《软件公司员工考勤管理系统》

**概要设计说明书**

版本号：1.0

**更改控制页**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **版本号** | **更改时间** | **更改内容描述** | **填写人** |
| 1 | 0.1 | 2025-6-15 | 建立 | yfz |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

[1引言 3](#_Toc521464958)

[1.1编写目的 3](#_Toc521464959)

[1.2背景 4](#_Toc521464960)

[1.3定义 4](#_Toc521464961)

[1.4参考资料 4](#_Toc521464962)

[2总体设计 4](#_Toc521464963)

[2.1需求规定 4](#_Toc521464964)

[2.2运行环境 6](#_Toc521464965)

[2.3基本设计概念和处理流程 6](#_Toc521464966)

[2.4结构 7](#_Toc521464967)

[2.5功能器求与程序的关系 7](#_Toc521464968)

[2.6人工处理过程 7](#_Toc521464969)

[2.7尚未问决的问题 8](#_Toc521464970)

[3接口设计 8](#_Toc521464971)

[3.1用户接口 8](#_Toc521464972)

[3.2外部接口 8](#_Toc521464973)

[3.3内部接口 8](#_Toc521464974)

[4运行设计 8](#_Toc521464975)

[4.1运行模块组合](#_Toc521464976) 8

[4.2运行控制 8](#_Toc521464977)

[4.3运行时间 9](#_Toc521464978)

[5系统数据结构设计 9](#_Toc521464979)

[5.1逻辑结构设计要点 9](#_Toc521464980)

[5.2物理结构设计要点 9](#_Toc521464981)

[5.3数据结构与程序的关系 11](#_Toc521464982)

[6系统出错处理设计 12](#_Toc521464983)

[6.1出错信息 12](#_Toc521464984)

[6.2补救措施 12](#_Toc521464985)

[6.3系统维护设计 12](#_Toc521464986)

# 1引言

## 1.1编写目的

在分析《软件公司员工考勤管理系统需求规格说明书》基础上，项目组对项目进行了概要设计，本文档主要用来指导软件公司员工考勤管理系统并行计算环境建设的概要设计工作，为详细设计提供统一的参照标准。

主要是基于以下目的编写此说明书：

1. 对系统概要设计的阶段任务成果形成文档，以便阶段验收、评审，最终的文档验收。
2. 明确整个系统的功能框架和数据库结构，为下一个阶段的详细设计、编码、及测试提供参考依据。
3. 明确应用编码规范和数据库设计及开发规范。

如果发现需要添加新的概要设计标准或者约束来指导详细设计工作，必须在此文档进行更新和评审，以确保各模块设计的一致性和正确性。

预期读者：概要设计说明书评审专家，本项目设计人员、开发人员、测试人员及运行维护人员。

## 1.2背景

为了公司内部的安全性和保密性。公司缺少属于自己的内部软件。平时的考勤类申请只能通过文档上传到共享文件夹，管理十分不方便。而且，文件对全体社员开放，保密性非常低。软件公司员工考勤管理系统主要针对软件公司全体人员考勤使用，管理部提出设计需求，由实习生进行实现。我们提出基B/S结构的员工考勤管理系统，实现网上记录，以减轻考勤人员的工作量。软件公司员工考勤管理系统实现一个包括用户登录、用户管理、日报管理、加班管理、休假管理、部门管理、加班审批、休假审批等功能的内部管理系统，是为了解决员工考勤管理的而设计的，目的是建立一个能够初步实现企业考勤管理系统的智能化管理，提高考勤管理效率，工作人员能够在各个岗位上的工作状态得到及时的反馈，而系统所需的工作人员的数量少，效率高。

## 1.3定义

|  |  |
| --- | --- |
| **缩写、术语** | **解释** |
| UML | 统一建模语言Unified Modeling Language |
| Use Case图 | 用例图 可以表示客户的需求，通过用例建模可以对外部的角色以及它们所需要的系统功能建模。 |
| CMM | “能力成熟度模型”，其英文全称为Capability Maturity Model for Software，英文缩写为SW-CMM，简称CMM |

