



GERMANY

# 東亞政經模擬實務

東亞109 李筠心

# 目錄

1

策略

2

過程分析

3

檢討

4

心得





# 策 略

---

# 策略

1

守住原有的領土

2

擴張領土（荷蘭，比利時）

3

防止奧國侵越



# 過程分析

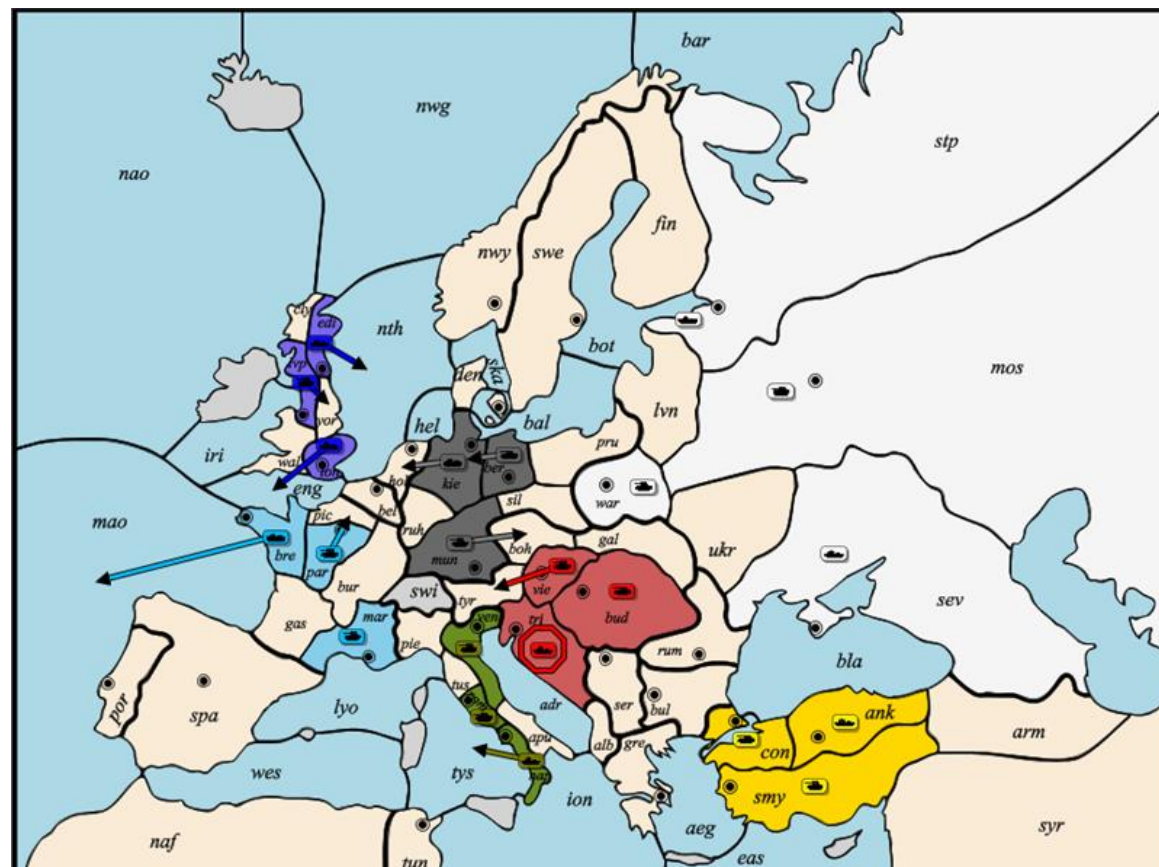
