



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO
de Pabellón de Arteaga

TEC

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE PABELLÓN DE ARTEGA, AGS.

**INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA
COMUNICACIÓN.**

4º SEMESTRE

INGENIERÍA DE SOFTWARE

Mtro. Eduardo Flores Gallegos

Alumna. Stephany Joanna Meléndez

"FASHIONCODE"



Índice

1. Proyecto
 - I. Nombre proyecto
 - II. Problemática
 - III. Objetivo
2. Alcance del proyecto
3. Estimación de costos y programación
4. Riesgos
5. Visibilidad del proyecto
6. Factibilidad técnicas
7. Factibilidad operación
8. Factibilidad económica
9. Factibilidad organizacional
10. Entorno del proyecto
 1. Herramientas

Fashion Code

Alcance del proyecto:

La problemática encontrada fue en una estética, en la cual tiende a ver ciertos problemas como:

- ✦ Mala organización
- ✦ Falta de tiempo
- ✦ Citas empalmadas

En ella se pretende establecer métodos de ayuda, para ello es necesario un software que sea capaz de poder resolver los problemas solicitados, así como poder ser reconocidos mayormente.

Este tipo de proyecto es social, debido a que ayuda a que la sociedad se satisfaga de sus necesidades estéticas.

Los principales objetivos a corto plazo son:

- ✦ Tener una mayor eficaz.
- ✦ Orden en el establecimiento.
- ✦ Satisfacción al cliente.
- ✦ Organización.

A mediano plazo:

- ✦ Incrementar ventas.
- ✦ Optimizar procesos.
- ✦ Compartir información.

A largo plazo:

- ✦ Copar al mercado (conseguir/ocupar).
- ✦ Ser reconocidas.
- ✦ Tener un mayor incremento de ventas.

Es preciso mencionar que los resultados del proyecto son muy esperados:

- ✦ **R1.** Control directo en la empresa.
- ✦ **R2.** 100% de confiabilidad en los clientes.
- ✦ **R3.** Software establecido para la empresa.
- ✦ **R4.** Promover el trabajo honrado.

Alcances de fashion code:

- ✦ El presente software debe explorar el mercado laboral para tal empresa.

Limitaciones de fashion code:

- ✦ Falta de actualización de registros.
- ✦ El periodo de tiempo de recolección de información para la empresa.



Pretendemos tener un buen producto, resultado o capacidad de prestar un servicio único y verificable que debe producirse para llegar a determinado proyecto.

Producto

- ✚ Software: Es un conjunto de programas que permiten realizar ciertas tareas.

Capacidad de prestar el servicio

- ✚ Mayor compromiso con los clientes y la sociedad en general.

Resultados

- ✚ Personal entrenado para poder llevar acabo cierta tarea.
- ✚ Tener un buen sistema integrado.

Intereses

- ✚ Los interesados en el proyecto son personas y organizaciones que participan de forma activa en el proyecto o cuyos intereses pueden verse afectados como resultado de la ejecución del proyecto o de su conclusión.
- ✚ Los interesados tienen niveles de responsabilidad y autoridad variable al participar en un proyecto. Estos niveles de responsabilidad pueden ir desde el promotor y patrocinador del proyecto hasta el operario que participa en la ejecución del mismo.

Algunos ejemplos de interesados son:

1. La persona responsable de dirigir el proyecto.
2. El cliente.
3. La empresa.
4. Trabajadores.
5. Personas (influencia política, asociaciones de vecinos, sociedad).

Cabe destacar que existen riesgos negativos que influyen en el proyecto, por ejemplo:

- ✚ Aumento de los costos del proyecto.
- ✚ Retrasos del proyecto.
- ✚ Calidad.
- ✚ Perdida o daños a personas o propietarios.
- ✚ Entre muchos más.



Estimación de costos

- ✚ Al momento no tengo ningún costo factible para poder ser proporcionado.

Factibilidad de Técnicas

- ✚ Si, por que hay una mayor eficaz para la estética, debido a que proporciona la información de una manera más factible.

Factibilidad Operacional

- ✚ Si, por que permite comprender el uso de tal programa y tener un buen funcionamiento del sistema.

