



安德鲁·摩尔

家
传记
教程
论文
有用
常见问题
接触
推特

学术论文

- 流行的链路预测启发式算法的理论论证(CORT 2010)
- 磁盘驻留图中的快速近邻搜索(KDD, 2010)
- 大图快速动态重命名(2009)
- 大规模小行星发现的有效算法(2008)
- 预测网页浏览量: 方法和观察(JMLR, 2008年)
- 为了提前预订显示广告, 您需要预先估计新的浏览量。
- 大型图的快速增量邻近搜索(2008)
- 稍微修改了icml相机准备版
- HMM模型选择与学习的快速状态发现(2007)
- 在大图中求最近截断通勤时间邻域的一种可处理的方法(2007)
- 生物监测手册, (Elsevier Books, 2006年)
- ADTree的顺序更新(2006)
- 次线性时间和有界内存中的依赖树(2006)
- 大型数据集依赖树的高效学习。
- 通过检测消费者投诉中的模式来监测食品安全(2006年)
- 自主可视化(2006)
- 有效监测生物医学安全的有效分析(2005年)
- 用TR-IRLS建立Logistic回归核心数据挖掘工具(2005)
- 这篇短文是学习截断正则化迭代重加权最小二乘(tr-irls)的最小二乘法(tr-irls)的最简单、最快的方法, 这是我的快速、无参数Logistic回归算法。TR-irls也可用于任何广义线性模型.这, 这个
- 一种有效关联小行星观测的多树算法(2005)
- 链接数据集中的别名检测(2005)
- 在使用主动学习搜索别名时, 将字符串相似度与上下文相似度结合起来。
- 使Logistic回归成为核心数据挖掘工具: 准确性、速度和简单性的实用研究(2005)
- 正则化Logistic回归方法快速、准确、简便。本文包括了本论文最重要的发现, 以及一些新的细节。
- 大状态空间hmms中的快速推理与学习(2005)
- 在连续定时数据中有效识别近轨/观测对(2005年)
- 检测重要的多维空间簇(2005年)
- 应用快速多维空间扫描统计方法对流行病学和脑成像数据进行聚类检测。
- 用于空间聚类检测的贝叶斯扫描统计量(2005)
- 一种新的贝叶斯聚类检测方法
- 基于潜空间模型的动态社会网络分析(2005)
- 贝叶斯空间扫描统计量(2005)
- 一种新的贝叶斯空间聚类检测方法
- 药业零售数据中异常模式的检测(2005年)
- 一个收集公共卫生官员对疾病爆发的反馈的生物监测系统
- 空间模式搜索与发现的KD-Tree算法(2005)
- 异常空间聚类检测(2005)
- 一个通用而强大的空间聚类检测框架。
- 动态规划法寻找最优贝叶斯网络(2005)
- 学习最优Bayes网络结构
- 实用的近似近邻算法研究(2004年)
- 如果你想得到更快的答案, 并且准备接受近似, 那么如何使用经典的精确数据结构的变化来表示最近的邻居呢?
- 药物发现高维概率分类(2004)
- 区分概率分类器已成功应用于大型生命科学数据集, 但高维数限制了非参数类概率估计的使用。本文探讨了一种解决以下问题的方法:
- 基于特征图像的快速非线性回归在银河形态学中的应用(2004年)
- 决定了数以百万计的星系的形状。
- 异常和稀有类检测的主动学习(2004)
- 如何在现实生活中使用主动学习。
- 基于语义的生物医学图像索引与检索(2004年)
- 分类驱动特征选择框架下的体病理学神经图像检索。
- loC算法: 高维数据的有效多类非参数分类(2004)
- 对多类问题进行k-最近邻分类, 而不实际找到k-最近的邻居。
- 重要空间聚类的快速检测(2004年)
- 一种新的空间扫描算法, 它搜索任意矩形和方格。
- 链接数据集中的别名检测(2004年)
- 一种主动学习方法, 将字符串相似信息和上下文相似性结合起来, 以确定两个名称是否对应于同