---

以生軍隊為目標  
擴張領土

A ber→kie

F kie→hol

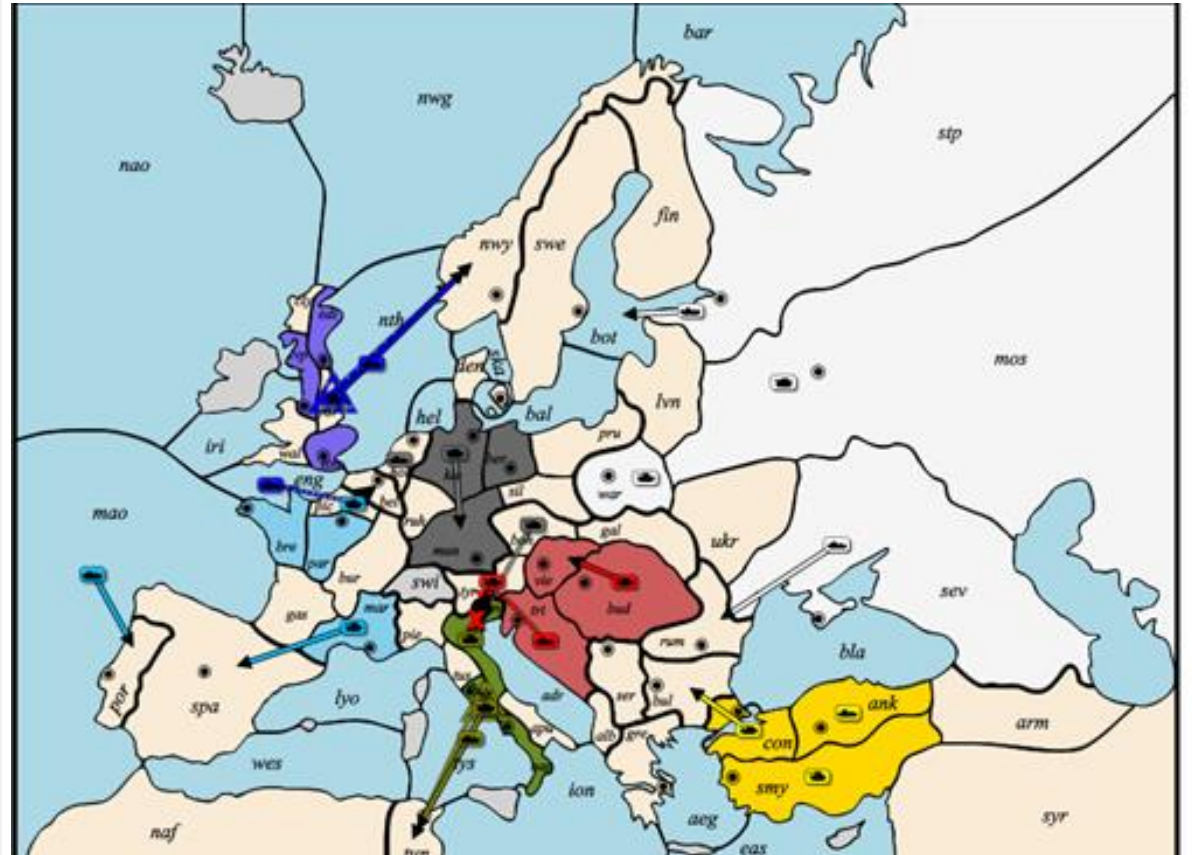
A mun→boh



連義制奧  
以保全自身領土

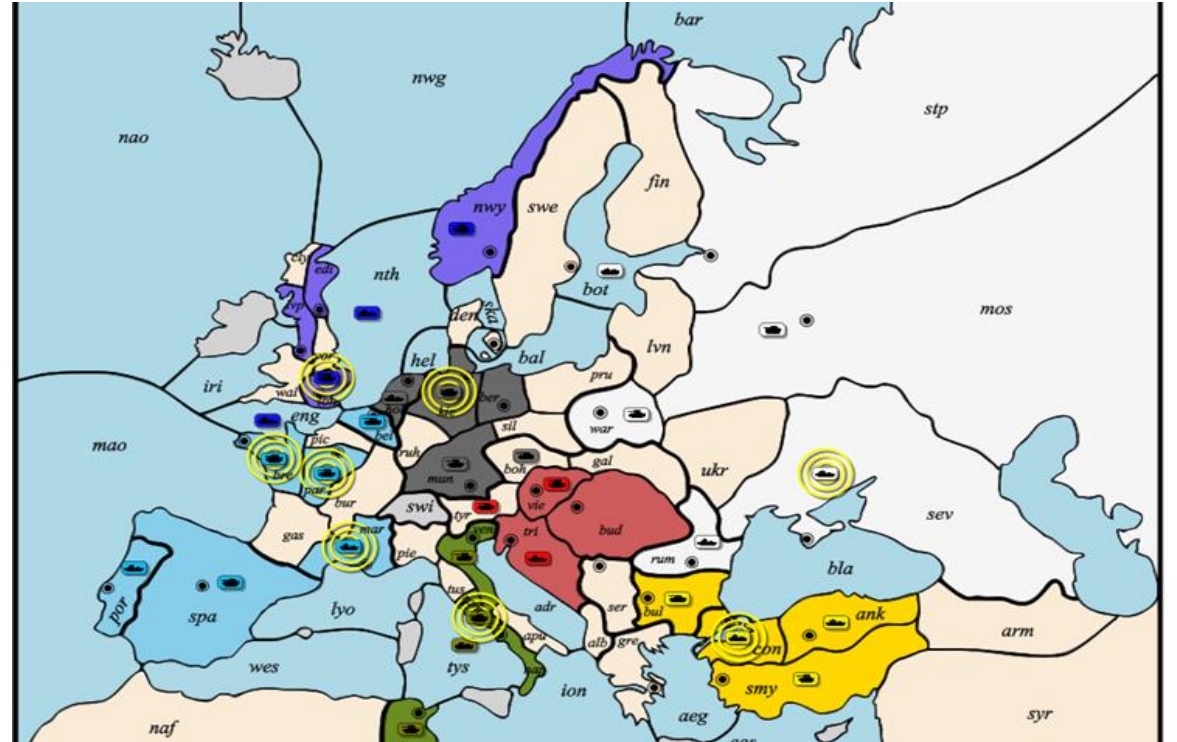
