## 编译方法

```
假设 llc、clang 的存在。
编译 haskell 源码:
ghc urun.hs -O2
ghc ucomp.hs -O2
ghc ki.hs -O2
ghc kc.hs -O2
如果想要使用"编译"功能,编译 c 源码:
make
另外,还可以编译 uglyprint
./ucomp uglyprint.u
```

## 使用方法

```
urun 和 ucomp 是推荐的工具。
   ./urun filename.u
   会执行 filename.u 中的程序。可以用
   ./urun helloworld.u
   echo 1 2 | ./urun aplusb.u
   来检查编译是否成功
   会打开一个 repl 的终端。可以在其中使用 import 语句、def 语句等。例如
   ./urun
   prelude>(+12)
   prelude>(def strCat ++)
   prelude>(import* io)
   prelude io>(putStrLn (strCat "hello" " world") exit)
   hello world
   prelude io>:q
   ucomp 是编译用的工具。
   ./ucomp filename.u [-o filename] [-is arch]
   会把 filename.u 中的程序编译到输出文件。不加-o 会产生同名(去掉.u 后缀)的输出文件。
   可以加入-is x86-64 来指定输出到 x86-64 平台。没有测试过指定其他平台会发生什么(取决于系统的
工具链)。
```

ki 和 kc 是为了满足作业要求而存在的 urun 和 ucomp 的替代品。除自动化测试脚本外,不推荐使用它们。

```
uglyprint 的使用方法:
./uglyprint inputfile.u
或者
./urun uglyprint inputfile.u
例如:
$./urun uglyprint.u uglyprint.u > uglyprint1.u
$./urun uglyprint1.u uglyprint1.u > uglyprint2.u
$diff uglyprint1.u uglyprint2.u
uglyprint 的输出保持幂等
```