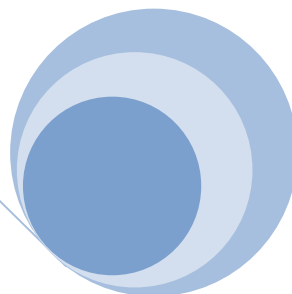


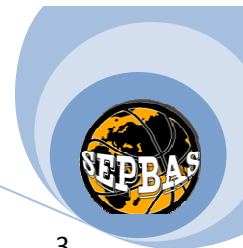


# Manual del Sistema

Proyecto Final – UTN FRRO

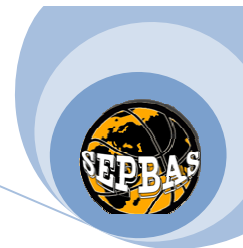
Manual para el uso e implementación del sistema estadístico de partidos de básquet. El mismo tiene como propósito guiar al operador en la carga de los diferentes eventos que sucedan durante un encuentro de básquet.





## Contenido

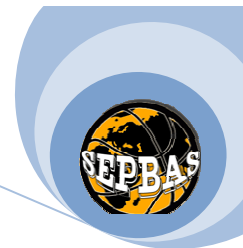
Introducción .....	3
Generar un partido.....	4
1. Seleccionar el Árbitro del Encuentro.....	4
2. Seleccionar los equipos. ....	4
3. Seleccionar los jugadores habilitados. ....	4
4. Seleccionar los cinco que ingresarán como titulares para cada equipo.....	5
Consola de Operador .....	5
Lanzamientos de cancha. (1, 2 y 3 puntos).....	6
Asistencia.....	6
Sustituciones .....	6
Faltas.....	7
Cambio de cuarto.....	7
Estadísticas del partido .....	8
Grilla de Eventos.....	8



## Introducción

Este manual de usuario tiene como propósito guiar al operador en el uso del sistema SEPBAS.

Es responsabilidad de los operadores de estadísticas de cada institución seguir con minuciosidad las instrucciones de este ejemplar, de manera que las distintas acciones sean juzgadas de la misma forma en todos y cada uno de los partidos.



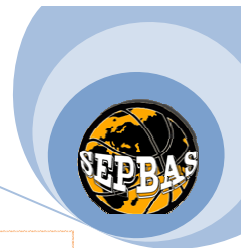
## Generar un partido

Para generar un partido de básquet el mismo consta de cuatro paso ... abriendo el sistema nos dirigimos a la opción del menú “nuevo partido”.

1. Seleccionar el Árbitro del Encuentro.
2. Seleccionar los equipos.
3. Seleccionar los jugadores habilitados.

The screenshot shows the 'Sistema Estadístico de partidos de basquet' web application. At the top is the SEPBAS logo. Below it is the title 'Sistema Estadístico de partidos de basquet'. A navigation bar contains links: Inicio, Datos, Nuevo Partido, Partidos, and Ayuda. The main section is titled 'Iniciar Partido' and contains the following form elements:

- A dropdown menu for 'Seleccione el árbitro del encuentro' with 'Caudio' selected.
- A section titled 'Aquí seleccionaremos el local y el visitante' containing two dropdown menus: 'Local' (selected: REGATAS (C)) and 'Visitante' (selected: OBRAS).
- Two columns of player selection:
  - Equipo Local:** (6)Adrian Orlandini, (24)Mateo Baldi, (16)Adam Cardoza, (8)Unai Galeano.
  - Equipo Visitante:** (1)Hugo Fernandez, (19)Carlos Perez, (11)Gabriel Arrubla, (3)Enzo El Áas.



#### 4. Seleccionar los cinco que ingresarán como titulares para cada equipo.



## Sistema Estadístico de partidos de basquet

Inicio
Datos ▼
Nuevo Partido
Partidos
Ayuda ▼

**Iniciar Cuarto #1**

### Local REGATAS (C)


- ☒ Adrian Orlandini
- ☒ Mateo Baldi
- ☒ Adam Cardoza
- ☒ Unai Galeano
- ☒ Santiago Larragáin
- ☐ Francisco Javier Maltez
- ☐ Nicolas Manuel

### Visitante OBRAS

- ☒ Hugo Fernandez
- ☒ Carlos Perez
- ☒ Gabriel Arrubla
- ☒ Enzo El Áas
- ☒ Ian Largo
- ☐ Omar Laurito

### Consola de Operador

La consola del operador es la interfaz por la cual durante el partido se cargarán los diferentes eventos que sucedan, entre ellos podremos cargar lanzamientos de uno, dos y tres puntos, las asistencias, sustituciones.