A boh support A yen → tyr

A kie → mun



## 第一年結算

- 因海軍佔到**hol**所以生一支陸軍在**kie**
- 因為陸軍另一支所攻佔的**boh**沒有點所以無法生兵





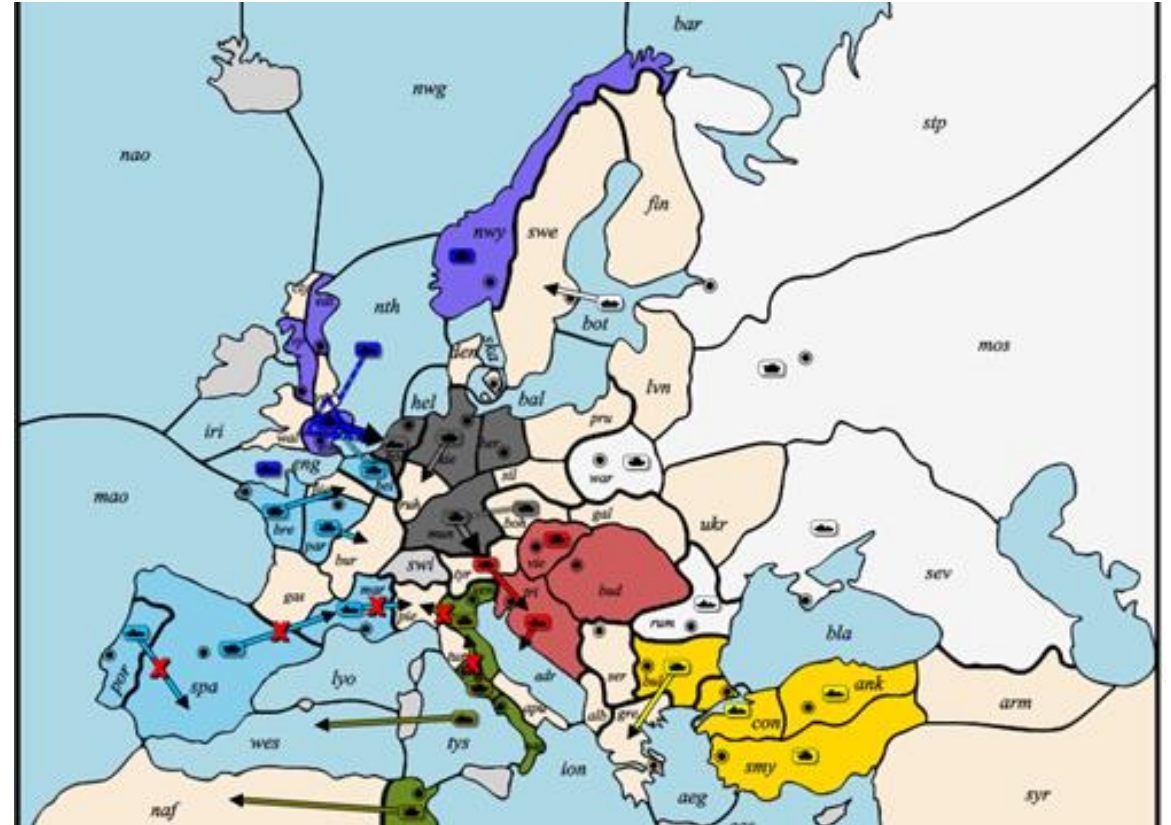
1902 Spring

(Movement)

