

您查询的关键词是：**postmessage** 以下是该网页在北京时间 2016年09月04日 23:08:30 的快照：
如果打开速度慢，可以尝试[快速版](#)；如果想更新或删除快照，可以[投诉快照](#)。
百度和网页 <http://www.th7.cn/web/html-css/201411/65778.shtml> 的作者无关，不对其内容负责。百度快照谨为网络故障时之索引，不代表被搜索网站的即时页面。



第七城市
WWW.TH7.CN

平面 PS AI Flash CDR 赏析 设计 UI 插画

系统 Win Linux OS X

数据库 My SQL Oracle

QQ 空间 素材 网名

网页 Dw HTML/CSS JS 编程 PHP .Net Java

办公 Word Excel PPT

FZL 美女 男生 图片

游戏 单机 网络

首页 - 网页设计 - HTML/CSS

HTML5的postMessage使用记要

2014-11-09 20:17:27 http://jo2.org/html5-js-postmessage-tips/ - - 点击数:

HTML5提出了一个新的用来跨域传值的方法，即postMessage(这个名字太通俗了所以你最好看看是不是自己写过一个同名的把它覆盖了)。幸运的是IE8就开始支持了。

我们假设有两个网站，1.com与2.com，我在1.com的页面上通过iframe或window.open或超链接打开了一个2.com的网页，此时我要在2.com上做操作的时候，给1.com传值，让1.com有所变化。这个过程就是个跨域的过程。

如果你对window.open熟，你就会知道通过window.open打开的网页（我们称之为子网页），可以通过window.opener对象，访问到把它打开的页面（父网页），这样一来，调用父页面的函数就是非常简单的事了。但是，在跨域的条件下，window.opener就成了一个空对象，“没有权限”，浏览器会这么告诉你。

比如，你的父页面有个函数叫callback，然后你子页面本可以这样调用：
window.opener.callback()，同域时能成功，跨域时就没有权限了。

但是，此时你调用window.opener.postMessage()，却可以成功！

关于跨域传值的痛苦我就不多说了，本文只说一些前两天学习postMessage时了解到的重要知识点。

postMessage语法

window.postMessage(msg,targetOrigin)

这里我要专门说一下postMessage要通过window对象调用！因为这里的window不只是当前window，大部分使用postMessage的时候，都不是本页面的window，而是其他网页的window！如：

1,iframe的contentWindow

2,通过window.open方法打开的新窗口的window

3,window.opener

如果你使用postMessage时没有带window，那么，当然，你就是用的本页面的window来调用了它。

参数说明

msg

这就是要传递的消息了。它可以是一切javascript参数，如字符串，数字，对象，数组，而不是和json一样只局限于字符串，很强大吧？

targetOrigin

这个参数称作“目标域”，注意啦，是目标域不是本域！比如，你想在2.com的网页上往1.com网页上传消息，那么这个参数就是“http://1.com/”，而不是2.com。

另外，一个完整的域包括：

本站导航

平面设计

Photoshop Illustrator Fireworks Coreldraw

Flash 3DS MAX AutoCAD Maya 美图秀秀

网页设计

Dreamweaver HTML/CSS JavaScript FrontPage Ajax

设计赏析

平面设计作品 网页设计欣赏 三维动画赏析 标志设计欣赏 插画设计作品 建筑设计欣赏 VI设计欣赏

UI设计欣赏 摄影艺术 设计理念

网络编程

ASP教程 PHP教程 Java ASP.NET SilverLight

Delphi C语言 C++ Python Perl Ruby WPF Android

Windows Phone IOS Go语言

操作系统

Windows Linux Mac OS X

办公软件

Word教程 Excel教程 PowerPoint教程 WPS Office

数据库

MySQL SQL Server Oracle

非主流

非主流美女 非主流男生 非主流图片 非主流服饰

非主流饰品 非主流闪图

QQ专区

QQ空间 QQ分组 QQ素材 QQ日志 QQ网名 QQ签名

游戏频道

单机游戏 网络游戏 iOS游戏 Android游戏

最新教程

最新推荐

周点击榜

JS function详解

深入理解Redux:10个来自专家的Redux实践建议在Chrome 中调试Javascript

关于MongoDB分组统计的问题

hbase安装文档

使用HttpClient做请求响应中转

js中获取并遍历php数组

读《Async JavaScript》总结

js小笔记

react native 基础, javascript学习笔记——函

Swift基础之闭包Closure学习

iOS UITableView 取消弹性效果

iOS 内存管理机制和循环引用处理方法

Golang中的覆盖率测试

C++继承、多态总结

XML解析——Jdom

Android中px与dip, sp与dip等的转换工具类

php的api数据接口书写实例

Java Ant详解

Entity Framework之IQueryable和list本地集合

Photoshop给草坪上的人物加上暗调黄褐色霞光

Photoshop给草地女孩添加夕阳光效效果

Photoshop制作创意的3D眼镜产品海报

Photoshop给河边的人物加上灿烂的秋季阳光

http://cache.baiducontent.com/c?m=9f65cb4a8c8507ed4fece763105392230e54f72566d2c7150885cf55d6330b5c1d20bce5302266559284616703ac4f5fe9ed32...

