

Glosario de Términos

Diagrama de Gantt

- ✚ El diagrama de Gantt es una herramienta para **planificar y programar tareas** a lo largo de un período determinado. Gracias a una fácil y cómoda visualización de las acciones previstas, permite realizar el seguimiento y control del progreso de cada una de las etapas de un proyecto y, además, reproduce gráficamente las tareas, su duración y secuencia, además del calendario general del proyecto.

Pert

- ✚ El método denominado PERT "Program Evaluation and Review Technique" puede ser catalogado como un método cuantitativo de planificación. Sencillo, pero completo, conduce a la correcta toma de decisiones por parte de los directivos de la empresa.
- ✚ PERT actúa como una herramienta para definir y coordinarlo que hay que hacer para llevar a cabo, con éxito y a tiempo, de los objetivos de un proyecto. Su campo de aplicación está amplio como el número de actividades susceptibles de planificación.

CPM

- ✚ El **método de la ruta crítica CPM (Critical Path Method)**, es un algoritmo basado en la teoría de redes diseñado para facilitar la planificación de proyectos. El resultado final del CPM será un cronograma para el proyecto, en el cual se podrá conocer la duración total del mismo, y la clasificación de las actividades según su criticidad. El algoritmo CPM se desarrolla mediante intervalos determinísticos, lo cual lo diferencia del método PERT que supone tiempos probabilísticos.

COCOMO

- ✚ El Modelo Constructivo de Costes **COCOMO** -*Constructive Cost Model*- es utilizado en proyectos de software para estimar los costes del mismo en función de tres submodelos: básico, intermedio y detallado.
- ✓ **El modelo básico** estima el coste del proyecto –pequeño o mediano- en función de número de líneas de código estimadas.
- ✓ **El modelo intermedio** se utiliza para estimaciones más complejas. Éste incluye 15 atributos –dentro de 4 categorías- del software para determinar el coste del proyecto.

- Atributos del producto: garantía de funcionamiento requerida para creación del software, tamaño de la BBDD, etc.
 - Atributos del ordenador usado: capacidad de almacenamiento, rapidez del ordenador, etc.
 - Atributos del personal: experiencia en el tipo de software a desarrollar, en el lenguaje usado, etc.
 - Atributos del proyecto: software usado para el desarrollo, lenguaje necesario para crear el software, etc.
- ✓ **El modelo detallado**, incorpora las características del modelo intermedio y lleva a cabo una evaluación del impacto de los motivantes del coste en cada caso -análisis, diseño, etc.- del proceso de ingeniería del software

Juicio Experto (En desarrollo de software)

- ✚ Se basa en la experiencia, en el conocimiento anterior y en el sentido comercial de uno o más individuos dentro de la organización.
 - ✓ Desarrollar visiones a largo plazo.
 - ✓ Evaluar la validez o deficiencias de los elementos o etapas de un proyecto.
 - ✓ Obtener parámetros o mediciones inciertos.

Modelos Algorítmicos

- ✚ El modelo algorítmico ayuda a evaluar los riesgos de cada opción. El costo del modelo nos revela los gastos financieros asociados a las diferentes decisiones de gestión. Se utiliza una vez que conocemos el diseño arquitectónico del sistema, es decir, cuando conocemos la estructura de subsistemas. Las estimaciones producidas en este nivel deben de ser más precisas y utiliza un conjunto de atributos más extenso para refinar el cálculo de esfuerzo inicial

KSLOC

- ✚ LOC es un acrónimo de "Lines of Code". Se utiliza como métrica en diversas situaciones, en las que se mide el número de líneas de código. Usualmente, se utiliza la variante "**KLOC**", que son miles de líneas de código.

Factibilidad Técnica

- ✚ Se evalúan dos enfoques que son muy importante dentro de la informática los cuales son el Hardware y el **Software**. Dentro del Hardware se toma específicamente el servidor o Computadora donde estará instalado el Sistema

Factibilidad Legal

- ✚ Se refiere a que el desarrollo del proyecto o sistema no debe infringir alguna norma o ley establecida a nivel local, municipal, estatal, federal o Mundial. Es una evaluación que demuestre que el negocio puede ponerse en marcha y mantenerse, mostrando evidencias de que se ha planeado cuidadosamente.

Factibilidad Operacional

- ✚ Se refiere a que debe haber personal capacitado para llevar a cabo el proyecto. A su vez, deben existir usuarios finales dispuestos a emplear los productos o servicios generados por el proyecto o sistema desarrollado.

Factibilidad económica

- ✚ Determinamos el presupuesto de costos de los recursos técnicos, humanos y materiales tanto para el desarrollo como para la implantación del Sistema.
- ✚ Además, nos ayudará a realizar el análisis costo-beneficio de nuestro sistema, el mismo que nos permitirá determinar si es factible a desarrollar económicamente el proyecto.

Arquitecturas de software

- ✚ Es un conjunto de patrones que proporcionan un marco de referencia necesario para guiar la construcción de un software, permitiendo a los programadores, analistas y todo el conjunto de desarrolladores del software compartir una misma línea de trabajo y cubrir todos los objetivos y restricciones de la aplicación

TCP/IP

- ✚ El Protocolo de Internet (IP) y el Protocolo de Transmisión (TCP)
- ✚ TCP/IP es el protocolo común utilizado por todos los ordenadores conectados a Internet, de manera que éstos puedan comunicarse entre sí. Hay que tener en cuenta que en Internet se encuentran conectados ordenadores de clases muy diferentes y con hardware y software incompatibles en muchos casos, además de todos los medios y formas posibles de conexión.