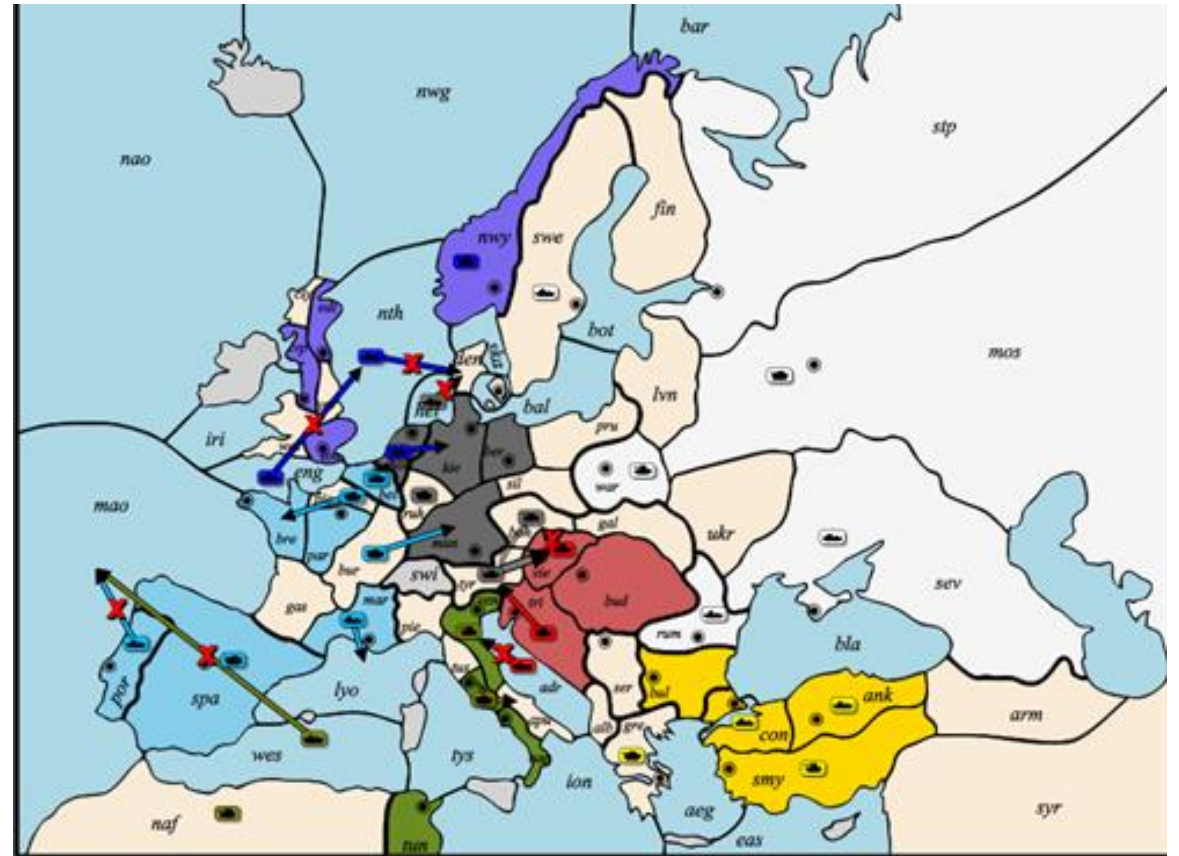
## 侵奥防法

A kie → ruh

A boh support A mun → tyr

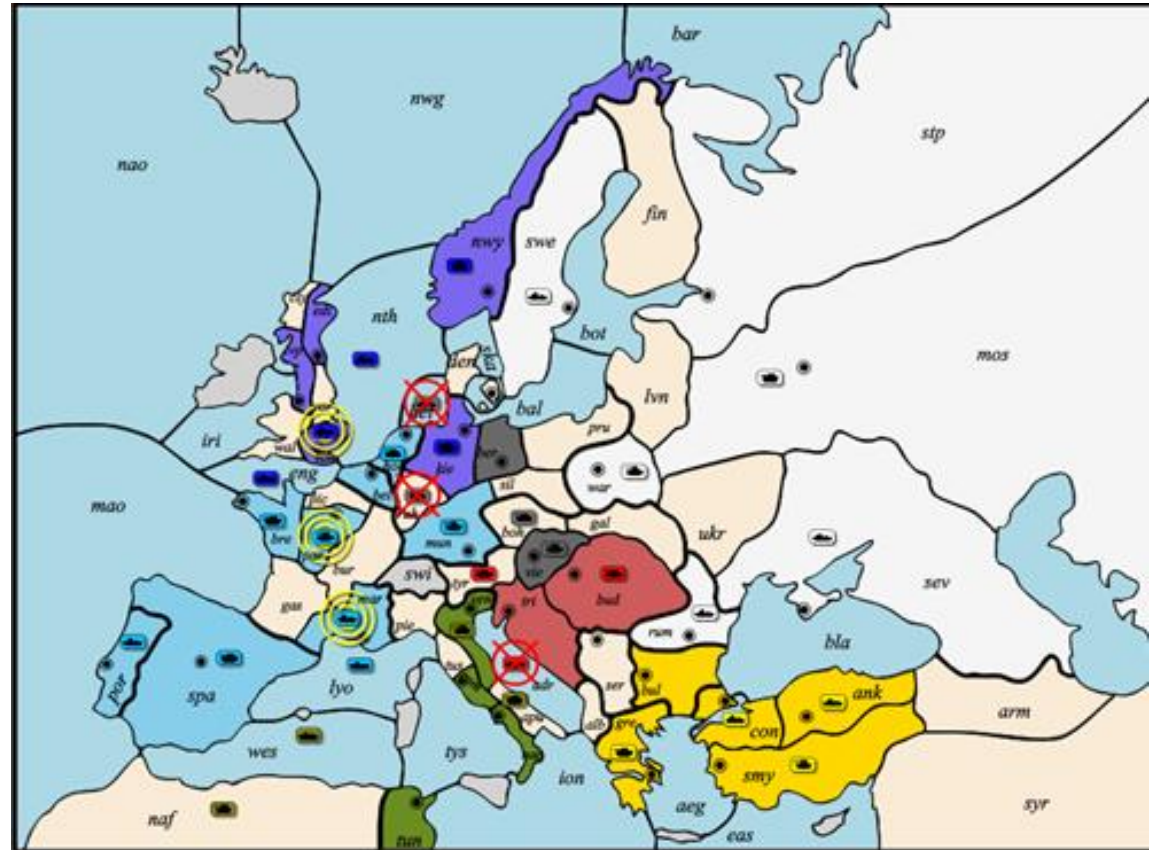


# F hel→den



## 第二年結算

