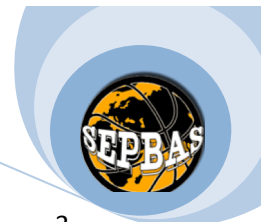




Manual del Sistema

Proyecto Final – UTN FRRO

Manual para el uso e implementación del sistema estadístico de partidos de básquet. El mismo tiene como propósito guiar al operador en la carga de los diferentes eventos que sucedan durante un encuentro de básquet.



Contenido

Introducción	3
Generar un partido.....	4
1. Seleccionar el Árbitro del Encuentro.....	4
2. Seleccionar los equipos.	4
3. Seleccionar los jugadores habilitados.	4
4. Seleccionar los cinco que ingresarán como titulares para cada equipo.....	4
Consola de Operador	4
Lanzamientos de cancha. (1, 2 y 3 puntos).....	5
Asistencia.....	5
Sustituciones	5
Faltas	6
Cambio de cuarto.....	6
Estadísticas del partido.....	7
Grilla de Eventos.....	7



Introducción

Este manual de usuario tiene como propósito guiar al operador en el uso del sistema SEPBAS.

Es responsabilidad de los operadores de estadísticas de cada institución seguir con minuciosidad las instrucciones de este ejemplar, de manera que las distintas acciones sean juzgadas de la misma forma en todos y cada uno de los partidos.

A modo de ejemplo en éste manual representaremos un partido imaginario entre el equipo de Chicago Bulls (1995-1998) vs Los Angeles Lakers (2001).



Generar un partido

Para generar un partido de básquet el mismo consta de cuatro pasos.

1. Seleccionar el Árbitro del Encuentro.
2. Seleccionar los equipos.
3. Seleccionar los jugadores habilitados.
4. Seleccionar los cinco que ingresarán como titulares para cada equipo.

Consola de Operador

La consola del operador es la interfaz por la cual durante el partido se cargarán los diferentes eventos que sucedan, entre ellos podremos cargar lanzamientos de uno, dos y tres puntos, las asistencias, sustituciones.

The interface displays the following information:

Equipos	1º Cuarto	2º Cuarto	3º Cuarto	4º Cuarto	Total
Chicago Bulls	7	6	0	0	13
Angeles Lakers	3	4	0	0	7

Nro CUARTO 2º -C

Chicago Bulls (JUGADORES LOCALES EN CANCHA):

- (1) Randy Brown
- (23) Jordan Michael
- (7) Toni Kukoc
- (33) Scottie Pippen
- (91) Dennis Rodman

Angeles Lakers (JUGADORES EN CANCHA):

- (8) Kobe Bryant
- (40) Greg Foster
- (54) Horace Grant
- (35) Mark Madsen
- (34) Shaquille O'Neal

CANCHA (CARGA DE LANZAMIENTO Y ASISTENCIAS)

Buttons: Cambios local, FIN CUARTO ESTADÍSTICAS EQUIPOS, Finalizar de cuarto, Cambios Visita

EVENTOS:

- Chicago Bulls
- Angeles Lakers
- Angeles Lakers

TRIPLE (23) Jordan Michael

DOBLE (8) Kobe Bryant Asistencia (54) Horace Grant

SIMPLE (54) Horace Grant

Eliminar

La consola se compone del tanteador desglosado por cuartos en la parte superior, en la parte superior derecha nos indica el número de cuarto.

En la zona media encontramos en la parte izquierda los jugadores locales que se encuentran en cancha, en el caso de ejemplo los jugadores de Chicago Bulls. Luego encontramos la cancha en la cual registraremos lanzamientos y asistencias. Y seguidamente los jugadores visitantes que se encuentran en cancha, en nuestro caso de ejemplo los jugadores los Angeles Lakers.



En la parte inferior encontramos la grilla de eventos, en la que nos permitirá trabajar evitando errores y la corrección de los mismos si sucediesen.

Lanzamientos de cancha. (1, 2 y 3 puntos)

Los lanzamientos de de 1,2 y 3 puntos se realizan de la siguiente manera: Los mismos se cargan haciendo click en la cancha, realizando un click en la mitad derecha de la cancha, estaremos registrando un lanzamiento del equipo local, en nuestro caso Chicago Bulls, y haciendo click en la mitad izquierda de la cancha registraremos un lanzamiento del equipo visitante,

en nuestro caso Los Angeles Lakers.

