江 西 师 范 大 学 试 卷

年级: 15 级 专业(学科): 网络工程、计算机科学 16—17学年第 2学期

课程号: 262101 课程名称: 面向对象程序设计 B卷

考试形式: 闭卷 其他要求: 请发草稿纸

(本试券满分100分,考试时间100分钟)

一、包及权限的配置(本题 10 分)

注:本大题答题时,需要在答题纸上撰写全部代码

假定有 "P.A"、"P.B"、"P.C" 三个包,并有"销售科"类。请按照需求,将下列代码 补充完整:

- a. 设计"批发商"、"代理商"、"普通药店"3个类,隶属于上述包,类体为空。要 求,从权限上看,普通药店只能看到销售价:批发商可以看到出厂价和销售价:代理商 可以看到代理价和销售价。批发商、代理商、普通药店均无法获知成本价。
 - b. 请按上述需求为 "销售科" 类 及 相关属性配置权限。
 - 注: 1. 建包、类的导入等语句必须要写。
 - 2. 假定本题的 4 个类位于不同的源文件。

```
package P.A;
```

class 销售科 { /* 注:需要为 类 和 属性配置权限 */ double 成本价; double 出厂价; double 代理价; double 销售价;

/* 请补充 批发商 、代理商、普通药店 三个类,设计必须满足 a 中的需求 */

第1页 共4页

二、简答题(每小题10分,共计30分)

注:不要写的过于冗长

1、简述结构化程序设计方法和面向对象程序设计方法的核心思想。

- 2、简述什么是程序性异常,什么是虚拟机异常,二者在使用上有何区别?
- 3、什么是设计的可维护性,简要说明其对软件设计的重要意义。

三、基础知识题(每小题10分,共计30分)

- 1. 设计三角形类 SanJiao, 并满足如下需求:
 - a. 该三角形具备 int 型私有属性 a、b、c, 代表三角形的三条边:
- b. 设计一个私有的返回布尔值函数 limit(), 只有当 a、b、c 均为正数且任意两边 之和大于第三边时,结果才会真:否则结果为假:
 - c. 这种三角形至多创建三个。(注: 不考虑多线程情形, 无需编写 main())

class SanJiao{

```
/* 请补充完整 , 设计必须满足上述需求 */
```

- 2、给定如下电视机类 TV, 请按照需求, 将下列代码补充完整:
 - a. 设计遥控器类 Ykq, 该类的对象可向电视机对象发消息,用以更改电视机频道。
 - b. 将 App 中的 main()补充完整,可实现既定的输出。
 - 注: 必须通过对象间的消息传递来实现,其它方式不给分。

```
class TV{ private int pd=1; //代表电视机的当前频道
  public void setPd(int x){ //更改频道
     if (x>0 && x<100) pd=x;
  public void show() { //显示当前频道
    System.out.println("当前: "+pd+" 频道");
class Ykq {//遥控器类,请补充完整
  /* 请补充完整,设计必须满足需求 a */
class App{
  public static void main (String[] args) {
     /* 请补充完整,设计必须满足需求 b */
```

说明: 1. 试题间不留答题空间,不得超出边框;

2., 学生作答时, 所有答案均按题号顺序写在答题纸上;

```
输出结果为:
                                                       public double 周长();
 当前: 1 频道
 下面用遥控器将频道改为 5 频道
                                                     /* 请补充 圆形类 、矩形类 , 设计必须满足上述需求 */
 当前: 5 频道
                                                     class App{
3. 给定如下类 CT, 请按如下要求补充完整:
                                                       public void compute( 请补充完整 (2.1)
  a. CT 中有显示为 "A" "B" 的两个按钮对象和一个标签,均为私有属性:
                                                         System.out.println("周长="+ 请补充完整
     点击按钮,标签上显示"点击了 x 按钮",其中 x 为按钮上的文字
  b. CT 中有私有内部类 CB 处理按钮的事件,该类有两个对象 cA、cB,分别处理 A、
B两个按钮的事件。
                                                     五、综合设计题(本题15分)
  1. 不得改动 CT 的声明信息:
                                                     请基于如下需求设计线程类 T 和辅助类 D, 并将 App 中的 main()补充完整(15分)
  2. 界面尺寸、位置、颜色、布局等信息可不必书写。构造和加入对象需要书写。
                                                       a. 借助 T 构造甲乙丙三个线程(可不写线程名字),实现动画输出:
                                                         其中 甲线程输出: 1、3、5、7、9
import java.awt.*;
                                                             乙线程输出: 2、4、6、8、0
import java.awt.event.*;
                                                             丙线程数出: a、b、c、d、e
import javax.swing.*;
class CT extends JFrame{
                                                             main 线程输出:线程开始、线程结束
  private JButton b1,b2;
                                                        最终输出结果为(【注:这是唯一的结果】)
  private Label la;
                                                           线程开始: 1 a 2 3 b 4 5 c 6 7 d 8 9 e 0 线程结束
  /* 请补充完整 , 设计必须满足上述需求 */
                                                       b. 要求:每隔一秒输出一个字符。(借助 sleep)
                                                     class App{
四、简单设计题 (第一题 5分,第二题 10分,共计 15分)
                                                        public static void main (String[] args) throws Exception{
1. 定义二叉树类 BinTree,并满足如下需求: (5分)
                                                          char []c1={'1','3','5','7','9'};
  a. BinTree 包含三个私有属性: char 型数据 data,以及指向左右孩子的指针
                                                          char []c2={'a','b','c','d','e'};
                                                          char []c3={'2','4','6','8','0'};
lchild 和 rchild:
 b. BinTree 中有一个公有无返回值的方法 post, 功能为输出二叉树的后序遍历结
                                                          /* 请补充完整,设计必须满足上述需求 */
class BinTree {
                                                     class D{
   /* 请补充完整,设计必须满足需求 c */
                                                         /* 请补充完整 , 设计必须满足上述需求 */
                                                     class T extends Thread{
2. 下面是智能周长计算器的代码框架,对给定的"圆形"类对象或"矩形"类对象,
                                                         /* 请补充完整,设计必须满足上述需求 */
App 中的 compute()方法能够准确计算出周长。请补充完整。(10 分)
注: 圆形、矩形类中的属性均为私有,圆周率为私有常量 3.14
abstract 形状{
```

说明: 1. 试题间不留答题空间,不得超出边框;

2., 学生作答时, 所有答案均按题号顺序写在答题纸上;