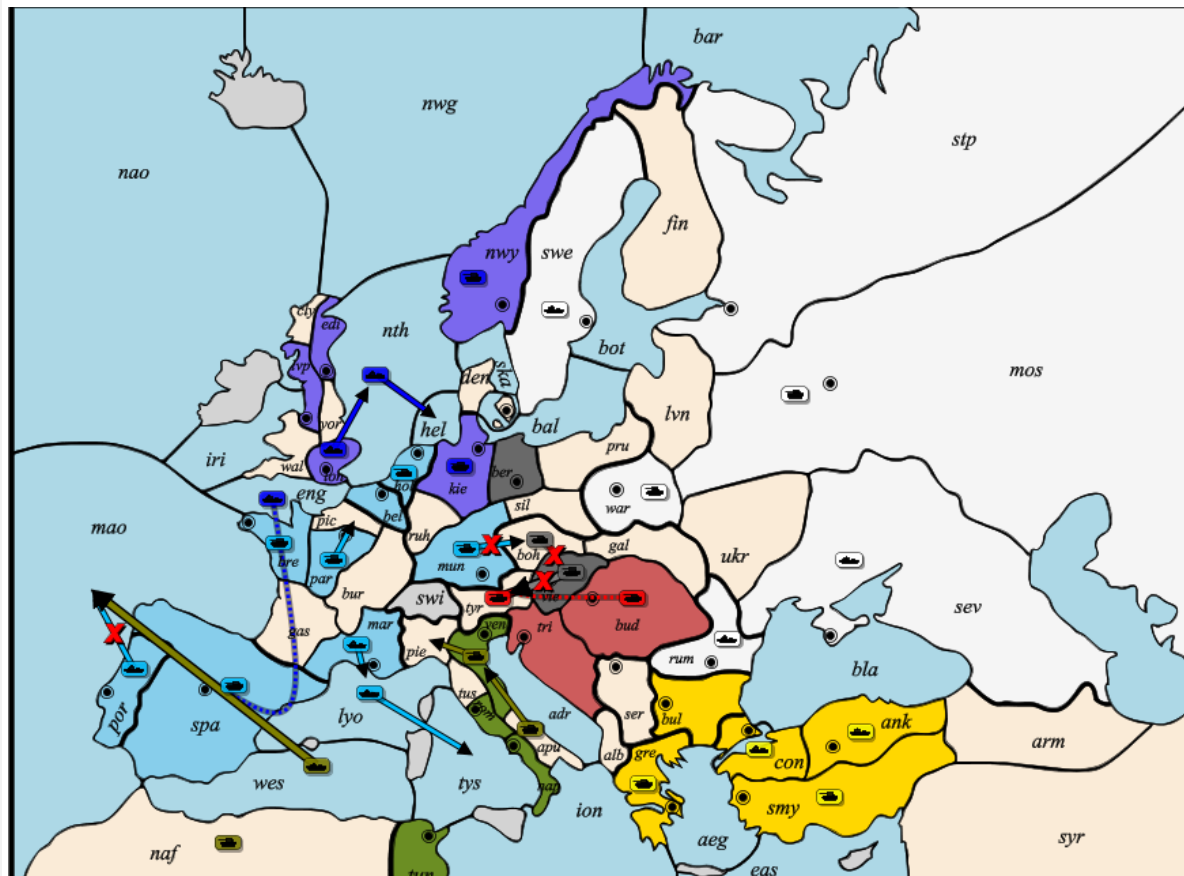
- 因為**kie**被英國占領而**mun**被法國佔領，所以失去兩個有點的領土，必須捨棄掉任意兩支軍隊，最終決定把**hel**的海軍和**ruh**的陸軍給捨棄
- 剩下**vie**(有點)和**boh**(無點)的兩支陸軍以及尚未被佔領的**ber**



