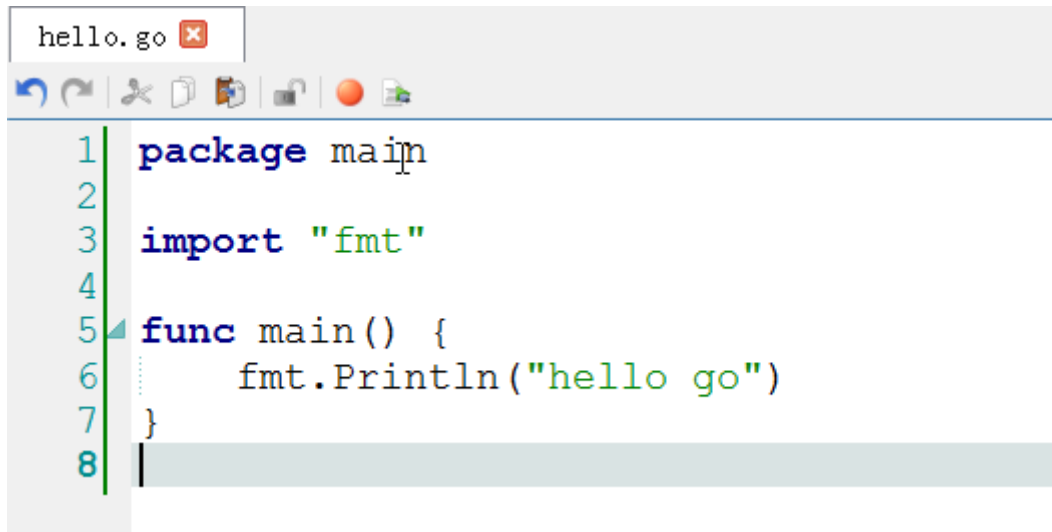


- 1.go语言以包作为管理单位
- 2.每个文件必须要先声明包
- 3.程序必须要有一个main包



```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     fmt.Println("hello go")
7 }
8
```

4.当前面已经有一个变量b的时候,不能用自动推导类型去新建变量b,即一个变量只能用:=初始化一次

5.iota枚举类型

1)iota常量自动生成器,每隔一行值加1

```
const (
    a = iota
    b = iota
    c = iota
)
```

2)iota给常量赋值使用

3)iota遇到const重置为0

4)可以只写一个iota

```
const (
    a = iota
    b
    c
)
```

5)如果是同一行,值都一样

6.以"\\"开头的字符都是转义字符

7.字符串的内建函数len()可以得到字符串的长度,即有多少字符

8.类型别名

9.if支持一个初始化语句

10.switch语句可以配合fallough,加上这个关键字表示这段语句强制执行

11.switch也支持一个变量的初始化

```
func main() {  
    //支持一个初始化语句， 初始化语句和变量本身， 以  
    switch num := 4; num { //switch后面写的是变量  
    case 1:  
        fmt.Println("按下的是1楼")  
  
    case 2:  
        fmt.Println("按下的是2楼")  
  
    case 3, 4, 5:  
        fmt.Println("按下的是yyy楼")  
  
    case 6:  
        fmt.Println("按下的是4楼")  
  
    default:  
        fmt.Println("按下的是xxx楼")  
    }  
  
    score := 85  
    switch { //可以没有条件
```

请按下楼层: 10
按下的是xxx楼

C:\Users\superman\Desktop\code\go\src>go r
请按下楼层: 1
按下的是1楼
按下的是2楼
按下的是3楼
按下的是4楼
按下的是xxx楼

C:\Users\superman\Desktop\code\go\src>go r
按下的是1楼

C:\Users\superman\Desktop\code\go\src>go r
按下的是1楼
良好

C:\Users\superman\Desktop\code\go\src>go r
按下的是yyy楼
良好

C:\Users\superman\Desktop\code\go\src>go r
按下的是yyy楼
良好

C:\Users\superman\Desktop\code\go\src>