Al realizar un click, nos desplegará un menú con los posibles tiros, y luego, desplegará los jugadores en cancha del equipo que corresponda dependiendo del lado de la cancha en la que se ha realizado el click.

En el caso de la figura, se carga un doble para Chicago Bulls.

Asistencia

La asistencia es un evento que genera un lanzamiento, la misma se carga cuando se carga el lanzamiento, una vez seleccionado el jugador se desplegará el menú de asistencia con los cuatro jugadores restantes.

En el ejemplo de la figura se carga para Angeles Lakers un doble de Shaquille O'Neal cuando recibió una asistencia de Kobe Bryant.

Sustituciones

Las sustituciones se pueden realizar en cualquier momento clickeando el botón correspondiente en la botonera debajo de la cancha.



Equipos	1º Cuarto	2º Cuarto	3º Cuarto	4ºCuarto	Total
Chicago Bulls	14	14	0	0	28
Angeles Lakers	11	15	0	0	26

2º -C

Sustituciones Angeles Lakers

☐ (6) Kobe Bryant

☐ (40) Greg Foster

☒ (54) Horace Grant

☐ (35) Mark Madsen

☐ (34) Shaquille O,Neal

☐ (2) Derek Fisher

☒ (17) Rick Fox

☐ (3) Devean George

☐ (4) Ron Harper

☐ (5) Robert Horry

☐ (10) Tyronn Lue

☐ (20) Brian Shaw

Realizar Sustitución

Angeles Lakers	DOBLE (34) Shaquille O,Neal Asistencia (54) Horace Grant	Eliminar
Chicago Bulls	DOBLE (7) Toni Kukoc	Eliminar
Angeles Lakers	SIMPLE (40) Greg Foster	Eliminar

En el ejemplo de la figura realizamos una sustitución en los Angeles Lakers, Sale Horace Grant e ingresa Rick Fox.

Faltas

Las faltas se registran clickeando en el jugador que la comete, en los vínculos a los costados de la cancha. Si quiere cancelar, salir clickeando escape.

Al realizar un jugador la quinta falta el sistema informara la situación y abrirá el menú de sustituciones.

Cambio de cuarto

Se finaliza el cuarto clickeando en la botonera “Finalizar Cuarto” y luego aceptamos.

Equipos	1º Cuarto	2º Cuarto	3º Cuarto	4ºCuarto	Total
Chicago Bulls	14	14	0	0	28
Angeles Lakers	11	15	0	0	26

2º -C

Cuarto Finalizado

Estadísticas Chicago Bulls

Estadísticas Angeles Lakers

Cancelar

Aceptar

Cambios local

Finalizar de cuarto

Cambios Visita

Angeles Lakers	Sustitucion: Sale (54) Horace Grant Entra (17) Rick Fox	...
Angeles Lakers	DOBLE (34) Shaquille O,Neal Asistencia (54) Horace Grant	Eliminar
Chicago Bulls	DOBLE (7) Toni Kukoc	Eliminar



Estadísticas del partido

Se pueden imprimir en cualquier momento clickeando en el botón finalizar cuarto y ahí nos dirigimos a las estadísticas del equipo que queramos. Si la intención nos es finalizar el cuarto, salir clickeando escape.

Equipos		1° Cuarto	2° Cuarto	3° Cuarto	4° Cuarto	Total	3º -C	
Chicago Bulls		14	14	0	0	28		
Angeles Lakers		11	15	0	0	26		

Numero		Nombre	Simples	Dobles	Triples	Asistencias	Faltas
1		Randy Brown	1	2	1	1	0
30		Jud Buechler	0	0	0	0	0
24		Burrel Scott	0	0	0	0	0
9		Ron Harper	0	0	0	0	0
23		Jordan Michael	2	0	0	0	0
25		Steve Kerr	0	0	0	0	0
7		Toni Kukoc	0	1	2	0	3
13		Luc Longley	0	0	0	0	0
33		Scottie Pippen	1	3	0	1	0

En la figura del ejemplo se ve la planilla de estadísticas de Chicago Bulls, la misma permite que la podamos imprimir a pedido del entrenador.

Grilla de Eventos

La grilla de eventos permite mostrar los últimos tres eventos que fueron cargados en el sistema con el propósito de que el operador pueda ver el evento que registró en el sistema y de ser necesario cancelarlo.