## 不敵外國勢力 逃命中

- **A vie** → **tyr**
- **boh** 原地待命

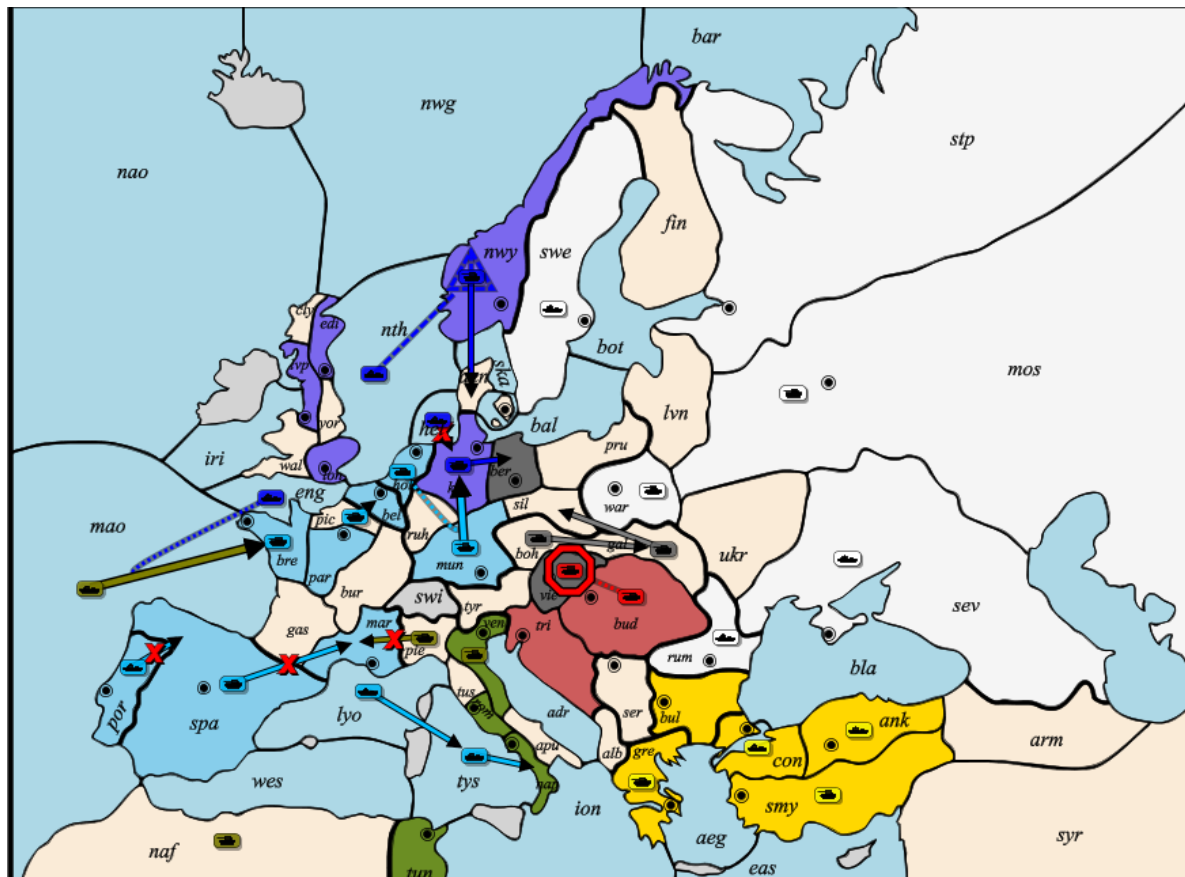
**A vie**被迫撤退到**gal**因為奧國陸軍**bud support** 奧國陸軍**tyr**攻打**vie**



