

UNIVERSIDAD POLITECNICA DE TECAMAC

ALUMNA: Estefanía Chávez Garcia

MATRICULA: 1320114082

CUATRIMESTRE: Quinto

GRUPO: 2522IS

INGENIERIA EN SOFTWARE

ASIGNATURA: Programación Cliente-Servidor
BLOG PERSONAL

PROFESOR: Emmanuel Torres Servín

Enero- abril 2022

INDICE

COMUNICACIÓN DE DISPOSITIVOS DE RED Y LAS ARQUITECTURAS	3
Arquitectura de red en el contexto de la computación distribuida	3
DIAGRAMA DE COMPONENTES DE LA ARQUITECTURA CLIENTE-SERVIDOR	4
CUADRO COMPARATIVO ENTRE LOS MODELOS IAAS, PAAS, SAAS Y CLIENTE/SERVIDOR	5
PROPUESTA TÉCNICA DE ARQUITECTURA CLIENTE/SERVIDOR	6
MANUAL CLIENTE-SERVIDOR	7
Objetivo general del manual	¡Error! Marcador no definido.
Objetivo específico	8
Implementación del blog web personal	9

COMUNICACIÓN DE DISPOSITIVOS DE RED Y LAS ARQUITECTURAS

La arquitectura de red es el diseño de una red de comunicaciones. Es un marco para la especificación de los componentes físicos de una red y de su organización funcional y configuración, sus procedimientos y principios operacionales, así como los protocolos de comunicación utilizados en su funcionamiento.

Arquitectura de red en el contexto de la computación distribuida

En la computación distribuida, el concepto de arquitectura de red a menudo describe la estructura y la clasificación de una arquitectura de aplicaciones distribuidas, ya que los nodos que participan en una aplicación distribuida se conocen como una red

Por ejemplo, la arquitectura de aplicaciones de la red telefónica conmutada se ha denominado la red inteligente avanzada».

Otras redes contienen distintos elementos de estos dos tipos de red con el objetivo de hacerlos adecuados para diversos tipos de aplicaciones.

