lab0_Shell与实验环境补充

本教程为lab0助教个人整理,覆盖可能不是很全,如有错误之处敬请指出。

前三小节是bash编程内容,后面几小节是工具的使用。

echo

echo之后支持传入多个参数,将解析每个空格分隔的参数(可解析\$代表的变量,但不包括命令执行) 并输出。

yourid@stu-x:~\$ 代表在命令行中输入,请不要输入这段内容。

```
yourid@stu-x:~$ echo echo Hello world echo Hello world
```

可使用**反引号**,使得被括起来的内容转换为bash执行该指令的标准输出(stdout)。

```
yourid@stu-x:~$ echo `echo Hello world` `date`
Hello world Thu Feb 25 10:20:30 CST 2021
```

单引号、双引号和反引号

- 单引号代表忽略所有特殊字符(包括\$,\和反引号)
- 双引号不忽略以上三个特殊符号
- 反引号则会被替换为被括指令的标准输出

单引号引起来的字符串会忽略所有特殊字符(包括\$,\和反引号),不作变量解析、字符转义操作,只作为普通纯文本。

双引号不忽略以上三个特殊符号,会执行变量解析、字符转义操作。

考虑test.sh中如下两行: (同时观察 \$1 颜色的不同)

```
echo "hello $1"
echo 'hello $1'
```

尝试运行 bash test.sh world!

变量赋值、运算与使用

如果只包含数字,变量被识别为整数型(十进制),为了调用变量,可在之前加入\$符号。\$之后遇到第一个不合法变量字符将自动分割,否则将被视为整体,可使用双引号分割。

注意,以下命令均在命令行中直接执行

```
yourid@stu-x:~$ var=5
yourid@stu-x:~$ echo $var
5
yourid@stu-x:~$ echo $var 5
5 5
yourid@stu-x:~$ echo $var5
```

```
# (空白,因为变量var5不存在)
yourid@stu-x:~$ echo "$var"5
55
yourid@stu-x:~$ var="$var"5
yourid@stu-x:~$ echo $var
55 # 此时var仍然被认为是整数变量,或者不如说在进行赋值和比较的时候才检查其是否是整数变量,可一直认为它是字符串。
yourid@stu-x:~$ let var=$var+1
yourid@stu-x:~$ echo $var
56 # 另一种赋值方式
```

注意,直接采用赋值将被识别为字符串(因为存在+号)。

```
yourid@stu-x:~$ var=$var+5
yourid@stu-x:~$ echo $var
5+5
```

值得一提的是,bash的空格切记不要滥用,其作为分隔符在bash中有特殊意义。

```
yourid@stu-x:~$ var=1 # good :)
yourid@stu-x:~$ var = 1 # won't work :(
```

但在某些情况下需要使用空格分离字符,以下命令在bash脚本中执行

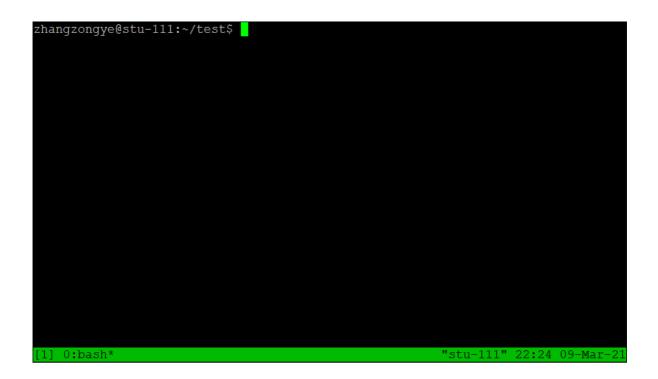
```
a=1
while [ $a -ne 10] # 10后没有空格直接接上],将导致10]变为字符串整体,bash检查后发现缺少],不会工作
while [ $a -ne 10 ] # 正确的版本
do
...
done
```

tmux (好用,尽快学会)

命令行输入 tmux 即可进入tmux界面,看起来和正常的界面没什么不同。

下面介绍的命令是指导书的**子集**,选取了部分**常用操作,窗格和窗口操作一定要掌握**,其他**进阶操作**可参考指导书。

如下操作均在tmux中完成,需要先进入tmux界面,看到下方的窗口序号即进入tmux。



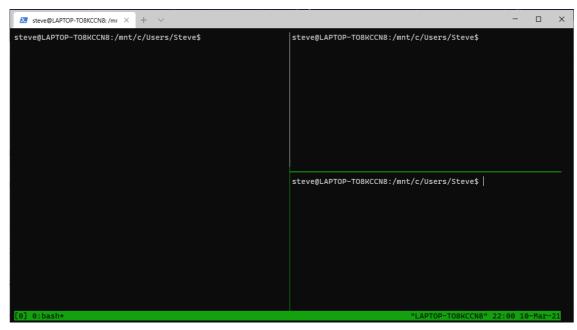
以下操作均需要先按ctrl+b,然后再按对应按键,如ctrl + b 然后按 %

窗格操作 (类似Windows一个窗口中分屏)

分屏功能,之后写代码必备!