Equipos	1º Cuarto	2º Cuarto	3º Cuarto	4º Cuarto	Total
Chicago Bulls	7	6	0	0	13
Angeles Lakers	3	4	0	0	7


**Nro CUARTO** 2º -C

#### Chicago Bulls

JUGADORES LOCALES EN CANCHA

- (1) Randy Brown
- (23) Jordan Michael
- (7) Toni Kukoc
- (33) Scottie Pippen
- (91) Dennis Rodman

PUNTOS PRIMER CUARTO



CARGA DE LANZAMIENTO Y ASISTENCIAS

#### Angeles Lakers

- (8) Kobe Bryant
- (40) Greg Foster
- (54) Horace Grant
- (35) Mark Madsen
- (34) Shaquille O'Neal

Cambios local

FIN CUARTO ESTADÍSTICAS EQUIPOS

Finalizar de cuarto

Cambios Visita

Chicago Bulls  
 Angeles Lakers  
 Angeles Lakers

**EVENTOS**

DOBLE (8) Kobe Bryant Asistencia (54) Horace Grant  
 SIMPLE (54) Horace Grant

Eliminar  
 Eliminar  
 Eliminar



La consola se compone del tanteador desglosado por cuartos en la parte superior, en la parte superior derecha nos indica el número de cuarto.

En la zona media encontramos en la parte izquierda los jugadores locales que se encuentran en cancha, en el caso de ejemplo los jugadores de Chicago Bulls. Luego encontramos la cancha en la cual registraremos lanzamientos y asistencias. Y seguidamente los jugadores visitantes que se encuentran en cancha, en nuestro caso de ejemplo los jugadores los Angeles Lakers.

En la parte inferior encontramos la grilla de eventos, en la que nos permitirá trabajar evitando errores y la corrección de los mismos si sucediesen.

### Lanzamientos de cancha. (1, 2 y 3 puntos)

Equipos	1º Cuarto	2º Cuarto	3º Cuarto	4º Cuarto	Total
Chicago Bulls	14	12	0	0	26
Angeles Lakers	11	13	0	0	24

**2º -C**

**Chicago Bulls**

- (1) Randy Brown
- (23) Jordan Michael
- (7) Toni Kukoc
- (33) Scottie Pippen
- (91) Dennis Rodman

**Angeles Lakers**

- (8) Kobe Bryant
- (40) Greg Foster
- (54) Horace Grant
- (35) Mark Madson
- (34) Shaquille O'Neal

**Eventos:**

- Angels Lakers
- Angeles Lakers
- Angeles Lakers

**Finalizar de cuarto:**

- SIMPLE (40) Greg Foster
- DOBLE (40) Greg Foster Asistencia (8) Kobe Bryant
- TRIPLE (35) Mark Madson

**Acciones:** Cambios local, Finalizar de cuarto, Cambios Visita, Eliminar, Eliminar, Eliminar

Los lanzamientos de de 1,2 y 3 puntos se realizan de la siguiente manera: Los mismos se cargan haciendo click en la cancha, realizando un click en la mitad derecha de la cancha, estaremos registrando un lanzamiento del equipo local, en nuestro caso Chicago Bulls, y haciendo click en la mitad izquierda de la cancha registraremos un lanzamiento del equipo visitante,

en nuestro caso Los Angeles Lakers.

Al realizar un click, nos desplegará un menú con los posibles tiros, y luego, desplegará los jugadores en cancha del equipo que corresponda dependiendo del lado de la cancha en la que se ha realizado el click.

En el caso de la figura, se carga un doble para Chicago Bulls.

### Asistencia

La asistencia es un evento que genera un lanzamiento, la misma se carga cuando se carga el lanzamiento, una vez seleccionado el jugador se desplegará el menú de asistencia con los cuatro jugadores restantes.

En el ejemplo de la figura se carga para Angeles Lakers un doble de Shaquille O'Neal cuando recibió una asistencia de Kobe Bryant.

Equipos	1º Cuarto	2º Cuarto	3º Cuarto	4º Cuarto	Total
Chicago Bulls	14	14	0	0	28
Angeles Lakers	11	13	0	0	24

**2º -C**

**Chicago Bulls**

- (1) Randy Brown
- (23) Jordan Michael
- (7) Toni Kukoc
- (33) Scottie Pippen
- (91) Dennis Rodman

**Angeles Lakers**

- (8) Kobe Bryant
- (40) Greg Foster
- (54) Horace Grant
- (35) Mark Madson
- (34) Shaquille O'Neal

**Eventos:**

- Chicago Bulls
- Angeles Lakers
- Angeles Lakers

**Finalizar de cuarto:**

- DOBLE (7) Toni K
- SIMPLE (40) Greg F
- DOBLE (40) Greg Foster Asistencia (8) Kobe Bryant

**Acciones:** Cambios local, Finalizar de cuarto, Cambios Visita, Eliminar, Eliminar, Eliminar

### Sustituciones



Las sustituciones se pueden realizar en cualquier momento clickeando el botón correspondiente en la botonera debajo de la cancha.

