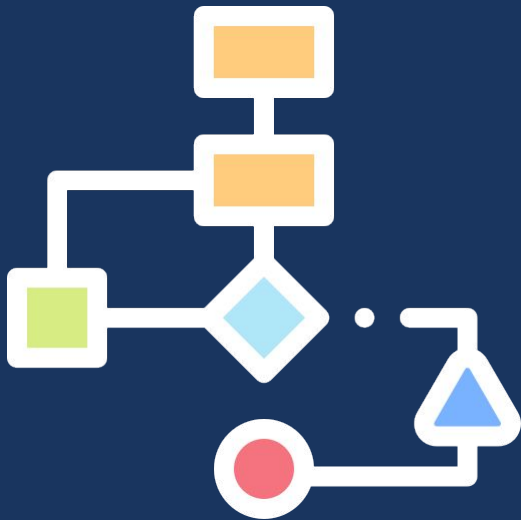


Introduction Algorithm

PART I

OUTLINE

- Apa Itu Algoritma ?
- Karakteristik Algoritma
- Algoritma Dasar
- Pseudocode
- Flowchart



Pengenalan Algoritma



APA ITU ALGORITMA ?



Algoritma adalah **prosedur komputasi** yang didefinisikan dengan baik yang mengambil beberapa **nilai** sebagai **input** dan menghasilkan beberapa nilai sebagai **output**.



CONTOH ALGORITMA



*Check Prime
Number*



Sorting



Searching



KARAKTERISTIK ALGORITMA



Memiliki batas
(Awal dan akhir)



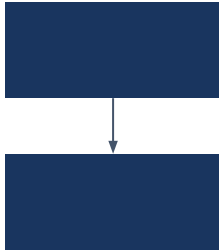
Instruksi terdefinisi
dengan baik



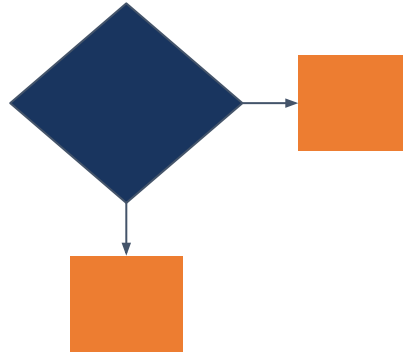
Efektif & Efisien



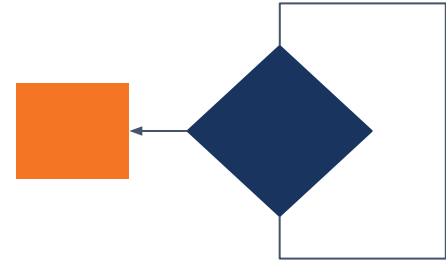
ALGORITMA DASAR



Sequential



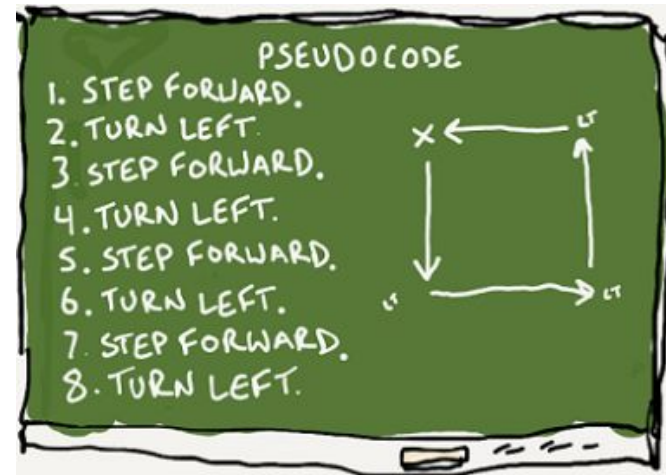
Branching



Looping



Pseudo Code



KASUS 1

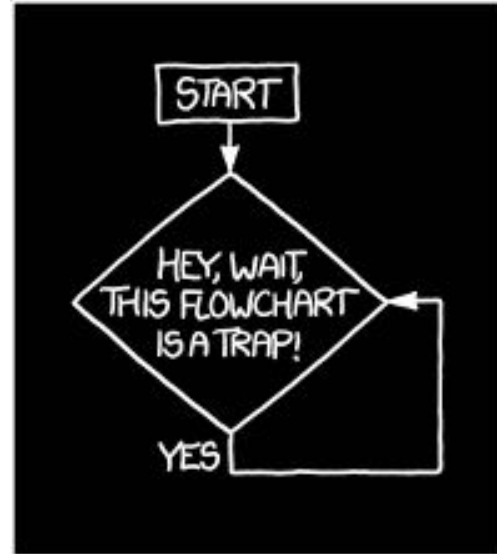
MENGHITUNG LUAS SEGITIGA

1. INPUT **Alas** and **Tinggi**
2. CALCULATE **Luas** = (**Alas** x **Tinggi**) / 2
3. PRINT **Luas**

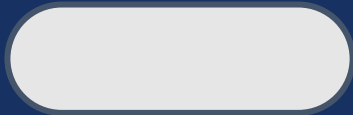


FLOWCHART

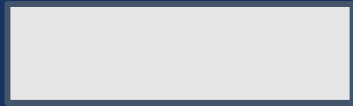
Flowchart adalah
adalah suatu bagan
dengan simbol tertentu
yang menggambarkan
urutan dan hubungan
antar proses secara
mendetail.



