

C++ 多个类的 DLL 封装以及隐式链接和显式链接 2 种方法调用

将OpenCL和OpenCV一些简单的方法封装成DLL，具体OpenCL和OpenCV的配置方法可以参考本人的博客。

1. DLL封装

(1) 创建DLL工程

(2) 新建头文件

向动态链接库添加类的核心代码：

为显式链接做准备的导出函数：




创建类时必须加上CREATEOPENCLDLL_API，如写成class
CREATEOPENCLDLL_API CreateOpenCLDLL 要不然生成不了lib文件

(3) Cpp文件：createopencldll.cpp

需要添加：#define CREATEOPENCLDLL_EXPORTS

完整的cpp代码如下：

(4) 生成代码

名称	修改日期	类型	大小
 buildopencldll.dll	2016/9/22 14:10	应用程序扩展	122 KB
 buildopencldll.exp	2016/9/22 14:10	Exports Library ...	4 KB
 buildopencldll.ilc	2016/9/22 14:10	Incremental Link...	636 KB
 buildopencldll.lib	2016/9/22 14:10	Object File Library	6 KB
 buildopencldll.pdb	2016/9/22 14:10	Program Debug...	1,412 KB

封装好一个类之后，在后面的类可以调用这个类生成的dll，再封装新类的dll。具体过程可以参考第1步。

在工程中添加头文件createopencldll.h到新的工程目录。在debug或者release文件中复制buildopencldll.lib到新的工程目录如下：

createopencv.dll.cpp代码如下：

3. DLL 的调用

更多精彩攻略访问gl.baidu.com

方法1:

在工程中添加头文件`createopencldll.h`到新的工程目录。在`debug`或者`release`文件中复制`bulidopecvdll.lib`到新的工程目录如下:

结果图如下:

(2) 显式链接

参考博客: <http://blog.csdn.net/chollima/article/details/5324808>

这个博客先定义虚基类, 然后到基类等的实现, 这样比较好。

这种方法不需要`createopencldll.lib`, 将`createopencldll.dll`复制到`debug`或者`release`目录。

具体实现代码如下:

如果出现错误:

错误 C2664 “HMODULELoadLibraryW(LPCWSTR)”: 无法将参数 1 从“const char [19]”转换为“LPCWSTR” bulidopecvdll f:\openclproject\bulidopecvdll\bulidopecvdll\main.cpp 18

进入属性->常规->字符集, 将使用Unicode字符集改为未设置即可。