Factibilidad económica

Concepto	Importe
Materiales-Instalación	\$ 14,098.00
Conexión a red	\$ 2,550.00
Instalación	\$ 4,568.00
Estructura soporte	\$ 1,150.00
Lenguaje	\$ 2,450.00
Inversores	\$ 3,380.00
Varios	\$ 10,738.00
Ingeniería	\$ 3,580.00
Control calidad	\$ 1,500.00
Interfaz	\$ 2,100.00
Diseño	\$ 3,558.00
Total	\$ 24,836.00

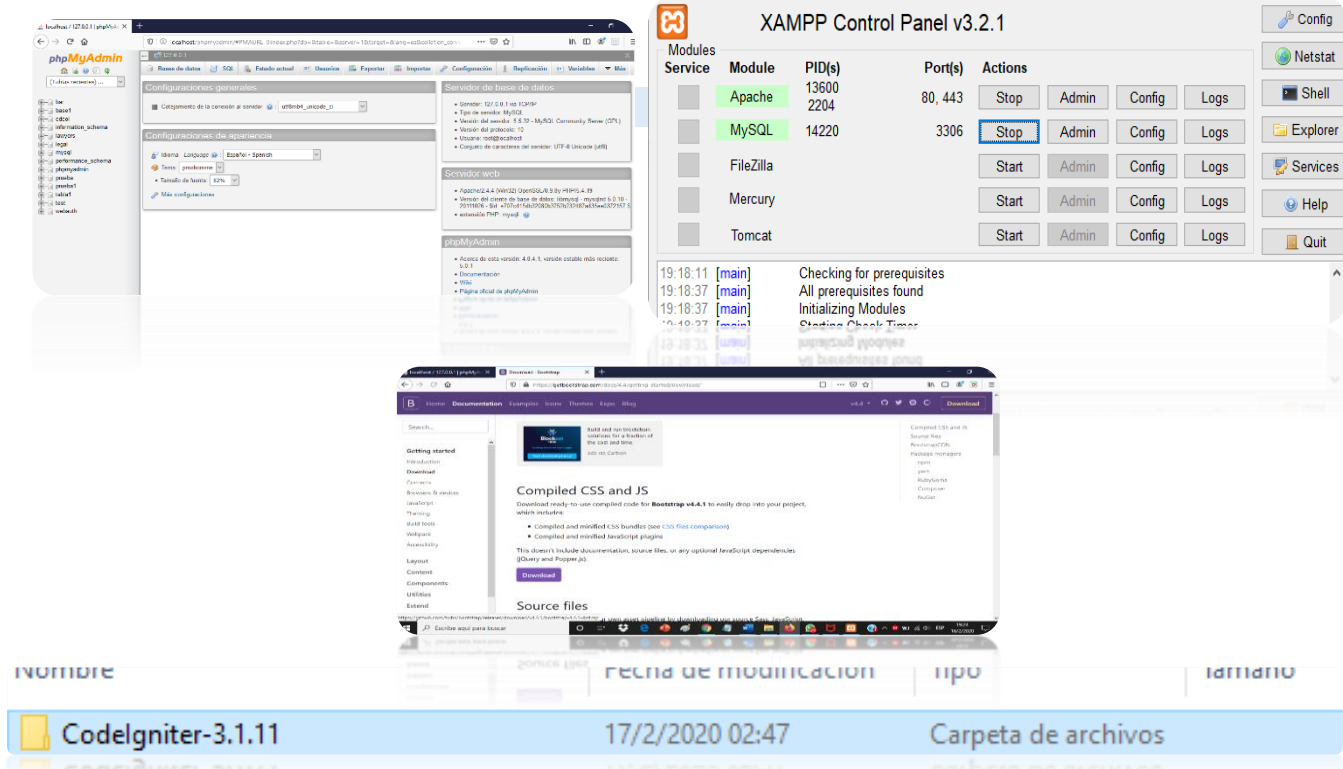
Factibilidad Organizacional

- ✚ Probación de usuarios y el comprador.
- ✚ La participación comunitaria.
- ✚ Viabilidad legal.
- ✚ Análisis de aspectos.