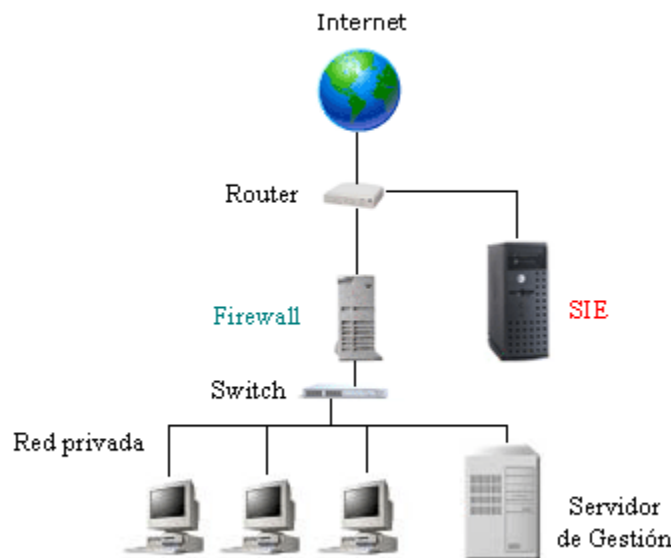
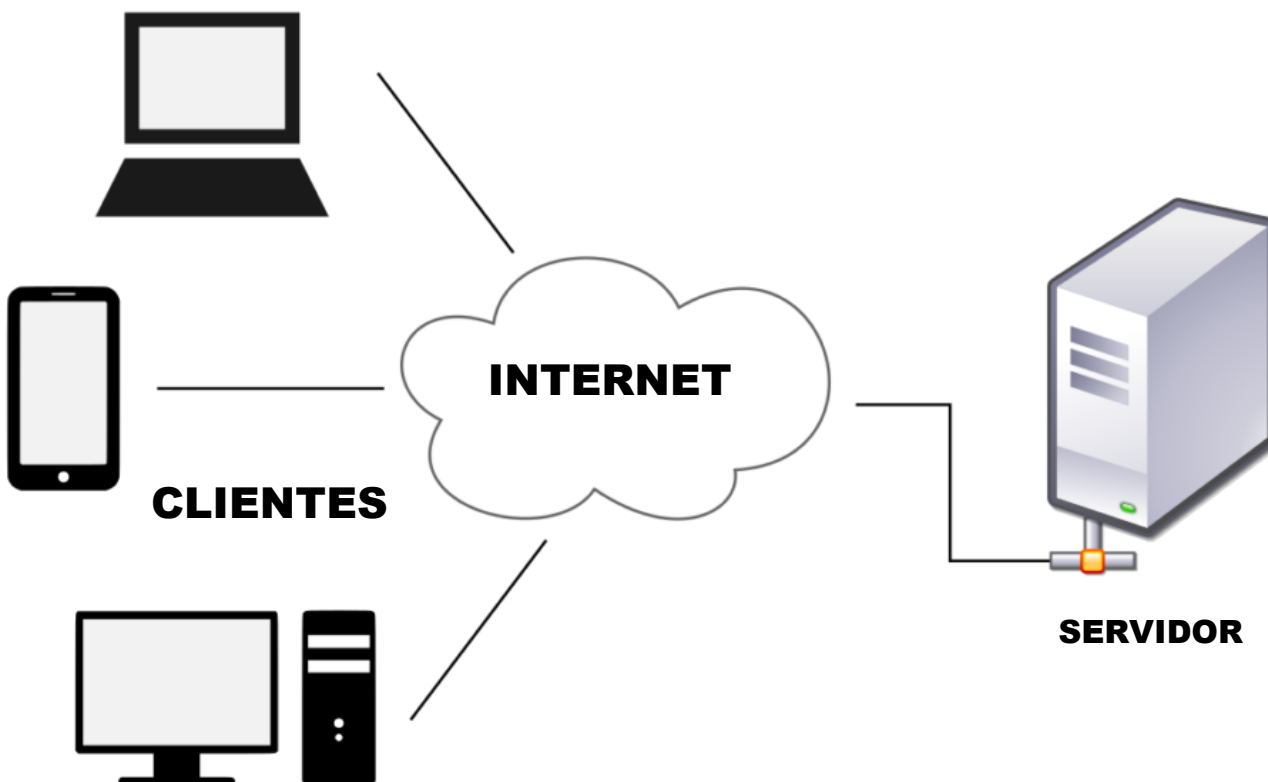


