

LECTURAS

Ingeniería de software
ESTEFANIA GALLEGOS SILVAA ITICS3

Lectura 1

Razones por las que el desarrollo de software profesional nunca dejará de existir.

Yo creo que en la actualidad el desarrollo es de suma importancia y muy necesario, no digo que sea indispensable, pero creo que actualmente, gracias al desarrollo de tantos softwares las actividades que se llevan a diario en cualquier área de trabajo, se vuelve mucho más sencilla y rápida.

Todos tenemos la necesidad en algún momento de recurrir a alguno software con el objetivo de tener un mejor resultado en la actividad que estemos próximos a realizar, y creo que de algún modo es muy bueno que el mundo tenga innovaciones de este tipo y que las personas se interesen por este entorno, como bien se dice, puede que estos softwares lleguen a intentar remplazar nuestras actividades, pero que sería de un software sin su creador humano.

Conforme pase el tiempo la tecnología ira avanzando y llegara un punto en el que todo a nuestro alrededor sea controlado por un software, por ello existe la importancia de esta creación, su adaptación podrá ser rápida y de gran ayuda.

FRED. (2020). 11 razones por las que el desarrollo de software profesional nunca dejará de existir. 19 DICIEMBRE 2017, de Velneo Sitio web: <https://velneo.es/11-razones-las-desarrollo-software-profesional-nunca-dejara-existir/>

Lectura2

IMPORTANCIA DEL SOFTWARE

La calidad del software es un factor muy relevante cuando hablamos de fallas en los softwares que nos ayudan en la vida cotidiana, desde la actividad más simple a la actividad de suma importancia que es arruinada por una falla, es por ello que este factor debe de ser tratado desde el momento de la construcción del proyecto, todo esto para lograr que las aplicaciones tengan un mejor funcionamiento, hacer crecer el rendimiento, y el prestigio de quien le da mantenimiento o creación.

Asegurarse de que la falla que se le pueda presentar no vuelva a parecer o mucho mejor, que ninguna falla aparezca, que se cumplan cada uno de los objetivos que se tenían previstos al momento de la idealización del proyecto.

Todo esto con el objetivo de que pueda presentarse a un mercado o a la sociedad principalmente , en excelentes condiciones y cumpliendo con cada uno de los objetivos que se planea este resuelva.

WordPress.com. (28 abril, 2011). Importancia del Software. 2020, de WordPress.com Sitio web: <https://isoftwareunesum.wordpress.com/2011/04/28/importancia-del-software/>

Lectura3.

Leyes Famosas De Desarrollo De Software

Ley de Murphy

Consiste en todo aquello que se le indica al software y que posiblemente tenga fallas y la forma en la que puede solucionarse.

Ley de Brook

Dice que el agregarle mano de obra a un proyecto de software que ya tiene complicaciones, solo lo empeorara de tal forma que traiga pésimos resultados.

Ley de Hofstadte

Esta ley es la declaración de la dificultad que trae consigo, el cumplir con el tiempo que se estimó para poder tener a tiempo icho proyecto, se estima que esta ley se presenta en las tares complejas aun cuando se hace hasta el mayor esfuerzo.

Ley de conoway

Se define como cada una del área que se ven involucradas en la creación de este proyecto, a cada una de etas participaciones se les d su debido reconocimiento por parte de cada una de la demás áreas restantes

Ley de Postel

Sea conservador en lo que envía, sea liberal en lo que acepta

Regla 80-20

Habla de los conflictos que se generan y de la poca idea que se tiene de encontrar el as mínimo problema en un gran proyecto o séase que el 80 delos errores surgen en un 20 de código

Principio de Peter

Sea conservador en lo que envía, sea liberal en lo que acepta

Ley de linus

Se entiende que entre menos restricciones tengas más opiniones se puedes tener para un mejor proyecto

Ley de Moore

Se refiere a la actualización constante para mejores resultados

Ley de writh

Las actualizaciones son de suma importancia

Regla noventa noventa

Expresa que todo con dedicación y detenimiento a futuro ahorra muchísimo más tiempo.

Optimización de Knuth

Es importante revisar parte por parte para evitar conflictos mayores

inspred web development . (18 de diciembre de 2017). Leyes Famosas De Desarrollo De Software. 2018., de Ghost Sitio web: <https://www.timsommer.be/famous-laws-of-software-development/>

Lectura 4.50 Años de la Ingeniería de Software Problemas, Logros, Tendencias y Retos

Este artículo no relata a cerca del procedimiento que se lleva a cabo para que un software funcione y pueda ser presentado al mercado.

Nos dice que tiene un principio un desarrollo y el final.

estas etapas tienen una fase de prueba que los ayuda a detectar fallas y a desarrollar mejoras.

Cada uno de los procesos por los cuales tiene que someterse dicho objetivo, es de suma importancia, debido a que cada uno se involucra de cierta forma en la mejora y la calidad de esta.

Se habla del proceso que se enfoca principalmente en el que se va hacer y cómo se va hacer, como tiene que funcionar y sobre todo quienes son necesarios para que funcione perfectamente, la calidad, una vez que tenemos lo previsto, se tiene que asegurar de que su calidad sea buena, que no presente ninguna falla.

Los costos, si ya se tiene el producto y se comprobó que la calidad de este es excelente a hora queda cotizar el costo del producto que se está trabajando.

La parte de gestión se enfoca en saber que personal es el adecuado o el indispensable para cubrir cada una de las necesidades que se puedan presentar.

El futuro, se enfoca en las innovaciones que se tienen en mente para ese proyecto y en que nos van ayudar esas mejoras y por último los retos que trata de, ya lo tengo, a hora que hago para que sea cada vez mejor.

Hanna Oktaba. (26 de octubre de 2018). 50 Años de la Ingeniería de Software Problemas, Logros, Tendencias y Retos. 2019, de Software Guru Sitio web: <https://sg.com.mx/revista/58/50-anos-de-la-ingenieria-de-software-problemas-logros-tendencias-y-retos>

Lectura5.

METODOLOGÍAS TRADICIONALES VS. METODOLOGÍAS ÁGILES

Robérth G. Figueroa¹ , Camilo J. Solís² Armando A. Cabrera³. (2000). METODOLOGÍAS TRADICIONALES VS. METODOLOGÍAS ÁGILES. 2020, de Universidad Técnica Particular de Loja, Escuela de Ciencias en Computación
 Sitio web: <https://trellot-attachments.s3.amazonaws.com/5e1647e1e290f274a873acd2/5e39ac571df86f8ad47021d5/2f6fe5a3947912c8b468b657ce63952a/articulo-metodologia-de-sw-formato.pdf>