1/5

协议，主机名，端口号。如：http://g.cn:80/
获取postMessage传过来的消息

要对postMessage传来的消息进行处理，就要在页面上加一个onmessage事件。如：

```
window.addEventListener('message',function(e)

{

1console.log(e.origin,e.data)

2;

3alert('有数据传来了!')

4;

}

)
```

要注意：最好是通过addEventListener或attachEvent来加入onmessage事件，而不要直接window.onmessage=function(){}，因为有的浏览器这样加会识别不了（如低版Firefox）
这个onmessage事件接受一个参数，就是代码里的e，实际上他就是一个event对象。但他里面有很明显的3个参数与其他event对象不一样，即：

- 1,data: 顾名思义，是传递来的message
 - 2,source: 发送消息的窗口对象
 - 3,origin: 发送消息窗口的源（协议+主机+端口号）。比如从2.com往1.com发了消息，那么1.com收到消息时，e.origin就是2.com
- 最重要的就是data了，你可以用e.data取得他，然后做后续操作了。不过为了安全，你最好先判断一下e.source和e.origin是不是正确来源，再作操作。
- 完整的postMessage流程示例

接着刚才的例子来，我着重讲一个弹窗给父页面传消息的例子。

我们的父页面叫1.com，他上面有关键代码是：

```
window.addEventListener('message',function(e)

{

1console.log(e.origin,e.data)

2;

3alert('子页面有数据传来了!')

4;

}

)
```

就这么简单。而弹出窗口(2.com)上的代码是：

```
vardomain='http://1.com/'

;

1window.opener.postMessage({obj:'I am a obj'},

2domain
```

- Photoshop制作漂亮的中秋发光字
- PS合成深绿色海水中的人像
- CDR图形中填充的底纹和颜色怎么取消?
- Photoshop滤镜及调色工具把人物转为细腻的素
- Photoshop时间轴制作自然的下雪动画
- Lightroom简单四步制作日系风格的人像

```
)
```

还是很简单吧！你看，跨域时本来不能访问的window.opener可以访问了——不过你直接调用父页面的方法还是会失败！就是这么不讲理。

其他应用场景的例子

1, 必须要说明：通过超链接打开的新窗口也能用window.opener来访问其父页面，代码跟上面一样

2, iframe的例子

父页面：

```
var o=document.getElementsByTagName('iframe')[0]

1;

2.o.contentWindow.postMessage('Hello World','*');
```

//向框架页传消息

被框架包裹的子页面：

```
window.addEventListener('onmessage',function(e)

{

if(e.domain=='1.com')

{

1
if(e.data=='Hello World')
2
{
3
e.source.postMessage('Hello','*');
4
//反过来向父页面传消息
5
}else
6
{
7
alert(e.data)
8
;
9
}

}

})

;
```

这个例子充分说明了postMessage是双向的。

3, window.open一个窗口，然后向他传消息

父页面：

```
var domain2='http://2.com/'

;

var win=window.open(domain2+'Portal/2.com.html','wwwwww')
1
)
2
```

```
3setTimeout(function()  
  
4{  
  
5win.postMessage('dddddddd',domain2  
  
6)  
  
7},2000  
  
8)  
  
9
```

子页面:

```
1window.addEventListener('message',function(e)  
  
2{  
31  
4console.log(e.origin,e.data  
52  
6)  
73  
8}  
9)  
10
```

要注意父页面中的setTimeout,也就是要延迟传消息,因为子页面不可能瞬间加载完成,他的onmessage事件也就没初始化成功,这时给他传消息,当然是收不到的了。

后记

1, IE8+虽然支持postMessage,但只支持iframe的方式,window.open打开的新窗口之间,没法用。直到IE10才有相关改进

2,如何在本地模拟跨域呢? 在hosts文件里加入:

```
127.0.0.1 1.com127.0.0.1 2.com
```

就可以模拟出2个不同的域名了。

参照信息:

HTML5 postMessage 和 onmessage API 详细应用

[http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ie/cc197015\(v=vs.85\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ie/cc197015(v=vs.85).aspx)

<http://stackoverflow.com/questions/16226924/is-cross-origin-postmessage-broken-in-ie10>

<https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/API/Window.postMessage>

iframe HTML5 网站 幸运 最访问页面被拦截

因为您没有权限访问该页面，您的访问
如有疑问请联系您的网络管理员。

相关文章

- 基于HTML5 Tab选项卡动画切换特效
- HTML5 3D 粒子波浪动画特效
- HTML5 Canvas生成粒子效果的人物头像
- HTML5 Canvas雨滴下落动画 超逼真
- HTML5实现手势屏幕解锁
- 移动前端头部标签(HTML5 head meta)
- 不好意思，今天我羞辱了中国工商银行网站
- [html5]离线存储
- CSS3+HTML5实现圆角
- html5实现手机弹窗留言对话框

广告业务QQ:383373320 技术服务QQ:57037

信息产业部备案号：浙ICP备09062716号-2  有事  有事

CopyRight 2003-2015 温州第七城市信息科技有限公司 Inc. All Rights Reserved 版权声明