表格

|  |  |
| --- | --- |
| **题目编号**  【不可重复，预习题为YX01-YX99，课堂为KT01-KT99，复习题为FX01-FX99】 | YX01 |
| **题目名称**  【该名称将显示于学生端】 | 预习题1 |
| **题型**  【1：单选题；2：多选题；3：解答题；4：不要计算相似度的编程题；5要计算相似度的编程题】 | 2 |
| **上传附件**  【0：不允许；1：允许】 | 0 |
| **难度**[1-5] | 2 |
| **分值** | 10 |
| **题干**  【下面为选择项，打√的是正确答案】 | 关于顺序栈，以下说法正确的是 |
| √ | 结构体SqStack中的elem域指向一段连续空间，便于在程序运行时动态调整栈所占的空间 |
|  | 空栈是指elem所指的空间已经被释放 |
|  | top = 0时，表明栈内有1个元素 |
|  | size域会在初始化栈的时候进行赋值，一经赋值，则会一直保持原值不变 |
|  | 如果top > size，则说明程序出现了错误 |
| √ | 如果想要访问非栈顶元素，则可以将elem看作一个普通的数组，按下标访问即可；但不鼓励这样做，因为这样的做法违背了栈的“后进先出”原则 |

图片