一个实体。

- **基于稀疏数据的大贝叶斯网络结构的可处理学习(2004)**
在本文中,我们提出了一种算法,允许从具有100,000多个变量的稀疏数据(例如幂律分布)中学习Bayes网状结构。当应用于几个非常大的数据集时,我们还报告了时间和性能精度。
- **监控系统中信号告警的信念状态方法(2004年)**
- **一种快速多分辨率检测重要空间疾病簇的方法(2003)**
采用快速空间扫描统计算法快速检测疾病簇。
- **多密度模型的快速评估(2003年)**
一种快速评估和比较多个非参数密度估计的方法。
- **高维有效的k-NN和非参数分类(2003)**
我们能在没有找到k-NN的情况下进行非近似的k-NN分类吗?
- **一种快速多分辨率的空间过密度检测方法(2003)**
放大经典的Kulldorff扫描统计量。
- **疾病暴发的贝叶斯网络异常模式检测(2003年)**
通过将WSARE2.0的基线替换为贝叶斯网络生成的基线来处理数据的时间趋势。
- **用于链接分析的经验Bayes筛选(2003年)**
一种发现大小为2, 3, 4等的项N奇异共现的算法使用了频繁集的思想,但根据统计上合理的层次贝叶斯模型对它们进行分层,并使用经验Bayes来寻找参数。
- **最近的事件有什么奇怪之处(2003年)**
向“城市卫生杂志”提交了一篇关于WSARE的简短论文
- **最优重插入:一种新的用于加速和更精确贝叶斯网络结构学习的搜索算子(2003)**
非常咄咄逼人,但计算效率高的贝叶斯网络学习搜索步骤。
- **大型链路数据集的可处理组检测(2003)**
我们提出了k-群算法,这是对GDA算法的一种改进,它包含了显着的计算优势.k组算法允许对大数据集进行可处理的组检测。
- **寻找底层连接:一种基于图形的快速链接分析和协作查询方法(2003)**
CG相术是一种快速学习一组给定链接数据的实体的底层连接的基于图形的模型的算法。
- **一种基于图形的快速链接分析和查询方法(2003)**
本文是2003年ICML会议论文的扩展版本。
- **概率噪声识别与数据清理(2003)**
我们研究了使用显式噪声和腐败模型来帮助进行噪声识别和数据清理的任务。
- **链接完成任务统计与机器学习算法的比较(2003)**
本文研究了链路完成的任务,相关的算法性能,以及它能告诉我们的数据结构。
- **具有二进制输出的大型稀疏数据集的快速稳健Logistic回归(2003)**
Logistic回归可以提供比支持向量机更快、更好的结果,用于具有数十万属性的生命科学数据集。
- **离散输入空间中的主动学习(2002)**
使用修改后的Gittins索引来决定下一步要积极标记哪个数据点,同时对每个新标签进行奖励。
- **实值全维搜索:对属性子集的低开销快速搜索(2002)**
快速搜索大量应急表
- **利用Tarjan的红色规则快速构造依赖树(2002)**
依赖树的生长非常快。
- **插值条件密度树(2002)**
非常快速的非参数贝叶斯网络节点
- **杂波非参数聚类的有效算法(2002)**
空间数据中高密度区域的发现和计数。
- **随机链路成群检测(2002)**
本文介绍了GDA算法。我们使用有噪声的链路数据(实体的n元组)来学习实体的底层分组。
- **基于规则的疾病暴发异常模式检测(2002)**
回答这个问题:“最近发生的事件有什么奇怪之处?”
- **生物监测综述-相关统计和数据挖掘技术(2002年)**
对一些已用于生物监测的技术进行了简短的非正式调查。
- **最优控制中的变分辨率离散化(2002)**
一篇关于在状态空间中选择正确分辨率的短文。
- **电网中协作和通信无功Agent的强化学习(2001)**
一种分布式强化学习方法
- **利用统计不对称测度分类驱动的病理神经图像检索(2001年)**
用机器学习来检测神经成像输出的异常。
- **统计学习中的身体问题(2001年)**
一种同时使用多棵树有效地解决一类大类统计问题的方法。
- **利用密度估计修复故障混合模型(2001)**
新型混合模型元件的智能自动选择
- **矩形的混合:可解释的软聚类(2001年)**
一种很容易被人类理解的混合模型。
- **使用配对统计检验的直接策略搜索(2001年)**
如果你要通过滚动来选择最好的策略,统计测试和“竞赛”又能有什么帮助呢?
- **混合网:学习离散和连续属性混合的贝叶斯网络(2000年)**
节点混合模型的Bayes网
- **学习长丝(2000年)**
k维空间中含噪点网络辨识的生成模型及有效算法
- **X-均值:推广K-均值,有效估计簇数(2000年)**
推广到流行的K-意思,其中簇K的数目也是估计的。
- **一种用于大数据集高效机器学习的AD树动态自适应算法(2000)**
快速实现按需AD树的数十个高度属性和数百万行。
- **大规模天空测量计算可处理数据挖掘的缩略表示(2000)**

