

刘文龙

电话 18810202656

邮箱 fans656@yahoo.com



教育经历

北京邮电大学	计算机科学与技术	硕士	2015.9-至今
西南科技大学	软件工程	本科	2010.9-2014.6

专业技能

- 良好的数据结构、算法基础（北邮复试机试第一名，本科校 OJ 排名前十）
- 熟悉 C/C++, Python, 了解 Java, JavaScript, Haskell（在校代码量 10W+）
- 流畅阅读英文专业书籍、资料（CET-6 543 分）

团队项目

返回舱再入轨道计算系统 开发 2013.09-2014.06

项目简介: Romtek 公司与科研院所合作项目, 用于返回舱大气再入的轨道模拟与可视化。遵循 PAAS 设计, 采用中间件支持的分布式架构。多个客户端与中间件通过 SOAP 协议通信, 并由中间件负责集群作业提交、结果回收与数据融合。

主要职责: 负责主控客户端的功能开发, 在 MFC 基础上使用了 E-Form++ 图形组件框架, 实现了科学工作流定制、工程载入与保存、解算器参数组合、动态过程演示等功能; 参与了主控客户端与中间件通信协议的设计, 包括消息格式、语义与时序逻辑等。

图形图像处理平台 设计、开发 2012.12-2013.03

项目简介: 校实验室内用软件开发项目, 开发小组 7 人。主要功能有数据可视化、算法序列、批量处理等, 供教师、学生学习实践图形图像算法。采用 Qt 开发, 使用 MDB 文件数据库, 利用多线程技术实现多算法多文件的并行处理。

主要职责: 作为 4 个核心开发成员的一员, 参与了系统设计、技术选择、实际开发。负责了多线程类的封装、线程池设计与实现; 数据库连接与数据封装设计与实现; 算法管理 GUI 设计与逻辑实现; 部分演示用图像算法的实现 (图像二值化、边缘检测等)。

桌面远程监控软件 开发 2013.01-2013.02

项目简介: 中软国际与本科学校合作的寒假培训项目, 开发小组 10 人。实现了多机监视、远程控制、文件传输等功能。采用 MFC 编写, 网络传输部分根据软件功能不同分别使用了 TCP、UDP 协议。

主要职责: 负责桌面图像截取 (Win32 API) 部分与图像压缩/解压缩算法 (JPEG) 封装, 以及压缩数据的 UDP 传输系统设计与实现。其中 UDP 传输部分, 因网络状况丢包的不稳定性及监控所需的实时性, 设计实现了丢包重传、超时丢弃等协议功能。

个人项目

兴趣类: 斯诺克台球 (OpenCV, 碰撞检测) | 网络模拟器 (离散事件模拟, TCP/IP)

验证码破解 (滴水算法, 模式识别) | 2048 AI (神经网络, 剪枝搜索) | 桌面鬼脸 (Qt, 远程控制)

实用类: 路由器流量监控 | 考研分数爬虫 | 全局快捷键 | 鼠标滚轮修正 | Alt-Tab 增强

Vim 语法插件 (C++, Python) | vCard 编辑器 | txt 阅读器

学习类: SOCKS5 翻墙代理 | 算法可视化平台 (本科毕设) | 简单虚拟机

主页

<https://fans656.github.io/>