Entorno del proyecto

Herramientas

- ✚ **My SQL:** Es un sistema de gestión de base de datos relacional (RDBMS) de código abierto, basado en lenguaje de consulta estructurado (SQL). (Rouse, 2008)
- ✚ **Editor texto, visual:** Es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows , Linux y macOS. (Anonimo, ecured, 2015)
- ✚ **Xampp:** Es un servidor independiente de plataforma de código libre. Te permite instalar de forma sencilla Apache en tu propio ordenador, sin importar tu sistema operativo (Linux, Windows, MAC o Solaris). Y lo mejor de todo es que su uso es gratuito. (Blogger, 2017)
- ✚ **Apache:** Es un software de servidor web gratuito y de código abierto para plataformas Unix con el cual se ejecutan el 46% de los sitios web de todo el mundo. (B, 2017)
- ✚ **PHP:** es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML. (Anonimo, php.net, 2001)
- ✚ **PHP My Admin:** es un software de código abierto, diseñado para manejar la administración y gestión de bases de datos MySQL a través de una interfaz gráfica de usuario. (Carlos, 2012)
- ✚ **Bootstrap:** es un framework CSS y Javascript diseñado para la creación de interfaces limpias y con un diseño responsive. Además, ofrece un amplio abanico de herramientas y funciones, de manera que los usuarios pueden crear prácticamente cualquier tipo de sitio web haciendo uso de los mismos. (Anonimo, axarnet, 2017)
- ✚ **Filezilla:** uno de los clientes FTP más populares, gratis, de código abierto y disponible tanto para Windows como para Mac y Linux. Te explicaremos cómo funciona y los primeros pasos para que aprendas a configurarlo y lo puedas empezar a usar. (Ramirez, 2019)
- ✚ **UML:** son las siglas de “Unified Modeling Language” o “Lenguaje Unificado de Modelado”. Se trata de un estándar que se ha adoptado a nivel internacional por numerosos organismos y empresas para crear esquemas, diagramas y documentación relativa a los desarrollos de software (programas informáticos). (Krall, 2006)
- ✚ **Codeigniter:** es un framework para el desarrollo de aplicaciones en php, que utiliza el MVC. Esto permite a los programadores o desarrolladores Web mejorar su forma de trabajar, además de dar una mayor velocidad a la hora de crear páginas Webs. (Pineda, 2016)



Referencias

Anonimo. (2001). *php.net*. Obtenido de php.net: <https://www.php.net/manual/es/intro-what-is.php>

Anonimo. (29 de abril de 2015). *ecured*. Obtenido de ecured: ecured.cu/Visual_Studio_Code

Anonimo. (31 de Octubre de 2017). *axarnet*. Obtenido de axarnet: <https://axarnet.es/blog/bootstrap>

B, G. (30 de enero de 2017). *Hostinger*. Obtenido de Hostinger: <https://www.hostinger.mx/tutoriales/que-es-apache/>

Blogger. (27 de marzo de 2017). *blogspot*. Obtenido de blogspot: <http://janda1617smr2curro.blogspot.com/2017/03/que-es-xampp-y-para-que-sirve.html>

Carlos. (04 de Enero de 2012). *Hostname*. Obtenido de Hostname: <https://www.hostname.cl/blog/que-es-phpmyadmin>

Krall, C. (2006). *aprenderAprogramar*. Obtenido de aprenderAprogramar: https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=688:que-es-y-para-que-sirve-uml-versiones-de-uml-lenguaje-unificado-de-modelado-tipos-de-diagramas-uml&catid=46&Itemid=163

Pineda, J. M. (03 de Noviembre de 2016). *coriaweb*. Obtenido de coriaweb: <https://www.coriaweb.hosting/codeigniter-cuales-algunas-ventajas/>

Ramirez, I. (16 de Septiembre de 2019). *xataka*. Obtenido de xataka: <https://www.xataka.com/basics/filezilla-que-sirve-primeros-pasos-este-cliente-ftp>

Rouse, M. (08 de Mayo de 2008). *SearchDataCenter*. Obtenido de SearchDataCenter: <https://searchdatacenter.techtarget.com/es/definicion/MySQL>