

Definición de Ingeniería de Software

TAREA 3 UNIDAD I

ESTEFANIA GALLEOS SILVA



Ingeniería del software

1. La Ingeniería del Software es una disciplina o área de la Informática que ofrece métodos y técnicas para desarrollar y mantener software de calidad que resuelven problemas de todo tipo
2. El enfoque sistemático para el desarrollo, operación, mantenimiento y eliminación del software, definiendo como software los programas, procedimientos, reglas y documentación, así como los datos de operación de un sistema de cómputo.
3. Esa forma de ingeniería que aplica los principios de la informática y las matemáticas para conseguir soluciones rentables a problemas software
4. Ingeniería de software es el estudio de los principios y metodologías para el desarrollo y mantenimiento de sistemas software
5. Ingeniería de software trata del establecimiento de los principios y métodos de la ingeniería a fin de obtener software de modo rentable, que sea fiable y trabaje en máquinas reales

Mi definición:

La ingeniería del software es aquella que se encarga de poner en práctica todo conocimiento que se tenga a cerca del diseño y la construcción de diversos programas que puedan utilizarse para la resolución de problemas de la vida diaria, esta ingeniería se desarrolla principalmente en el área computacional con el fin de traer resultados que sean benefactoras económicamente y sobre todo que sean eficientes en tiempo real.

Pressman, Roger S.. (2005). Ingeniería de Software . 2019, de EcuRed Sitio web: https://www.ecured.cu/Ingenier%C3%ADa_de_software

Microsoft. (2012). Que es la ingeniería de software. 2020, de Microsoft Sitio web: <https://social.technet.microsoft.com/Forums/es-ES/7dc2cf80-a6ad-4271-b4db-a1e3edb946fb/-que-es-la-ingenieria-software-?forum=ietechetes>

IEEE. (1983). ingeniería de software. 2019, de Definiciones IS Sitio web: <https://w3.ual.es/~rquirado/posi/Definiciones-IS.pdf>

Engineering Institute (SEI). (1990). Definición de Ingeniería de Software . 2020, de DEF IS Sitio web: <https://w3.ual.es/~rquirado/posi/Definiciones-IS.pdf>

Zelkovitz,. (1978). INGE.SOFTWARE. 2015, de Definiciones computacionales Sitio web: [//w3.ual.es/~rquirado/posi/Definiciones-IS.pdf](https://w3.ual.es/~rquirado/posi/Definiciones-IS.pdf)

F. Bauer. (1969). DEFINICIÓN DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE. 2019, de Conferencia de la OTAN, Sitio web: <https://w3.ual.es/~rquirado/posi/Definiciones-IS.pdf>