- % 垂直分屏 (左右两屏)
- "水平分屏(上下两屏)

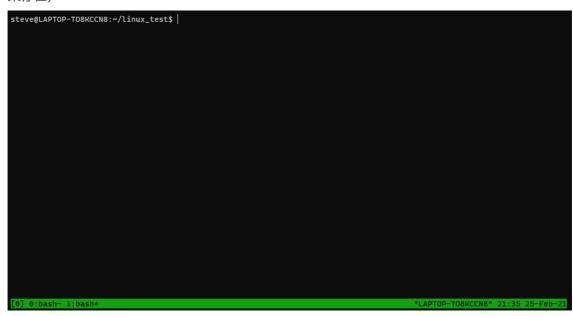
以上两个指令可以对子窗口再分,如下图



- 方向键(上下左右):切换到对应方向的分屏
- o 依次切换
- z(zoom) 最大化当前窗格 (最大化后返回正常也是这个)
- x(close) 关闭当前窗格

窗口操作(类似Windows中多个窗口)

- 一个屏幕只能分两屏? (不然太小不好看) 没关系, 还可以开多窗口。
 - c 创建新的窗口
 - p切换上一个(previous)窗口 (上下窗口类似alt+tab)
 - n 切换下一个(next)窗口
 - 0 切换到第0个窗口,可在下方看到窗口数量与编号,星号代表选中。同理可切换到1~9号窗口(如果存在)



• w 列出所有窗口(包括其布局,可使用上下左右键导航,enter选中)

会话操作 (类似Windows的新建桌面)

这个可能用不到,一般10个窗口够用了。

新建之后之前的所有窗格都不见了,在一个全新的窗格中操作

- tmux new -s 会话名新建会话
- ctrl+b, 然后按d退出会话, 回到shell环境
- tmux a -t name 通过名字name回到会话,名字可使用如下指令查看
- tmux ls 查看会话名字

关于git push提交

强烈建议同学们在提交代码时都使用 git push labx:labx指定本地分支和远程分支的名称,保证测试能够正确触发(尤其是课上测试的时候!)

git冲突

在实验过程你可能会遇到过这样的情况:原来评测得了60分的代码(版本1),一通修改之后再提交(版本2),分数反而变得更低了;于是你再用 reset --hard 回到了60分的版本重新修改,可是再次提交时(版本3)产生了如下报错信息:

```
To git@xxxxxx:19xxxxxx-lab

! [rejected] labx -> labx (non-fast-forward)

error: failed to push some refs to 'git@xxxxxxx:19xxxxxx-lab'

To prevent you from losing history, non-fast-forward updates were rejected

Merge the remote changes (e.g. 'git pull') before pushing again. See the

'Note about fast-forwards' section of 'git push --help' for details.
```

这是因为本地分支和远程分支产生了分叉,根据需求不同解决方法如下:

同时保留版本2和版本3的改动(可能需要手动合并)

```
git pull 从远程仓库获取版本2的改动 (如果报错,解决方法参考指导书1.5.8 git 冲突与解决冲突)
git push
```

只保留版本3的改动

此时通过 git reflog 查看历史改动:

```
82b83da HEAD@{0}: commit: xxxxxxxxx
16e2bb3 HEAD@{1}: reset: moving to 16e2bb373643aabdd3fe111b41eee829dfbe3c89
0a823b9 HEAD@{2}: commit: xxxxxxxxxx
```

HEAD@{1}记录了reset操作,回到了版本1; HEAD@{0}是reset之后的commit的版本3; HEAD@{2}是版本2的提交。此时通过:

```
git reset --soft 0a823b9 (把HEAD修改到版本2位置,和远程仓库保持一致,但是代码不改动)
git commit --allow-empty -m "blabla..."
git push origin labx:labx
```

即可正确触发评测

此外,如果你曾经把 labx-result 拉取到本地查看,reset之后如果使用git push可能会产生冲突。建议 push时候加上确定的分支名称,例如labx:labx

关于课下测试的一些提示

课下测试需要完成前4步之后才能正确触发评测,会从dst中拉取文件测试

Makefile嵌套的可能写法:

- 1. 通过文件目录暴力调用内层 (比较繁琐)
- 2. 进入子目录执行make
- 3. 直接调用子目录的make (make --directory=code)

注意: Makefile中需要引入头文件目录

扩展阅读

如果你希望学习更多LINUX脚本编程知识,建议阅读如下书籍。

《LINUX命令、编辑器与SHELL编程》Mark G. Sobell

《UNIX编程环境》Brian W.Kernighan、Rob Pike