Equipos	1º Cuarto	2º Cuarto	3º Cuarto	4º Cuarto	Total
Chicago Bulls	14	14	0	0	28
Angeles Lakers	11	15	0	0	26

**2º -C**

**Sustituciones Angeles Lakers**

☐ (8) Kobe Bryant

☐ (40) Greg Foster

☐ (54) Horace Grant

☐ (35) Mark Madsen

☐ (34) Shaquille O'Neal

☐ (2) Derek Fisher

☒ (17) Rick Fox

☐ (3) Devean George

☐ (4) Ron Harper

☐ (5) Robert Horry

☐ (10) Tyrone Lue

☐ (20) Brian Shaw

[Realizar Sustitución](#)

Angeles Lakers

Chicago Bulls

Angeles Lakers

DOBLE (34) Shaquille O'Neal Asistencia (54) Horace Grant

DOBLE (7) Toni Kukoc

SIMPLE (40) Greg Foster

[Eliminar](#)

[Eliminar](#)

[Eliminar](#)

En el ejemplo de la figura realizamos una sustitución en los Angeles Lakers, Sale Horace Grant e ingresa Rick Fox.

## Faltas

Las faltas se registran clickeando en el jugador que la comete, en los vínculos a los costados de la cancha. Si quiere cancelar, salir clickeando escape.

Al realizar un jugador la quinta falta el sistema informara la situación y abrirá el menú de sustituciones.

## Cambio de cuarto

Se finaliza el cuarto clickeando en la botonera "Finalizar Cuarto" y luego aceptamos.

Equipos	1º Cuarto	2º Cuarto	3º Cuarto	4º Cuarto	Total
Chicago Bulls	14	14	0	0	28
Angeles Lakers	11	15	0	0	26

**2º -C**

**Cuarto Finalizado**

[Estadísticas Chicago Bulls](#)

[Cancelar](#)

[Estadísticas Angeles Lakers](#)

[Aceptar](#)

[Cambios local](#)

Angeles Lakers

Angeles Lakers

Chicago Bulls

[Finalizar de cuarto](#)

Sustitucion: Sale (54) Horace Grant Entra (17) Rick Fox

DOBLE (34) Shaquille O'Neal Asistencia (54) Horace Grant

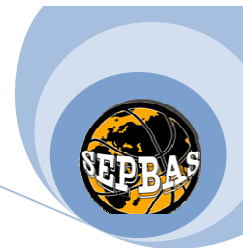
DOBLE (7) Toni Kukoc

[Cambios Visita](#)

...

[Eliminar](#)

[Eliminar](#)



## Estadísticas del partido

Se pueden imprimir en cualquier momento clickeando en el botón finalizar cuarto y ahí nos dirigimos a las estadísticas del equipo que queramos. Si la intención nos es finalizar el cuarto, salir clickeando escape.

Equipos		1º Cuarto	2º Cuarto	3º Cuarto	4º Cuarto	Total		
Chicago Bulls		14	14	0	0	28		
Angeles Lakers		11	15	0	0	26		

Estadísticas Chicago Bulls							Imprimir
Numero	Nombre	Simples	Dobles	Triples	Asistencias	Faltas	
1	Randy Brown	1	2	1	1	0	
30	Jud Buechler	0	0	0	0	0	
24	Burrell Scott	0	0	0	0	0	
9	Ron Harper	0	0	0	0	0	
23	Jordan Michael	2	0	0	0	0	
25	Steve Kerr	0	0	0	0	0	
7	Toni Kukoc	0	1	2	0	3	
13	Luc Longley	0	0	0	0	0	
33	Scottie Pippen	1	3	0	1	0	

En la figura del ejemplo se ve la planilla de estadísticas de Chicago Bulls, la misma permite que la podamos imprimir a pedido del entrenador.

## Grilla de Eventos

La grilla de eventos permite mostrar los últimos tres eventos que fueron cargados en el sistema con el propósito de que el operador pueda ver el evento que registró en el sistema y de ser necesario cancelarlo.

## Reporte Final

Luego de finalizar cada encuentro podremos ver las estadísticas del partido, o bien ver las estadísticas de partidos anteriores guardados en la consola.

El reporte presenta datos del partido así como también el desglose de eventos por jugador que fueron sucediendo.



