# **FICHES NIWA**

ed2 groupe 2

**Semaine du 11/04/2023**

Réalisations :

Cette semaine, nous avons enfin réussi à lier le plateau de jeu au menu, et ce après plusieurs semaines où nous avons du faire face à une multitude de bugs concernant ceci. De plus nous avons modernisé le design du jeu pour rendre celui-ci plus minimaliste et esthétiquement plaisant. En plus de cela, nous avons implémenté les fonctionalités qui manquaient au tableau de bord.

De surcroit,nous avons résolus quelques bugs liés au déplacement des pions et énormement avancé sur l’IA, celui-ci est maintenant intelligent.

Objectifs :

Pour la semaine prochaine, notre objectif est de fournir une version finale,nous ferons donc de notre mieux pour :

-Gérer un maximum de bug

-Créer un mode debug.

-Finir le tableau de bord et réaliser une page de fin de partie

-Implémenter la partie paramètres du menu.

**Semaine du 18/04/2023**

Réalisations :

-Nous avons réglé une multitude de bugs : Les bugs concernant la fin de partie et le gagnant du jeu, des bugs liés au bots et aux déplacements…

-Nous avons ajouté un mode debug.

-Nous avons implémenté la partie paramètres du menu.

-Nous avons modernisé l’intro et ajouté les instructions manquantes au tableau de bord

Objectifs :

Bien que nous estimons que notre produit est déjà suffisamment satisfaisant pour etre présenté lors de la soutenance, nous souhaitons tout de meme peaufiner quelques détails.