DIAGRAMA DE COMPONENTES DE LA ARQUITECTURA CLIENTE-SERVIDOR



CUADRO COMPARATIVO ENTRE LOS MODELOS IAAS, PAAS, SAAS Y CLIENTE/SERVIDOR

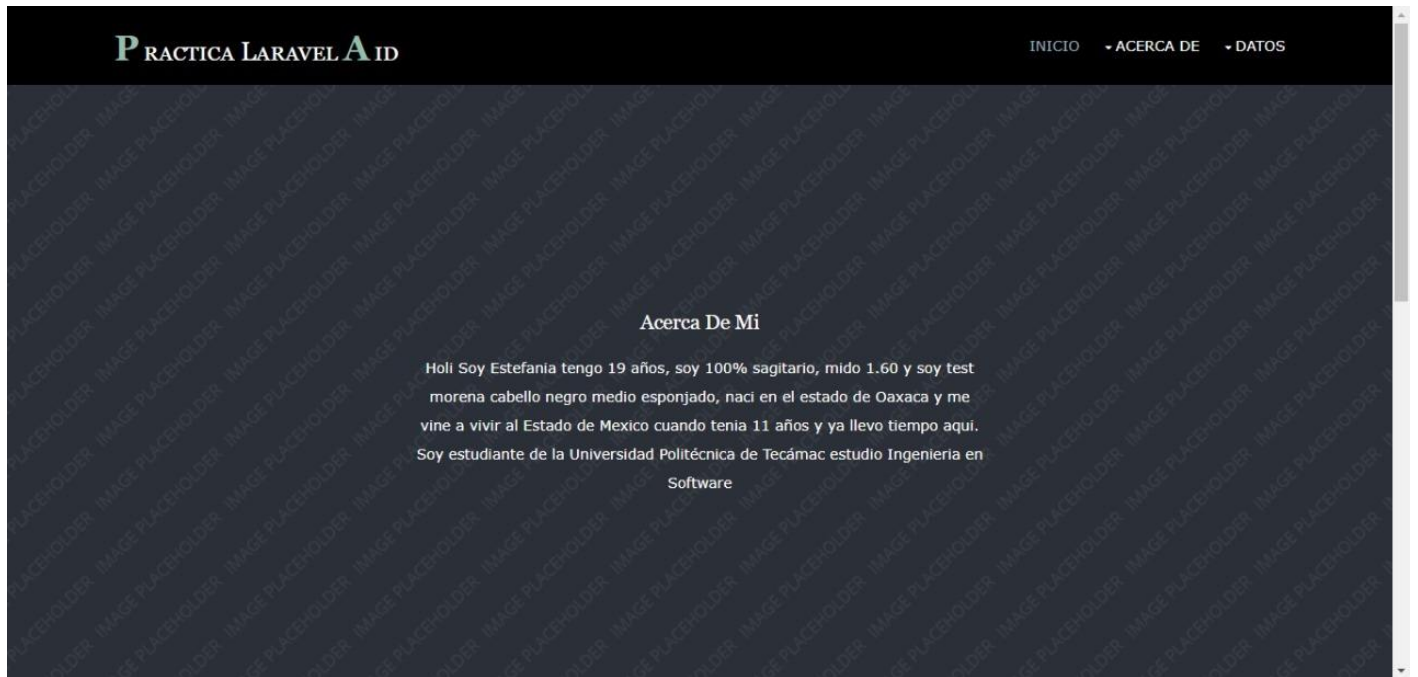
IAAS	PAAS	SAAS	CLIENTE/SERVIDOR
Es un tipo de cloud computing que ofrece a los usuarios finales la infraestructura de TI a través de Internet. Por lo general, se la asocia con la informática sin servidor.	Es una modalidad del cloud computing en la cual un tercero brinda el sistema de hardware y una plataforma de software de aplicaciones.	El SaaS también elimina la necesidad de instalar una aplicación localmente en la computadora de cada usuario.	Es un modelo de diseño de software en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes.
El proveedor de IaaS brinda la virtualización, el almacenamiento, la red y los servidores.	Un proveedor de servicios externo se encarga de proporcionar y gestionar el hardware y una plataforma de software de aplicaciones, pero el usuario es quien maneja la aplicación y los datos.	El SaaS es un servicio que ofrece a sus usuarios una aplicación web que gestiona el proveedor de servicios, normalmente a través de un explorador web.	Fácil mantenimiento: al estar distribuidas las funciones y responsabilidades entre varios ordenadores independientes.
Brinda a los usuarios todos los beneficios de los recursos informáticos en las instalaciones sin que esto implique gastos generales, por lo que manejan las aplicaciones, los datos	La PaaS es para los desarrolladores y los programadores, ya que permite que el usuario desarrolle, ejecute y gestione sus propias aplicaciones sin tener que diseñar	Algunos ejemplos de SaaS son los servicios orientados a los consumidores, como Google Docs y Microsoft Office 365, y los empresariales que ofrecen software de recursos humanos.	1.- Es quien inicia solicitudes o peticiones, tiene por tanto un papel activo en la comunicación (dispositivo maestro o amo). 2.- Espera y recibe las respuestas del servidor.

PROPUESTA TÉCNICA DE ARQUITECTURA CLIENTE/SERVIDOR

Lo que a continuación se presenta es la propuesta de un blog web personal, en el que se muestra una pequeña descripción de "Quien soy, hobbies, gustos musicales" etc. Para la realización de este se necesito un lenguaje de programación y sus requerimiento en Visual Code.