- 一种具有噪声和代价的非参数优化方法(2000)
在可能不连续或非欧氏空间中优化有噪声的过程。
- 锚层：利用三角不等式生存高维数据(2000)
使用球状树可以缓存足够的基于统计的加速，即使在高维中也是如此。锚的方法迅速优化球树结构的这一目的。
- 多值函数：多目标MDPs的高效自动动作层次结构(1999)
为所有可能的目标状态近似计算所有策略的有效过程。
- 用几何推理加速精确k-均值算法(扩展版本)(1999)
这是KDD 99文件的扩展版本。
- 用几何推理加速精确k-均值算法(1999)
在k-均更新过程中使用缓存计数和一种不同类型的搜索运算符，而不使用近似。
- 分布式价值函数(1999年)
分布式强化学习在电网应用中的应用
- 最优控制问题高精度解的变分辨率离散化(1999)
- 马尔可夫链的影响与方差：在最优控制中的自适应离散化应用(1999)
您正在使用可变分辨率样条来逼近值函数。增加决议最有利的地方是什么？
- 高效的多目标动态查询直方图(1999)
利用多分辨率kdtree加速可视化算法
- 无损数据集压缩的贝叶斯网络(1999)
压缩大型表格数据集的实用方法
- 基于极快速EM混合模型聚类的多分辨率KD-树(1999)
使用节点中有质心的kdtree可以在时间上允许精确的EM更新，在记录数量上以次线性方式更新。
- 基于价值函数的生产调度(1998)
在生产调度中，我们用基于核的值函数逼近来考虑未来作业的概率分布。
- Q2：基于记忆的主动学习优化含噪连续函数(1998)
k维空间中极小样本的极大噪声函数
- 利用大型数据集进行高效机器学习的缓存足够统计量(1998)
介绍AD树：一种隐式预缓存数据集所有可能计数查询的答案的新方法。
- 全局优化和布尔可满足性的学习评价函数(1998)
- 用于快速计数和快速学习关联规则的AD树(1998)
使用AD-树通过波束搜索学习连接规则。
- 在线搜索技术在连续状态强化学习中的应用(1998)
使用专门版本的A-STAR提高近似值函数的性能
- 竞赛算法：懒散学习者的模型选择(1997)
对赛车的详细分析和研究。
- 有效的局部加权多项式回归预测(1997)
在节点中使用具有缓存的第一和第二矩的多分辨率kd-树。
- 本地加权学习(1997)
核函数在核回归、局部加权回归及相关函数逼近中的应用综述。
- 利用预测改进组合优化搜索(1997)
基于强化学习方式的早期运行分析自动改进组合搜索
- 局部加权控制学习(1997)
内核方法和局部加权回归如何帮助机器人学会控制自己？
- 使用基于Vizier内存的学习系统的教程(1997)
使用Windows Vizier软件进行快速局部加权和k-NN风格分类和回归的教程。
- 基于模拟的随机产品涂装问题的哈希表加速成本优化(1997)
- 基于记忆的随机优化(1996)
用局部加权回归建立响应面模型并选择下一个实验
- 强化学习：一项调查(1996年)
调查MDPs, TD, Q-学习和许多其他强化学习钉。
- 非循环域上最优值函数逼近算法(1996)
使用“部署”使基于价值的rl更实用。
- 多分辨率实例学习(1995)
加速核回归的具有缓存统计量的多分辨率kd树
- 多维状态空间中变分辨率强化学习的半对策算法(1995)
在搜索最短路径过程中多维状态空间的自动变分辨率离散化
- 学习没有明显特征的自动化产品推荐：初步调查(1995年)
- 强化学习中的推广：安全逼近值函数(1995)
介绍了函数逼近函数的简单应用可能会失败的原因。
- 布鲁特力选择特征、特征集和函数近似器的实证研究(1995)
当您使用非常强烈的交叉验证时会发生什么？
- 价值函数逼近讲习班记录，机器学习会议，1995年。(1995年)
在一次关于价值函数近似的研讨会上的简短演讲
- 变分辨率强化学习(1995)
简要介绍了使Bellman更新更快的一些方法。
- 多维状态空间中变分辨率强化学习的部分对策算法(1994)
简单介绍一种高效的学习-最短路径算法。
- 最小交叉验证误差的有效算法(1994)
- Hoeffding竞赛：加速模型选择、分类搜索和函数逼近(1994)
以一种循环的方式执行许多交叉验证操作，提前修剪可能的非胜利者。
- 关于计算计数信息增益的简短教程说明(1994年)
一个简单的2页教程。
- 优先扫描：用更少的数据和更少的实时强化学习(1993年)
在学习过程中，随着奖励估计和转移概率的提高，我们如何才能有效地让价值函数保持在我们的水平上呢？

- 基于记忆的强化学习：基于优先级扫描的高效计算(1992)
使用优先级队列来调度最有用的值函数更新。
- 仅学习前向模型的快速鲁棒自适应控制(1992)
一个真正的机器人池播放器通过向前方向学习来达到高精度。
- 关于kd-tree的教程(1991)
Bentley等人经典最近邻算法的一个描述
- 变分辨率动态规划：多元实值状态空间中的有效学习行为映射(1991)
- 知识与学习控制智能实验(1991)
- 基于记忆的机器人控制学习(1990)
使用KD树，最近邻和主动学习。
- 机器人机械手动态控制知识的获取(1990)
- 自适应状态空间机器人实验(1989)
利用最近邻分类器设计控制实验
- 学习机器人控制：博士学位。论文提案(1988年)
论文提案