**实验三（2） 类和对象**

**一、实验目的**

1．熟悉类的定义。

2．掌握对象的声明与创建、实例化及成员的引用。

3. 掌握构造方法及实例方法的区别与用法。

4．能利用面向对象的思想解决一般问题。

**二、实验要求**

1． 以下程序能否通过编译？ 上机验证并指明错误原因与改正方法

Class Location{

Private int x,y;

Public void Location(int a,int b)

{ X=a; y=b;}

Public int getX(){return x;}

Public int getY(){return y;}

Public static void main(String args[]){

Location loc=new Location(12,20);

System.out.println(loc.getX());

System.out.println(loc.getY()); }

2. 创建一个图书类， 类中包含的属性有： 书名、 作者、 出版社； 包含的方法有： 设置书籍状态， 查看书籍状态。书籍状态有在馆和外借两种。

3. 设计一个 Birthday 类， 其成员变量有： year,month,day； 提供构造方法、 输出 Birthday 对象值的方法和计算年龄的方法。 编写程序测试这个类。

4. 编写一个类， 描述汽车， 其中用字符型描述车的牌号， 用浮点型描述车的价格。 编写一个测试类， 其中有一个修改价格的方法， 对汽车对象进行操作， 根据折扣数修改汽车的价格， 最后在 main（ ） 方法中输出修改后的汽车信息。

5．验证书上例13（关于方法重载）和例19（关于访问权限），此题无需提交实验报告。

三、提交各实验程序源代码及实验报告