## 1.4参考资料

公司管理条例

软件公司员工考勤系统需求规格说明书

# 2总体设计

## 2.1需求规定

1.用户登录画面：

画面显示和操作：用户名密码验证通过后，进入菜单画面，并根据用户权限不同显示不同菜单；

点击记住密码/自动登录复选框执行相应操作；

数据库操作相关：登录确认。

2.用户管理画面：

画面显示和操作：进入画面后，显示所有用户信息到页面上；

点击添加按钮，添加新用户信息；

点击修改按钮，进入修改页面，对用户信息进行修改；

点击删除按钮，可以完成删除一个或多个用户；

可以按照姓名和部门进行用户查询；

点击个人信息修改，进入个人修改页面，对个人信息进行修改；

数据库操作相关：查询，添加，修改，个人信息修改，删除。

3.日报管理画面：

日报管理画面显示和操作：进入页面显示日报信息；

点击添加，添加日报，须填写作业内容/问题点/联络事项等；

点击修改，进入修改页面，完成日报的修改；

点击删除，删除可以完成删除一条或多条所选日报；

可以按照姓名或选择日期起止时间，搜索日报；

数据库操作相关：检索：姓名/时间检索功能的确认，修改，添加，删除。

4.加班管理画面：

画面显示和操作：进入页面，显示所有加班申请；

点击添加，完成加班申请的添加；

点击修改，进入修改页面，完成加班申请的修改；

点击删除，可以完成删除一条或多条加班申请；

选择申请开始结束时期和状态，可以搜索符合条件的信息；

数据库操作相关：检索：姓名/时间检索功能的确认，修改，添加，删除。

5.休假管理画面：

画面显示和操作：进入休假管理页面，显示休假记录；

点击修改和删除，修改休假申请和删除休假申请；

点击添加休假，添加休假记录；

选择休假起止时间和状态搜索符合条件的记录；

数据库操作相关：检索，添加，修改，删除。

6.部门管理画面：

画面显示和操作:进入页面后，所有部门信息显示；

点击添加按钮，进行部门信息添加；

点击修改按钮，进行部门信息修改；

点击删除按钮，删除部门信息，需要确保该部门已经没有员工；

可以按照部门名称，查询部门详细信息；

数据库操作相关:检索（部门名称）,添加,修改,删除。

7.审批

1）加班审批画面

画面显示和操作:点击加班审批，进入加班审批界面，显示加班申请记录；

选择加班起止时间和姓名，搜索符合条件的记录；

点击通过或驳回按钮，完成通过或者驳回加班申请；

数据库操作相关:检索,姓名/时间检索功能的确认,通过,驳回

2）休假审批画面

画面显示和操作: 点击休假审批，进入休假审批界面，显示休假申请的记录；

选择休假起止日期和姓名，搜索符合条件的记录；

点击通过或驳回按钮，完成通过或者驳回休假申请；

数据库操作相关:检索,姓名/时间检索功能的确认,通过,驳回。

8.我的桌面

画面显示和操作:显示加班申请和休假申请的审批情况,审批通过或驳回；

数据库操作相关:删除。

## 2.2运行环境

客户机：采用一般的PC机即可

服务器：高性能的服务机

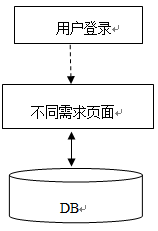
客户机操作系统：Windows2000/WindowsXP/Win7等任选

客户机浏览器：IE6及以上版本

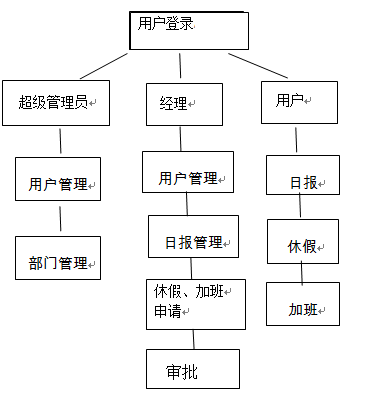
数据库：Oracle数据库

中间件：Tomcat7.0，JDK7，并且支持符合J2EE规范的其它应用服务器

## 2.3基本设计概念和处理流程



## 2.4结构



## 2.5功能器求与程序的关系

本条用一张如下的矩阵图说明各项功能需求的实现同各块程序的分配关系：

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 用户  管理 | 部门  管理 | 日报  管理 | 休假申请 | 加班申请 | 审批 | 个人信息修改 |
