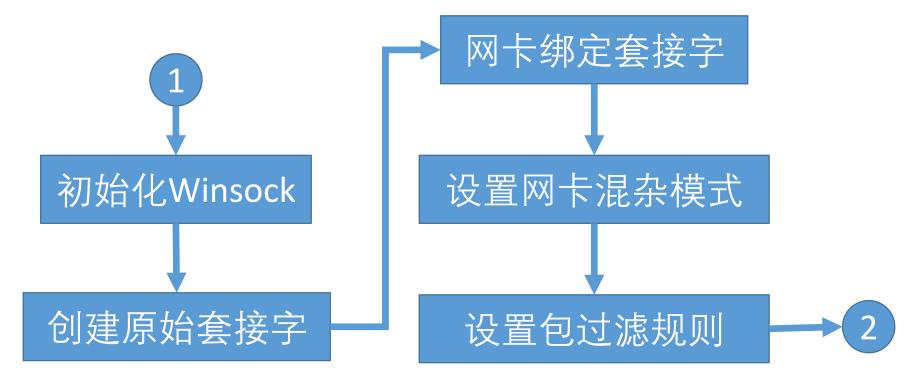
```
//第二条
memset(filter[1].DestinAddr, 0, 16);
//设置IP地址
memcpy(filter[1].DestinAddr,
       "192.168.0.1", strlen("192.168.0.1"));
//设置协议类型
filter[1].Protocol = IPPROTO_UDP;
filter[1]. Operation = PERMIT_OPT;
```

```
//检验包过滤规则1
//比较IP包中的源IP地址与规则中的源IP地址
if (strcmp(source ip, filter[0]. SourceAddr) == 0)
{//源IP地址相同
  if (ip. Protocol == filter[0]. Protocol)
  {//协议相同
```

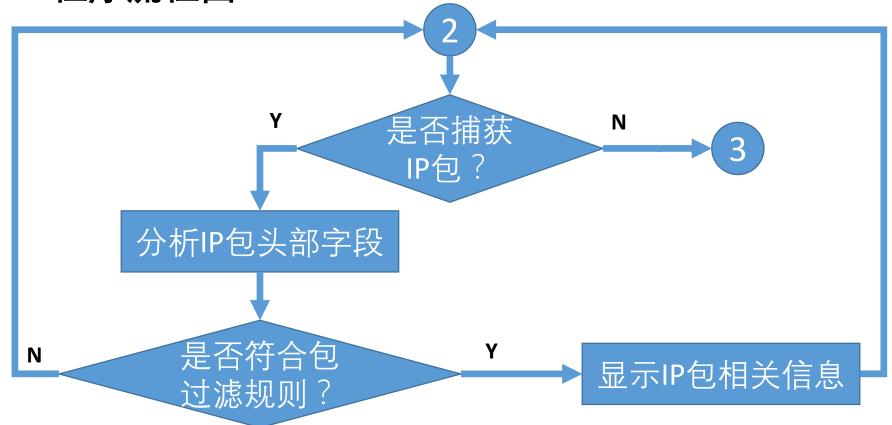
•程序流程图



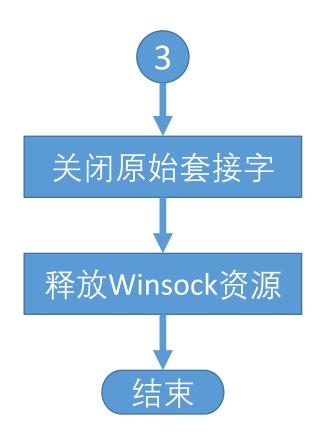
• 程序流程图



• 程序流程图



•程序流程图



程序演示



本章小结

- ・设计目的
 - ・了解防火墙基本概念与主要功能
 - ・掌握网络层包过滤技术的设计思路与编程方法
- ・相关知识
 - ・网络安全的重要性
 - ・防火墙基本概念
 - ・防火墙分类
 - ・防火墙系统结构
- ・例题分析
 - ·初始化Socket结构、检查包过滤规则、流程图