|  |  |
| --- | --- |
| |  | | --- | | **10月19日上机问题分析** | |
| 张大方组：1. 数据类型的选用 2. 精度的损失问题 3. 数据类型的转化 4. 四舍五入的算法实现 5. 递归溯源的终止条件设计 6. 当数据输入量过大时的调试方法 7 在有学上提交时出现十组数据一部分对，一部分错 8. 编译器如何选择 |
|  |
| 刘怡灿组：1. if里面是==。 2. 2\*i乘号不要漏掉。 3. 标点是英文标点 4. 注意循环的标准。 5. 注意while和for的区别。 6. 还有循环的｛｝的位置。 7. 还有scanf的停止条件。 |
|  |
| 王子恺组：1. 代码排版规范问题 2. 数据类型混淆，输入输出不一致 3. &什么时候加 4. 数组越界 5. 循环控制有问题导致死循环 6. 循环语句的选择 7. 对字符和变量的区别不敏感（对字母）把 字符当成变量或者把变量当成字符（鹿死谁手） 8. 精度问题 9. 算法没有思路或者比较复杂 10. 调试不灵活 |
|  |
| 陶俊屹组：1. 计算的时候整型变量造成的数据缺失。。。 2. float和double选用的错误（在数据极为复杂时要用double但老忘） 3. 输入时的占位符与输入不符（int用%f） 4. 死循环出不去（判断语句恒真） 5. 一大堆if而不是else if造成的超时。。 6. 迭代赋值的时候造成数据缺失。。 7. 循环语句每一次更新时忘记更新初始变量（g=0之类的） 8. 循环中输出时输出条件不准确导致找到目标后继续输出。。 9. 各种忘加；“” |
|  |
| 张腾甘组：1. 逻辑判断符’==’经常错写成’=’ 2. 精度问题 Eg.有时候对于某一个数学上为0的等式，计算机的运算结果并不是0，而是一个绝对值很小的数，所以判断其是否为0应该用其绝对值是否小于一个很小的数来判断。 3. Continue与break区分不清 continue是结束本次循环，break是跳出整个循环 4. 对于循环执行条件是否取等号区分不清 Eg:对于一个长度为5的数组，使用for循环时应为for(i=0;i<5;i++) 5. 整数运算想保留小数，可将对于数字改为小数 Eg：2变成2.0 6. 阶乘运算时要注意算法优化，不然容易造成数据溢出 7. gets遇空格不会停，遇换行符才停，而%s遇空格就停 |
|  |
| 周念欣组：1. 一元三次方程的题目用扫描的方法程序会hang住，自己运行的时候误差总是很大，调试的时候也看不出来什么时候就跳出循环了，但是如果区间一次加一就没有问题（备注：二分法不太会用，希望老师能把这道题详细讲一下） 2. 定义数组的时候如果项数是变量不知道该怎么访问，是不是只能用循环依次输入 3. 鹿死谁手中八个逻辑语句不是很清楚，我们自己的表达和题干有差异，比如“既不是A也不是D”写成thisman！=A&&thisman!=D和thisman!=(A&&D)有什么区别 4. 输出六边形的题，能不能用%5d的排版方式输出空格 5. 比如类似乌龟旅行这种题，开始选的数据类型就不满足精度要求，就是很可能是中途计算时不同数据之间发生类型转化，尤其数据很多的时候特别容易混淆，怎么避免这种问题 6. 跳出循环或者输出的时候感觉挺混乱的，中间的逻辑不太清楚常常输出语句写的地方不对，就没法输出，要不就是提前跳出循环了 |