| 超级管理员 | √ | √ |  |  |  |  | √ |
| 经理 | √ |  | √ |  |  | √ | √ |
| 用户 |  |  | √ | √ | √ |  | √ |

## 2.6人工处理过程

从数据库中录入信息；

在页面上申请更改的时候录入信息。

## 2.7尚未问决的问题

1>公司体制变动，部门管理有混乱。

2>加班申请和休假申请，有条件限制，判断是否加班需要审批。

# 3接口设计

## 3.1用户接口

用Java语言开发的人机交互界面与用户进行作息交流。

## 3.2外部接口

客户端配置

系统软件：Windows 7

开发语言：Java

## 3.3内部接口

本系统之内的各个系统模块之间的接口的安排：

主控模块（员工考勤系统）调用各个子模块（用户登录、用户管理、日报管理、加班管理、休假管理、部门管理、加班审批、休假审批）

## 4.1运行模块组合

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 用户  管理 | 部门  管理 | 日报  管理 | 休假申请 | 加班申请 | 承认  审查 | 个人信息修改 |
| Java | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |
| Oracle | √ | √ | √ | √ | √ | √ | √ |

## 4.2运行控制

每一种外界的运行控制的方式方法和操作步骤。

1、打开设计好的软件界面，进行实时控制。

## 4.3运行时间

每种运行模块组合将占用各种资源的时间；

页面响应时间：不超过10秒；

更新处理时间：不超过15秒；

数据转换与传输时间：不超过30秒。

# 5系统数据结构设计

## 5.1逻辑结构设计要点

数据库的需求分析

根据系统需求，可以列出以下数据项和数据结构：

1. 用户信息：员工号，密码，姓名，部门，性别，出生日期，手机号码，邮箱，用户类型，权限，是否在线
2. 加班记录：员工号，加班日期，开始时期，结束时间，加班时间，加班原因，备注，类型
3. 休假记录：员工号，休假开始日期，开始时间，休假结束日期，结束时间，休假时间，休假原因，备考，类型
4. 日报记录:员工号,日报日期,作业进度,作业内容,明日作业计划,问题点,联络事项
5. 部门管理:部门名称,员工号，总人数，创建时间

工号：工号

## 5.2物理结构设计要点

详见“ESC-JAVA-ATT-02\3 案例文档\\3、员工考勤管理系统系统数据库设计说明书\数据库设计说明书.docx”

# 6系统出错处理设计

## 6.1出错信息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 问题 | 系统输出信息形式 | 含义 | 处理方法 |
| 用户分权限时混乱 | 屏幕显示 | 权限设置与数据库中不符合 | 重新录入数据库 |
| 员工录入信息部长不能及时审批 | 页面显示 | 消息不正确提示 | 更改后台代码 |

## 6.2补救措施

说明故障出现后可能采取的变通措施，包括：

1. 后备技术说明准备采用的后备技术，当原始系统数据万一丢失时启用的副本的建立和启动的技术，例如周期性地把磁盘信息记录到磁带上去就是对于磁盘媒体的一种后备技术；
2. 降效技术说明准备采用的后备技术，使用另一个效率稍低的系统或方法来求得所需结果的某些部分，例如一个自动系统的降效技术可以是手工操作和数据的人工记录；
3. 恢复及再启动技术说明将使用的恢复再启动技术，使软件从故障点恢复执行或使软件从头开始重新运行的方法。

## 6.3系统维护设计

在以后的使用阶段进行实时维护。