# 苟延殘喘中 . . .

## A gal→sil

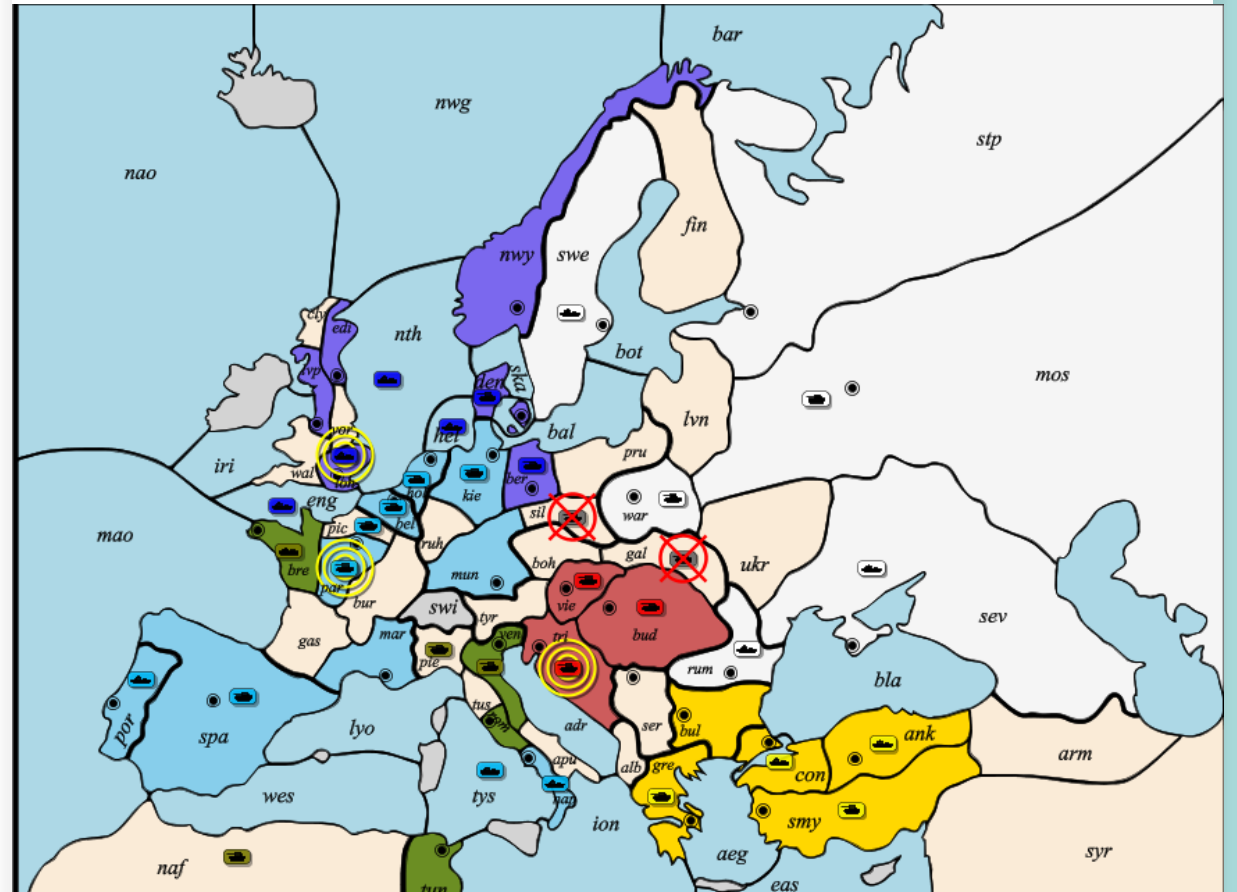
# A boh→gal





## 第三年結算

德國最後的領土ber被kie的英國陸軍佔領，因此必須要捨棄一支軍隊，最終只剩一支德國軍隊



3

# 検 討

---

## 一，未看清周邊情勢

1 .

預估錯敵人

2 .

交錯朋友

3 .

英法德三國緊張關係



## 一，未看清周邊情勢

### 1. 預估錯敵人

認為最先會威脅到我國的敵人為奧國，所以積極派兵往南。結果奧國目標其實是義大利，因為和義大利具有囚徒困境，而且義奧一開始的目標皆為地中海區域。

## 一，未看清周邊情勢

### 2. 交錯朋友

因為預估會威脅到我國之領土的是奧國，因此幫助義大利擊退奧國對義大利的入侵，但後來發現義大利無法為我國帶來太大的益處，因為地理位置關係。並且和義大利交朋友也對於防止義大利之入侵無幫助，因為義大利一開始的主戰場是地中海，而主要敵人為奧國，所以基本不會威脅到我國之領土。

## 一，未看清周邊情勢

### 3．英法德三國緊張關係

應該要特別注意西邊的英國及法國的入侵，任一國都有攻打我國之危險並且被擊敗之可能性很高，所以應該先觀察西方之動向並且找英、法任意國聯合。但是分析錯情勢以至於被英法兩大強國聯合進攻而無重新東山再起之機會。

## 二，土地利用

### 慕尼黑

一開始就有意識到慕尼黑這塊地的重要性，因為慕尼黑提供我們往下攻打奧匈以及義大利的後門

### 荷蘭

荷蘭是我們通往海線的大門，同時和丹麥相比荷蘭的附近有許多的資源點，但是雖然一開始就有用海軍佔領，但是因為後來把軍力都調到南方防止奧國，因此被英法聯手打退而失去這塊土地

### 三、如果再重玩一次

1 .

心態問題

3 .

放寬視野，做全方位的分析

2 .

重要領地判斷

4 .

適時撤退

### 三、如果再重玩一次

#### 心態問題

**[1]**要找朋友，而且要找對朋友，不要想著當邊緣人或者孤軍奮戰

**[2]**如果要積極進攻，一旦鎖定目標便要狠心進攻

#### 重要領地判斷錯誤

**kie**為最重要之核心領土，但是卻將駐守於**kie**之陸軍移往南方，而使得英國毫無阻礙的直入**kie**

### 三、如果再重玩一次

#### 放寬視野，做全方位的判斷

積極擴展南方的同時也須注意來自西方的英法之進攻

#### 適時撤退

若注意到英法之入侵時就應該及時將軍隊從南方撤回德國本土，並結交英法其中一方的盟軍，挑撥英法之間的關係



心得

---



## 心得

我覺得強權外交是一個非常需要談判能力跟敏銳判斷力的桌遊，可能是第一次玩加上之前沒有上過理論課的基礎，所以玩得不好讓德國在第三季就被滅亡了，留下許多遺憾。德國其實本身就是一個勝率不高的國家，因為周邊被其他國家夾擊，很難在守住自己的同時又擴張軍隊領地，因此在這種時候應該要藉由外交來解決問題，例如使周邊國家自己打起來或是聯合周邊國家形成互利的結果，但是我們從一開始就只有想保全自己而沒有努力找盟友，加上對外來威脅的攻擊方向判斷錯誤，很快就讓領地被攻略而亡國了。



看著自己的國家一步一步被他國佔領，尤其到第三年已經沒救只能做一些無意義的掙扎時，心裡覺得有點慌張也有點難過，但是事後經過大家的討論分析與讀了《大外交》之後，也發現很多遊戲中沒有注意到的部分還有自己可以改進的地方，多跟他國互動，下次應該可以玩得更好！

