## 什么序列化，Java是如何实现序列化的？

Java串行化技术可以使你将一个对象的状态写入一个Byte流里，并且可以从其他地方把该Byte流里的数据读出来，重新构造一个相同的对象。这种机制允许你将对象通过网络进行传播，并可以随时把对象持久化到数据库、文件等系统里。Java的串行化机制是RMI、EJB等技术的技术基础。用途：利用对象的串行化实现保存应用程序的当前工作状态，下次再启动的时候将自动地恢复到上次执行的状态。

序列化就是一种用来处理对象流的机制，所谓对象流也就是将对象的内容进行流化。可以对流化后的对象进行读写操作，也可将流化后的对象传输于网络之间。序列化是为了解决在对对象流进行读写操作时所引发的问题。

序列化的实现：将需要被序列化的类实现Serializable接口，然后使用一个输出流（如FileOutputStream）来构造一个ObjectOutputStream（对象流）对象，接着，使用ObjectOutputStream对象的writeObject（Object obj）方法就可以将参数为obj的对象写出（即保持其状态），要恢复的话则用输入流。

## 如果一个子类实现了序列化，父类没有实现，那么父类中的成员变量能否被序列化？

1. 如果子类实现Serializable接口而父类未实现，父类不会被序列化。
2. 如果父类实现序列化，子类自动实现序列化，不需要显示实现Serialiable接口。

## 你有了解过哪些序列化技术？以及他们之间的差异性？

主流的序列化技术：JSON/Hessian（2）/xml/protobuf/kryo/MsgPack/FST/thrift/protostuff/Avro