

2013-2014模拟试卷参考答案

1、B； 2、A； 3、B； 4、B； 5、D； 6、C； 7、D； 8、A； 9、D；

10、C； 11、C； 12、A； 13、C； 14、B； 15、A； 16、D； 17、B； 18、B；

二、简答题（每题 10 分，共计 40 分）

1、Java 为何采用 2 个字节的 Unicode 编码

答题要点：

- a) 网络环境需要面临不同编码环境，编码不匹配会导致乱码现象；
- b) 采用 2 字节可编码 2^{16} 个字符，字符集大，可将各国文字均纳入这一字典，由此各国文字都能得到正常解释，基本解决了字符乱码问题。

2、简述结构化程序设计方法和面向对象程序设计方法的核心思想。

答题要点：

结构化程序设计方法是一种以功能为核心的程序设计方法。“结构化”是指可组合、可分解，即系统（或大模块）由若干子模块组成，各模块独立性较强，设计策略为自顶向下逐步求精。

面向对象程序设计方法出发点为：软件就是现实世界的仿真（或模拟）。现实世界由一组对象组成，功能表现为对象间交互；软件中也应有对象，对象间的交互就是对象间的消息传递。

3、简述应用委托事件处理模型的基本步骤

答题要点：

基本步骤为：a. 确定事件源，并基于事件源确定事件对应的监听器接口；
b. 让事件处理者实现监听器接口，特别是相关处理方法；
c. 关联事件源和事件处理者。

4、什么是临界区，什么是临界资源，各有何作用。

答题要点：`synchronized(D){ S }` 中，D 是临界资源，S 是临界区。临界区 S 访问临界资源 D，必然具备原子性，使得对多个线程对临界资源的访问安全、规范。

三、程序设计题（第 1 题 10 分，第 2 题 14 分，共计 24 分）

1. JButton 可产生 ActionEvent 事件，该事件对应的接口为 ActionListener，接口内有唯一方法：`public void actionPerformed(ActionEvent e)`；。另外，假定已有方法 `public void newFrame(){...}` 能够实现弹出一个新窗口。请完成如下代码，实现：点击“新建”按钮，弹出一个新窗口。（10 分）

```
import java.awt.*; import java.awt.event.*; import javax.swing.*;

public class Exam_1 extends JFrame implements ActionListener{
    private JButton bt_new=new JButton("新建");
    public Exam_1(){
        setSize(500,100); setLayout(new FlowLayout());
        add(bt_new); bt_new.addActionListener(this);
        setVisible(true);
    }
    private void newJFrame(){...}
    public void actionPerformed(ActionEvent e){
        if(e.getSource()==bt_new)
            newJFrame();
    }
}
```

2. 补充下列程序，使得输出结果只能是 135792468 或者是 246813579。（14 分）

```

class D{ ; }
class OutThread implements Runnable{
    private int data;
    private D temp;
    public OutThread(int d,D t){ data=d; temp=t; }
    public void run(){
        synchronized(temp){
            for(int i=data; i<10; i=i+2)System.out.print(i);
        }
    }
}
class Exam_2{
    public static void main (String[] args) {
        D d=new D();
        OutThread ot1=new OutThread(1,d);
        OutThread ot2=new OutThread(2,d);
        Thread t1=new Thread(ot1);
        Thread t2=new Thread(ot2);
        t1.start();    t2.start();
    }
}

```

三、

附：其它简答题复习题：

- 1、为何说虚拟机和字节码是 java 实现跨平台的关键。
- 2、自顶向下逐步求精策略如何实施，有何优点。
- 3、为何说大程序开发的侧重点是可靠性、可维护性和可重用性？
- 4、简述 java 的异常处理机制。
- 5、什么是程序性异常，什么是虚拟机异常？为何要区分这两类异常
- 6、简述互斥和同步的主要作用，以及基本实现策略。
- 7、简述 IO 流的使用策略。
- 8、简述线程三要素及其各自主要作用。