

面向对象模拟试卷 2014

一、选择题（每小题 2 分，共计 36 分）

1. 执行语句 `double d=10; d*=d+11/2;` 后, `d` 的值是_____。
A. 155.0 B. 150.0 C. 105.5 D. 105.0
2. 关于 `class`, 以下说法不正确的是:
A. `class` 是关键字, 实质上是系统类的名字;
B. 与接口和数组相比, `class` 这一大类主要用于用户构造满足自己需要的对象类型;
C. `class` 是对象的数据类型, 描述的是一类对象的共同拥有的属性、行为等特征;
D. 当 `class` 作为内部成员时, 可以用 `private` 或 `protected` 等来修饰;
3. 下面关于 `String` 类的说法中, 正确的是_____。
A. `String` 对象以 `"\n"` 结束 B. `String` 隶属于 `class` 这一大类
C. `String` 对象和字符数组对象是一回事 D. `" "` (即空字符串) 就是 `null`
4. 以下标识符中_____是 Java 关键字。
A. `String` B. `static` C. `System` D. `β`
5. 关于构造函数, 下列说法不正确的说法是_____。
A. 构造函数可以设为 `private` 权限 B. 子类不能重写超类的构造函数
C. 构造函数用于初始化对象
D. 在构造函数中不能调用构造函数, 否则就会无穷构造下去
6. 关于 `super` 和 `this`, 下列说法不正确的是:
A. 这是两个特殊的对象引用, 可以引用类中的 `static` 成员;
B. 这两个特殊引用可在构造函数中调用构造函数, 且只能放在第一句;
C. 借助 `super` 可引用超类的私有成员
D. `this` 的含义为“自己”, 是指对象自身, 而非类自身
7. 关于抽象方法, 以下说法不正确的是:
A. 抽象方法是一种功能契约, 不实现抽象方法就无法构造对象;
B. 接口中的抽象方法只能是 `public` 的, 而抽象类中的抽象方法可以用其它权限修饰;
C. 抽象类中的抽象方法只能由其子类来实现; 接口中的抽象方法可由不同类来实现;
D. 抽象方法不能用 `final` 来修饰, 可以用 `static` 来修饰。
8. 下面关于对象数组说法正确的是_____。
A. 语句 `A s[] =new A[3];` 创建了 3 个 A 型引用, 未创建 A 型对象;
B. 语句 `A s[] =new A[3];` 创建了 3 个 A 型对象;
C. 语句 `A s[] =new A[3];` 创建了 3 个 A 型引用, 未创建 A 型对象;
D. 语句 `A s[] =new A[3];` 创建了 3 个 A 型对象;
9. 关于类、对象和对象的引用, 下列说法不正确的说法是_____。
A. 类是对象的构造模型, 刻画了对象中的所有信息
B. 引用是对象的名字, 引用值是对象的起始地址
C. 定义引用时, 必须要指明其拥有对象的类型
D. 类是对象的类型, 因此只有创建对象后, 才能使用类中定义的成员
10. 下面关于 `final` 修饰符, 正确的说法是_____。
A. `final` 变量不能被更改, `final` 类不能派生出子类, 用 `final` 方法不能被重载;
B. 对 `class A{public int x}`, 语句 `final A a=new A(); a.x=5;` 将会产生编译错;
C. 对计算公式已不需更改的数学函数, 常用 `public static final` 修饰;
D. 若类中有 `final abstract` 修饰的方法, 必须实现该方法才能构造对象。
11. 下面关于 `static` 修饰符, 正确的说法是_____。
A. 与普通变量相比, `static` 变量只能更改 1 次
B. 与普通方法相比, `static` 方法只能借助类名调用, 不能借助对象引用;

