

❖ TAREA 3 ❖

Questionario

Unidad 2

Estefania gallegos silva

Itics 4

Ingenieria de software

Profesor Eduardo Fores

Conteste las siguientes preguntas:

1.- En la Ingeniería de Software, ¿Qué es un proceso?

Un proceso es el mapa o todo el proceso en el que se basa para la construcción de un producto

2.- ¿Cuáles son los principales flujos de procesos? Defínalos con sus propias palabras. Los principales flujos de proceso son el lineal que consiste en seguir cada una de las actividades y las acciones en el orden establecido

Flujo de proceso iterativo en este flujo se repiten algunas actividades cuantas veces sea necesario hasta que quede perfectamente funcional, para poder continuar con la siguiente.

Flujo de proceso evolutivo las actividades se llevan a cabo de una forma circular, cada vez que esta llega a su final retoma el sentido con el objetivo de crear una nueva versión del producto.

Y por último el flujo de proceso en paralelo este flujo tiene la característica de poder llevara a cabo dos actividades al mismo tiempo con la misma prioridad a ambos.

3.- ¿Qué es una actividad estructural?

Son una serie de actividades organizadas con fin de poder resolver un problema y seguir al pie de la letra las características que el cliente desea para su producto.

4.- ¿Cuáles con las características que influyen en una actividad estructural?

Las personas involucradas en el proyecto

El problema a resolver

Y qué tipo de personas pueden resolver este problema


5.- Explique con sus palabras cuales son las diferencias entre metodologías tradicionales y ágiles.

Las metodologías tradicionales tienen una forma de trabajo más estricta en el desarrollo con el fin de obtener mejores resultados.

Las metodologías ágiles se emplean cuando no se tiene un diseño o un proceso definido.

6.- ¿Qué es un patrón de proceso? Realice uno de su sistema.

El patrón de proceso describe todo aquello que nos pueda llevar a generar problemas que se pueden presentar en nuestro sistema

NOMBRE DEL PATRON	Coffe app 
CONTEXTO	App para el manejo de las ordenes de un café
PROBLEMA	Que todos y cada uno de los usuario sepan majear la aplicación y transmitirla el mensaje para poder realizar la actividades correspondientes
SOLUCION	Capacitar con anticipación al personal para que pueda entender con claridad cómo se llevara a cabo el manejo de esta aplicación y obtener mejores resultados
A CONSIDERAR AHORA	Una vez que todos comprendan el manejo de la app, todos o puedan tener a su alcance

7.- ¿Qué es un modelo en la ingeniería de software? ¿Cuál es la diferencia entre un modelo y un proceso?

El modelo es algo así como la representación que nos ayuda a entender mejor nuestro sistema

En si su diferencia es como la parte en la que se desarrollan el modelo es como lo teórico como el diseño y el proceso es lo que se emplea

8.- ¿Cuáles son los tipos de modelos? Explíquelos con sus propias palabras.

❖ Modelo cascada, se concentra en llevar una secuencia de las acciones previstas

Modelo incremental

Este se enfoca en el ciclo de vida del nuestro software, se divide en incrementos que se encargan de una función

Modelos de proceso evolutivo

Son las innovaciones que van creciendo necesarias implementar a lo largo del crecimiento del producto.

❖ Modelo por prototipos

se facilita el entendimiento entre el cliente y el diseñador del proyecto debido a que se toman en cuenta los requisitos que se dan a conocer por el cliente, aunque solo sea mediante la primera versión de dicho prototipo que se tomen en cuenta todos estos aspectos.

❖ Modelo en espiral

En este modelo puede ir dividiéndose en fases que puede ir entregándose por partes, por ejemplo, primero un prototipo, y en las fases siguientes versiones más competas