

# GLOSARIO

## Diagrama de Gantt:

Un diagrama de Gantt es una herramienta útil para planificar proyectos.

Un diagrama de Gantt te muestra: La fecha de inicio y finalización de un proyecto, qué tareas hay dentro del proyecto, quién está trabajando en cada tarea, la fecha programada de inicio y finalización de las tareas, una estimación de cuánto llevará cada tarea, cómo se superponen las tareas y/o si hay una relación entre ellas

## Pert

Project Evaluation and Review Techniques Técnica de evaluación y revisión de proyectos, es un algoritmo basado en la teoría de redes diseñado para facilitar la planificación de proyectos. El resultado final de la aplicación de este algoritmo será un cronograma para el proyecto, en el cual se podrá conocer la duración total del mismo, y la clasificación de las actividades según su criticidad.

El algoritmo PERT se desarrolla mediante intervalos probabilísticos, considerando tiempos optimistas, probables y pesimistas, lo cual lo diferencia del método *CPM* que supone tiempos determinísticos.

## CPM

Critical Path Method, Método de la ruta crítica

Es un algoritmo basado en la teoría de redes diseñado para facilitar la planificación de proyectos. El resultado final del CPM será un cronograma para el proyecto, en el cual se podrá conocer la duración total del mismo, y la clasificación de las actividades según su criticidad. El algoritmo CPM se desarrolla mediante intervalos determinísticos, lo cual lo diferencia del método PERT que supone tiempos probabilísticos.

## COCOMO

El Modelo Constructivo de Costes (Constructive Cost Model)

es una jerarquía de modelos de estimación de costes software del mismo en función de tres submodelos: básico, intermedio y detallado.

El modelo básico estima el coste del proyecto –pequeño o mediano-

El modelo intermedio se utiliza para estimaciones más complejas. Éste incluye 15 atributos –dentro de 4 categorías- del software para determinar el coste del proyecto.

Atributos del producto: garantía de funcionamiento requerida para creación del software, tamaño de la BBDD, etc.

Atributos del ordenador usado: capacidad de almacenamiento, rapidez del ordenador, etc.

Atributos del personal: experiencia en el tipo de software a desarrollar, en el lenguaje usado, etc.

Atributos del proyecto: software usado para el desarrollo, lenguaje necesario para crear el software, etc.

El modelo detallado Incorpora las características del modelo intermedio y lleva a cabo una evaluación del impacto de los motivantes del coste en cada caso -análisis, diseño, etc.- del proceso de ingeniería del software.

### **Juicio Experto (En desarrollo de software)**

Es el conjunto de opiniones y recomendaciones basadas sobre la experiencia y conocimiento para desarrollar visiones a largo plazo.

### **Modelos Algorítmicos**

Un algoritmo es un conjunto prescrito de instrucciones o reglas que permite llevar a cabo una actividad mediante pasos sucesivos. Este conjunto ordenado de operaciones sistemáticas permite hacer un cálculo y hallar la solución de un tipo de problemas.

### **KSLOC**

Las líneas de código fuente ( SLOC ), también conocidas como líneas de código ( LOC ), es una métrica de software utilizada para medir el tamaño de un programa de computadora contando el número de líneas en el texto del código fuente del programa . El SLOC se usa generalmente para predecir la cantidad de esfuerzo que se requerirá para desarrollar un programa, así como para estimar la productividad o la capacidad de mantenimiento de la programación una vez que se produce el software.

### **Factibilidad Técnica**

Se refiere a los recursos necesarios como herramientas, conocimientos, habilidades y experiencia, que son necesarios para efectuar las actividades o procesos que requiere el proyecto.

### **Factibilidad Legal**

Nos permite determinar los derechos que tiene los autores sobre la documentación realizada por estos, la cual es exclusividad de los desarrolladores de este sistema, por lo que se prohíbe la distribución y reproducción de este documento, ya sea la publicación o su grabación.

### **Factibilidad Operacional**

La Factibilidad Operacional comprende una determinación de la probabilidad de que un proyecto se realice o funcione como se supone. Consiste en la creación de métodos y procedimientos que permitan que el personal involucrado en el sistema identifique su función y se comprometa con la misma de forma que prevalezca el objetivo global sobre los particulares.

### **Factibilidad económica**

Consiste en identificar y ordenar los ítems de inversiones, costos e ingresos que puedan deducirse de los estudios previos.

### **Arquitecturas de software**

El concepto de arquitectura de software se refiere a la estructuración del sistema que, idealmente, se crea en etapas tempranas del desarrollo. Esta estructuración representa un diseño de alto nivel del sistema que tiene dos propósitos primarios: satisfacer los atributos de calidad (desempeño, seguridad, modificabilidad), y servir como guía en el desarrollo. Al igual que en la ingeniería civil, las decisiones críticas relativas al diseño general de un sistema de software complejo deben de hacerse desde un principio.

### **TCP/IP**

Este modelo es un protocolo para comunicación en redes que permite que un equipo pueda comunicarse dentro de una red. La definición de TCP/IP es la identificación del grupo de protocolos de red que hacen posible la transferencia de datos en redes, entre equipos informáticos e internet. El modelo TCP/IP permite un intercambio de datos fiable dentro de una red, definiendo los pasos a seguir desde que se envían los datos (en paquetes) hasta que son recibidos.