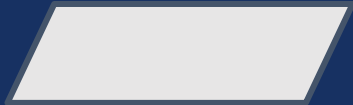
SIMBOL FLOWCHART



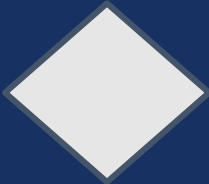
Mulai / Selesai



Proses



Input / Output

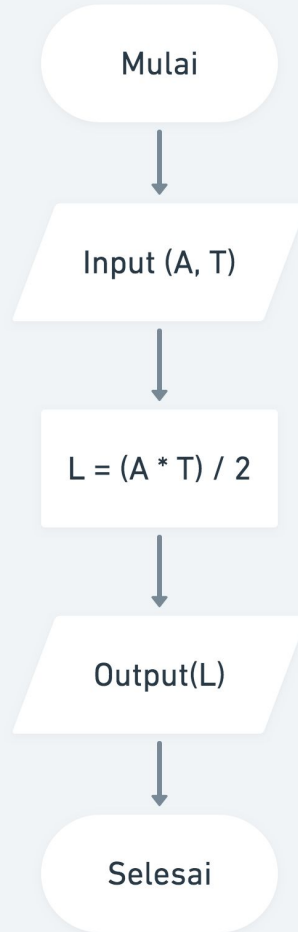


Perkondisian



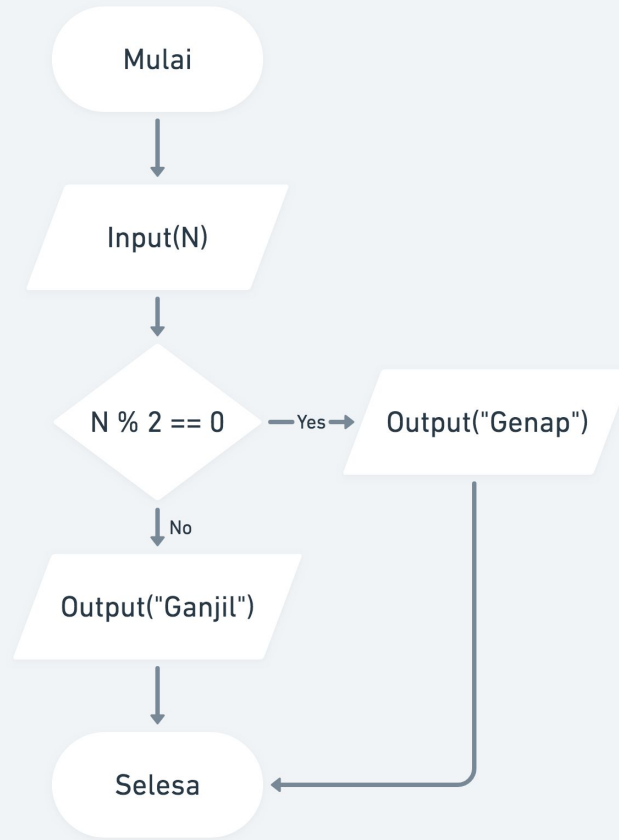
Looping

KASUS 1



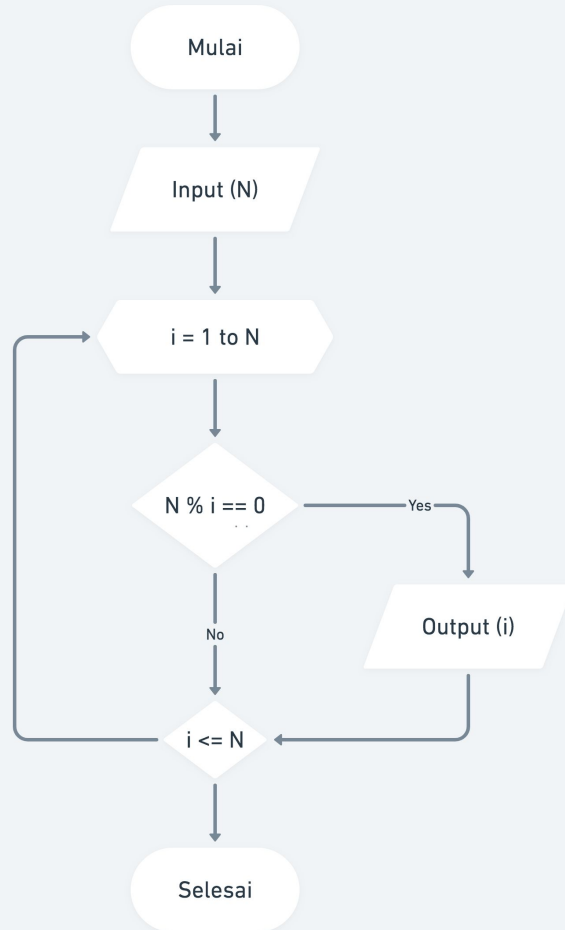
MENGHITUNG LUAS SEGITIGA

KASUS 2



**MENENTUKAN
BILANGAN
GANJIL**

KASUS 3



MENCETAK FAKTOR BILANGAN