- C. `static` 变量被该类所有对象所共享，甚至包括私有 `static` 变量
- D. `static` 方法不能被重载，只能被重写。
12. 下列类、对象和对象的引用的诸多说法中，错误的是：
- A. 所有的对象都必须借助 `new` 操作来创建。
- B. 对象是拥有特定空间和结构的实体，类是对象的构造模型，引用是对象的别名。
- C. 引用是一种地址，但与指针不同，引用不能偏移计算，指针可以。
- D. 声明引用需要类，类决定了可供引用的成员；创建对象均需要类，类决定了对象占用的空间大小。
13. 以下关于接口的说法正确的是_____。
- A. 接口是一种特殊的类，用于表达某种能力；
- B. 接口的构造函数用于初始化接口对象；
- C. 若当类 A 实现接口 B 时，可将 A 类的对象赋值给 B 型的引用；
- D. 接口中的所有成员都具有 `public` 权限，此外，接口中的方法还必须用 `final` 修饰，接口中的变量必须用采用 `final static` 修饰。
14. 下列关于继承、抽象类和接口的说法中，不正确的是_____。
- A. 借助继承机制，可把类的复杂性分解到类家族的层次体系中
- B. 为获得接口标定的某种能力，类必须继承该接口，并实现接口中的抽象方法
- C. `java` 中的类之间采用单继承，接口之间采用多继承
- D. 抽象方法可看成是一种契约，拥有抽象方法的抽象类是类家族内部之间的契约，拥有抽象方法的接口常作为不同类之间的契约
15. 下列关于 `java IO` 流的说法中，错误的是_____。
- A. 流是单向的，只能向输入流写入；只能从输出流读取
- B. 流适用于对象间大量、复杂、持续的数据交互
- C. 流的使用基于按需组合的原则
- D. 字节流是通用性流，可传输任何数据；字符流对传输可读字符更高效
16. 对委托事件处理模型，不正确的说法是_____。
- A. 事件源是事件发生的源头对象，监视器（即代理）是接收并处理事件对象
- B. 事件是一种特殊的对象，由 `Java` 运行时环境创建和传播；
- C. 要想成为某事件的代理，必须实现该事件对应的接口
- D. 一个事件源能产生多种事件，但一个监视器只能关联一个事件源
17. 关于 `java` 多态机制，错误的说法是：_____。
- A. 多态表达的是一名多义，常见实现方式有重写和重载两种形式
- B. 重写机制可在编译期间决定使用哪个方法的，重载则在运行期间绑定方法体
- C. 重写是用子类方法遮盖住超类方法，因此重写只能发生在父子类之间，并要求子类方法和超类方法同名、同参、同返回类型
- D. 由于重写必须依赖于对象，因此 `static` 方法不能被重写
18. 关于 `java` 线程机制，错误的说法是：_____。
- A. 线程间的执行是并发的，单个线程自身的执行是顺序的；
- B. 只有实现了 `run()` 方法的类，才有资格被并发执行；
- C. 要构造线程对象，一定要用到 `Thread` 类
- D. 进程可实现程序间的并发，线程可实现程序内的并发

二、简答题（每题 10 分，共计 40 分）

- 1、`Java` 为何采用 2 个字节的 `Unicode` 编码
- 2、简述结构化方法和面向对象方法的核心思想。
- 3、简述应用委托事件处理模型的基本步骤
- 4、什么是临界区，什么是临界资源，各有何作用。

三、程序设计题（第 1 题 10 分，第 2 题 14 分，共计 24 分）

1. JButton 可产生(ActionEvent)事件，该事件对应的接口为 ActionListener，接口内有唯一方法：public void actionPerformed(ActionEvent e);。另外，假定已有方法 private void newJFrame(){...}能够实现弹出一个新窗口。

设计类 Exam_1，实现：点击“新建”按钮，弹出一个新窗口。（10 分）

```
import java.awt.*;    import java.awt.event.*;    import javax.swing.*;
public class Exam_1 extends JFrame _____{
    private void newJFrame(){...}
    /*请补充完整*/
}
```

2. 补充下列程序，使得输出结果只能是 135792468 或者是 246813579。（14 分）

注：变量名等不作要求

```
class D{;}
class OutThread implements Runnable{
    /* 请补充完整 */
}
}
class Exam_2{
    public static void main (String[] args) {
        /* 请补充完整 */
    }
}
```