

String, Advance Function, Pointer, Struct, Method, Interface, Package & Error Handling

Halo, Calon Programmer Golang! Pada sesi kali ini, kita akan mengerjakan soal tentang String, Array, Slice, Map. Sesi ini berguna untuk melihat seberapa jauh kemampuan yang sudah kamu pelajari selama ini. Selamat mengerjakan dan good luck!

m.rezahidayat.rh@gmail.com [Switch account](#)



Saving disabled

* Required

Email *

m.rezahidayat.rh@gmail.com

Berikut yang benar mengenai pointer kecuali *

- ☒ operator * digunakan untuk menandakan dalam membuat sebuah pointer
- ☐ operator * digunakan untuk mengakses nilai
- ☐ operator & digunakan untuk menandakan dalam membuat sebuah pointer
- ☐ operator & digunakan untuk mengambil sebuah alamat memori

Ketika mempunyai fungsi tampil(key string){}, Bagaimana cara agar ketika memanggil fungsi tampil dapat mengirimkan berbagai tipe seperti int, bool, dll *

- ☐ ubah parameter menjadi : key method
- ☐ ubah parameter menjadi : key struct
- ☐ ubah parameter menjadi : key interface
- ☒ ubah parameter menjadi : key interface{}

Berikut yang benar dalam membuat struct dengan nama User adalah *

- ☐ type struct User {}
- ☐ User {}
- ☒ struct User {}
- ☐ type User struct {}

Berikut yang benar mengenai method didalam golang adalah, kecuali *

- ☐ Method bisa diakses melalui lewat variabel objek (struct)
- ☐ Sebuah fungsi yang menempel pada sebuah type contoh nya struct
- ☒ method tidak bisa dipanggil melalui interface
- ☐ contoh pembuatan method sebagai berikut : func (s student) sayHello()

Bagaimana cara menangkap sebuah panic didalam golang *

- ☒ gunakan recover
- ☐ gunakan struct
- ☐ gunakan if else
- ☐ gunakan catch{}

Tulis Nama Lengkap Anda *

muhammad reza hidayat

Submit

Clear form

Never submit passwords through Google Forms.

Google Forms

This form was created inside of alterra.

