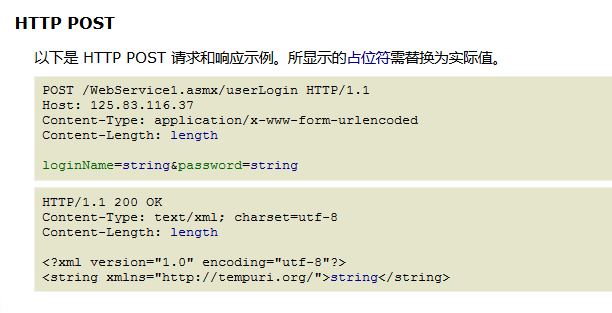
下面紧接着来一个提交带参数的例程  
同样给出webservice里面POST的方法  
   
图1  
然后给出我网站后台怎么调用这个方法的

public string userLogin(string loginName, string password)

{

    //password为loginName与实际的password一起加密后的值

    string key = MD5.CurKey();

    password = MD5.EncryptString(loginName + password, key);

    string[] prototype = new string[] { "operatorID", "loginName", "name", "disabled", "role", "companyID" };

    List<Dictionary<string, object>> list = basedao.findMapByProperties("T\_P\_Operator", prototype, "loginName='" + loginName + "' and password = '" + password + "'");

    if (list.Count == 0)

    {

        return "0";//用户名或者密码错误

    }

    else

    {

        if (Int32.Parse(list[0]["disabled"] + "") == 1)

        {

            return "1";//登录成功

        }

        else

        {

            return "2";//用户被禁用

        }

    }

看到了吧 ，只要输入用户名密码正确，就返回1，否则返回0，  
下面给出一个用户名：23123  ,密码:  123456 ,的用户，用808试返回值  
这个就涉及到发送数据了  
我们根据本楼的图1 构造数据”loginName=23123&password=123456“  ，这就是我们要向服务器提交的字符，这个加上末尾的“\r\n"，有33个字节    
其中AT+HTTPDATA=0,1000  意思就是把现在缓存区里面的东西先清空  
然后AT+HTTPDATA=33,20000  ，意思是需要填入缓冲器33个字节（这个就要每次提交的时候算一下了），并且最大在20秒内结束填充，当然你在变成的时候，9600的波特率，1000个字节内，后面那个写成2000足够了，因为这个808会检测，当你提交到33个字节后，会自动完成提交，不管时间到没到，都会显示OK。并且这个提交完了只会显示OK，不会回显你提交的内容。  
为了保险，我们用AT+HTTPREAD 来看看刚才在缓冲区里面提交的什么，最后同样的调用AT+HTTPACTION=1 来POST  
（细心的同学会发现，在webservice要求里面 不是要求要有Content-Length: length，这个length参数么？我之前写的C语言提交版本确实要这个参数，但是这个808里面不必管它，它会自动算出，并且提交，所以提交的DATA里面也不用写这一行）  
  
同样 POST过后 单片机要写等待机制，等服务器返回信息  同样的 一定要等到返回200 才算正确啊  
最后用AT+HTTPREAD来查看服务器返回的信息    我们可以看到确实返回了个1，当然还包含其他<>的标签内容。这个时候，单片机也要做相应的解析  
