Hönnunar skýrsla

ROBOTC II

Setja Heiti verkefnis hér og mynd af róbot

# Efnisyfirlit

Hér

Dæmi:

Contents

[Efnisyfirlit 2](#_Toc408820667)

[Lýsing á verkefni hér 3](#_Toc408820668)

[Vélbúnaður 4](#_Toc408820669)

[Verkáætlun hér 5](#_Toc408820670)

[Flæðirit og sauðakóði 6](#_Toc408820671)

[Prófanir 7](#_Toc408820672)

[Lokaorð 7](#_Toc408820673)

[Viðauki 8](#_Toc408820674)

[Heimildir 9](#_Toc408820675)

# Lýsing á verkefni hér

Verkefnið verður róbót sem getur ferðast framm og til baka, og beygt í báðar áttir. Þessi róbót verður stýrður með android síma í gegnum app sem mun einnig sýna “live feed” af því sem róbótin sér til að auðvelda stýringu og koma í veg fyrir að þurfa að hafa róbótin í sjónlínu. Einnig mun notandi getað stýrt hraða. Róbótin verður forritaður í Raspberry Pi 3 tölvu í python forritunarmáli.

Allar stýringar munu koma frá appinu, þar munt þú stýra hraða og stefnu. Myndavél á róbótinum mun einnig sýna þér hvað róbótin sér til að auðvelda stýringu, það ætti ekki að vera þörf á gagnagrunn first ekkert mun í raun vera tekið upp heldur er þetta “stream” og því engine þörf til að hýsa neitt bara senda það sem myndavélin sér yfir í síman (skoða betur hvernig það er gert). Appið mun þurfa að vera gert frá grunni, við fyrstu sýn eru tveir valmöguleikar hvernig það getur virkað, annaðhvort mun róbótin vera með Bluetooth sendir/receiver eða nota WiFi sem er innbyggt í Raspberry Pi.

Allur annar búnaður er frekar basic einns og mótorar, circuitboard og fleiri algenga búnaði til að róbótin geti hreyft sig.

Auka: Skoða hvort sniðugt væri að nota sonar til að hafa sem einskonar vörn gagnvart því að keyra óvart á veggi. T.d einns og að ef notandi er kominn ákveðið nálægt vegg þá getur hann ekki keyrt hann lengra í þá átt fyrr en ákveðinn fjarlægð hefur verið náð. Hægt væri að birta skilaboð í appinu til að láta notenda vita af því og seigja honum að bakka og þegar hann er kominn nógu langt í burtu senda önnur skilaboð til að láta notendan vita að hann geti keyrt aftur áfram (og / eða afturábak).

Róbot af þessari tegund gæti verið notað í björgunaraðgerðir til að fara á staði sem mannfólk á ekki jafn auðvelt með að fara tile inns og rústir eftir jarðskjálfta eða aðrar náttúruhamfarir.

# Vélbúnaður

Lýsing vélbúnaði sem þið notið (fjöldi mótora og sensora ásamt lýsingu á þeim og mynd)

Lýsing á hugbúnaði sem notaður var í þróunarferlinu dæmi GIT, VISIO , RobotC for VEX og C forritunarmálið eða Ardino for C.

Kóðinn verður keyrður í gegnum Raspberry pi 3, Bluetooth module til að taka á móti skipunum frá appinu / eða í gegnum WiFi þarf að skoða betur, motor driver, DC motor M1 og M2, lítil raspberry pi myndavél og rafhlöður.

# Verkáætlun hér

Gant og perthrit koma hér

Dæmi um gatn rit:



# Flæðirit og sauðakóði

Gildir 10% (flæðirit og sauðakóði)

Hér setjum við flæðirit og sauðakóða

Dæmi um flæðirit og sauðakóða:



# Prófanir

Gildir 20% (sýning á virkni)

Hér setjið þið inn lýsingu á prófunum á vélmenni þ.e er hvað hann á að gera og hvernig gékk.

Dæmi:

1. Færa áfram um 1m eftir línu
2. Snúa vélmenni um 30°
3. Kló grýpur um glas
4. Kló færir glas……

# Lokaorð

Hér segjum við frá verkefninu í heild t.d hvort það var gagnlegt , hvernig vinnan gékk og hvort róbotin geti haf hagnýtt gildi.

# Viðauki

Hér setjum við allar myndir t.d af róbotinum, gant og pertrit (stórumyndina úr visio)

Loggskrá sem geymir allar skráningar á verkferlinu og allur kóði ☺

Gildir 10%

# Heimildir

Hér setjum við inn krækjur á slóðir sem við nýttum okkur í verkefninu