

刘文龙

电话 188 1020 2656

邮箱 fans656@yahoo.com

应聘岗位: C++开发实习

教育经历

北京邮电大学	计算机科学与技术	硕士	2015.9-至今
西南科技大学	软件工程	本科	2010.9-2014.6

专业技能

- 良好的数据结构、算法基础(北邮复试机试第一名, 本科校 OJ 排名前十)
- 熟悉 C/C++, Python, Qt, 了解 Java, Android, JavaScript, jQuery, Haskell(在校代码量 10W+)
- 流畅阅读英文专业书籍、资料(CET-6 543 分, CET-4 568 分)

项目经验

离散事件网络模拟器 设计、开发 2015.10-2016.02

个人项目, 用于单机模拟计算机网络, 使用 Python 与 Qt 开发。设计实现了离散事件模拟引擎; 自底向上实现了链路层帧定界与校验、ARP 协议、交换机模拟, 网络层 IP 协议、路由器模拟, 传输层 TCP、UDP 协议; 在脚本中以类实例模拟网络节点, 以函数模拟节点进程; 使用 Qt 开发图形界面, 实现了封包传输动态显示, Wireshark 形式的协议分析。

图形图像处理平台 设计、开发 2012.12-2013.03

校实验室内用软件项目, 供师生学习实践图形图像算法。基于 Qt 的线程类设计实现了线程池组件, 优化了资源加载过程, 给平台的多任务处理提供支持; 实现了图像二值化、边缘检测等演示算法; 在团队中推广 signal/slot 机制和 foreach 宏, 优化了代码结构。

返回舱再入轨道计算系统 开发 2013.09-2014.06

荣泰创想公司与科研院所合作项目, 用于返回舱大气再入轨道的计算与可视化。本人负责主控客户端的开发, 使用 MFC 与 E-Form++ 框架, pugixml 库。遵循 BPPEL 规范实现了科学工作流定制; 遵循 MVC 思想实现了解算器参数配置, 并使用继承与多态解决了参数的多类型处理, 以树状结构和节点操作解决了动态参数问题; 基于 XML 实现工程的序列化/反序列化; 使用定时器与 alpha blending 实现了流程运行动态效果; 基于 TCP 设计并实现了与中间件的通讯协议。

桌面远程监控软件 开发 2013.01-2013.02

中软国际与本科学校合作的 Hackathon 项目, 用于桌面远程监控与文件传输。负责图像截取(Win32 API)与压缩/解压缩算法(JPEG)封装, 基于 UDP 协议设计实现了图像数据传输子系统(丢包重传、超时丢弃), 利用图像前后帧区域对比优化了数据传输效率。

其他项目

兴趣类: 验证码破解(OpenCV, 骨骼化, 滴水算法) | 2048 AI(神经网络, 遗传算法, 剪枝搜索)

斯诺克桌球(碰撞检测) | 桌面鬼脸(透明窗口, 远程控制)

学习类: SOCKS5 翻墙代理 | 算法可视化平台 | 简单虚拟机(汇编)

实用类: 路由器流量监控 | 考研分数爬虫 | 手机通讯录 vCard 编辑器 | Android 文本阅读器

Vim 语法插件(C++, Python) | 全局快捷键 | 鼠标滚轮修正 | Alt-Tab 增强

个人主页

<https://fans656.github.io/>