## 第四章 《歐洲協調:英國、奧地利與俄羅斯》

在普魯士逐漸壯大的時期，勢必會威脅到周邊的奧地利，因此維持好與奧地利之間的關係十分重要，兩國的關係是當時歐洲穩定與否的關鍵，在模擬時若是在一開始選擇與奧地利結盟會是不錯的選擇，可以共同阻擋強國法國的進攻，到後面再背叛對方，畢竟德國幾乎是被包圍的，要拓展軍隊只能往其他國家的領土進攻。

在選擇盟友的方面，德意志聯邦的建立正好可以作為參考，普魯士與奧地利能共同抵禦外海和法國的攻擊，卻又不是強大到足以威脅鄰近的國家，同時擁有德國的軍事力量也能保全奧國對王位和正統地位的堅持，兩方互相制衡又追逐共同利益可說是十分聰明的做法。此外，從當時的四國聯盟來看，英國也能作為盟友，兩方從北歐周邊海域一同攻擊中間的法國。

## 第五章 《兩大革命家:拿破崙三世與俾斯麥》



提到德國的外交最重要的一位人物就是鐵血宰相俾斯麥，俾斯麥是一個非常理智而有變通性的革命家，在面對外交問題時，不感情用事也不會將個人的道德觀與理想放到政治行為上，而是奉行現實政策，認為強調的國家正統性的保守觀念已經不適用於當時社會，唯有國家的實力才是一國強大的根本，因此他所有的決策都是完全集中於德國本身的利益，不再顧及維也納會議所建立的權力均勢。俾斯麥使用靈活自由的外交手段，善用彼此關係間的優勢，全方位的與各國結盟，體現了所謂的「沒有永遠的敵人，也沒有永遠的朋友」，哪國能夠對自己國家有利就與其合作，哪國的弱點可以成為自國壯大的機會就毫無顧忌的下手。

## 第六章 《現實政治自食其果》

俾斯麥在政策方向的制訂上非常靈活變通，在德國建立之前他採取自由行動的方式，不受維也納體系的限制讓德國日益壯大，而在統一之後為了避免被其他國家聯合圍攻，放棄了原本的訴求，建立了許多個別的聯盟體系，盡可能多方面的建立親密的國際關係，舉例來說，除了普法戰爭中打敗的法國之外，為了不要與其他國家對立，選擇與奧地利和俄國結盟，雖然這兩個國家互相是衝突的立場，但德國同時與雙方結盟可以達到互相制衡的效果，且萬一與其他國家發生衝突也較不會有後顧之憂，不用擔心被雙面夾擊，我認為像德國這種地理位置比較吃虧的國家，應該要向俾斯麥一樣與每個國家件理好關係，才能確保國家的安全。

## 第七章《步向毀滅的政治機制:第一次世界大戰前的歐洲外交》

一戰爆發前的德國已經不在畢斯麥的控制之下，雖然國力強大，但跟其他國家比起來較沒有團結全國上下的思想架構，每次的行動背後都看不到它到底期待什麼樣的結果，只是追求純粹的實力而不斷擴張，反而造成軍備競賽還有其他國家聯合起來組成反德同盟。其中我覺得德國犯下最大錯誤就是在選盟友的時候判斷錯誤，就地緣政治來說德國應該要跟俄國還有奧地利結盟，但是德國卻一直想要跟英國當朋友，德國在放棄再保險條約時就已經讓自己失去約束奧地利的籌碼更加深了俄國的不安，把俄國推向法國聯合起來抗衡德國；此外，德國在跟英國談同盟時一直要求英國做出明確的保證，簽有明確法律效益的合約，但是它明顯沒有了解英國的外交策略，英國所奉行的光榮孤立讓他除非自身利益受損不然不想去參與歐陸的事物，而德國在談條件時一直不願意讓他保有自由空間，因此錯過了很多次能跟英國結盟的機會，甚至讓英國對德國的意圖越來越懷疑，開始走向跟法俄一起抵制德國的三國協約。我們在模擬時也跟德國一樣選錯了盟友，應該要跟奧國結盟卻因為怕下面的領土被侵略而去攻打奧國，造成自己被英法攻擊而很快就滅亡了。

## 第八章《卷入戰爭漩渦:邁向軍事毀滅之路》

到後期三國協約跟德奧同盟還是存在，但結盟的目的已經不再是保證在開戰後獲得支援，而是期望各同盟國可以比敵國要更快速的動員，這樣的行動等於讓戰爭走向全面化，原本區域性的小型衝突在各國的動員下擴大成整個歐洲的事務，外交政策完全被不依據情況調整只是被按造自身想像進行的軍事戰略所取代，造成一發不可收拾的局面。

德國所採取的戰略是兩面作戰，若法俄同時攻擊的話，將會先經過比利時全面攻打旁邊的法國之後在對付軍隊打來需要較長時間的俄國，但是德國完全忽略了經過比利時違反中立原則的話，英國必定會出動軍隊支援，模擬時我們也犯了類似的錯誤，完全沒有注意到英國會從上方攻擊而莫名的失去了上面的丹麥，左邊也被法國攻佔了，因為太專注於攻打下面的奧國，整個就是重大的判斷失誤。



GERMANY

T H A N K S