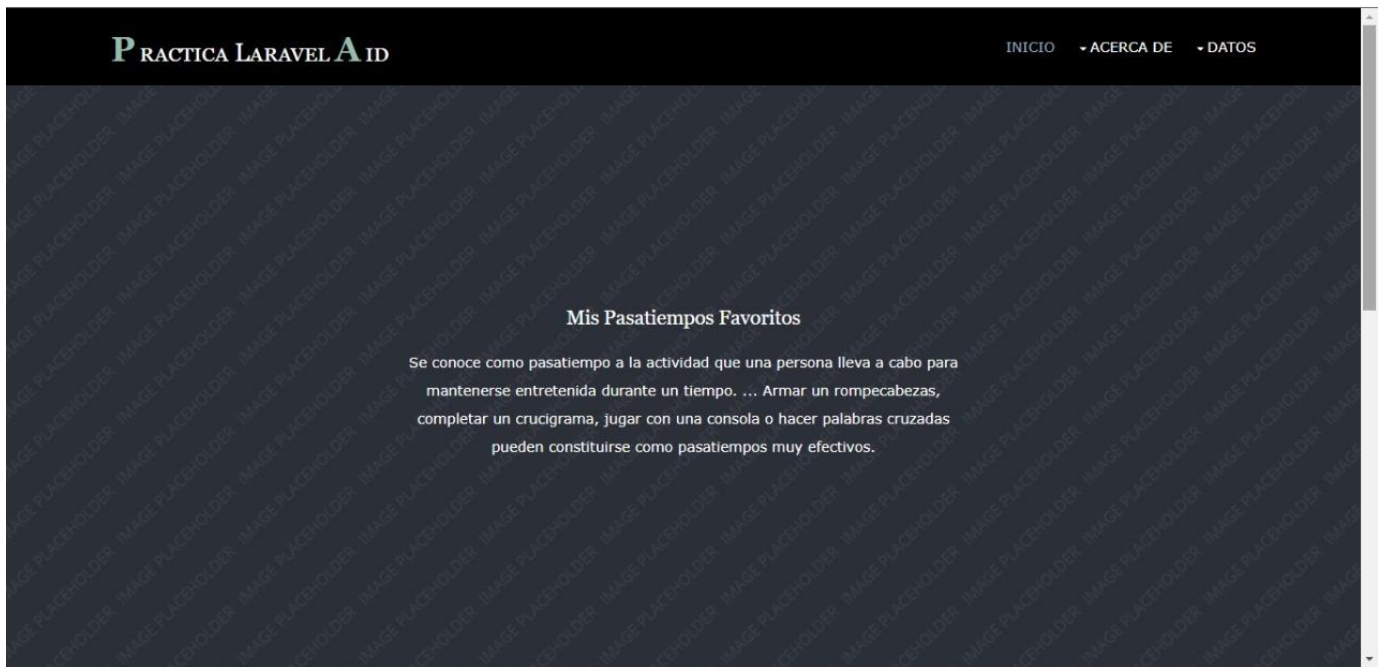
MANUAL CLIENTE-SERVIDOR

En el presente documento se encuentra la realización de un Blog Personal con su inicio en principio tenemos una breve descripción de “Quien soy” además se presenta elementos generales de su construcción en sus rutas que se encuentran en web.php.



El desarrollo

Es presentar un blog web personal como se puede ver a continuación, la explicación de su funcionalidad y que es lo que contiene la pagina.
Especificar la utilización de cada uno de los pasos que conforma el blog



Objetivo específico

Fue creado para dar a conocer la utilización del Framework Laravel y funciones de PHP este ayudara a llevar un mejor control del blog web.



Implementación del blog web personal

Su realización fue en Visual Code con un sistema de gestión de paquetes para programar en PHP que es compouser, también con un paquete de software libre como lo es Xampp que cuenta con el servidor de Apache y lenguaje script PHP.

En el programa se realizaron Rutas para el blog, aprendidas en las clases de programación cliente-servidor que estas contienen tres vistas en la sección de web.php.

