- 项目名称: CurveBS 支持读挂载和写挂载及读写权限转换
- 方案描述: 方案描述: Curve 块存储client 这里的代码整体还是很清晰明了的,可以轻松的知道一些函数的调用

流程,在导师的帮助之下,我很快完成了第一个版本,但我对于 Curve 毕竟是一个新手,很多地方都没有考虑周全。刚开始做的时候,想法很简单,只需要在现有的 open 接口之上进行一些更改,让 Open 接口携带上权限信息,并且更改了一系列的函数调用,让 RPCRequest 携带上权限信息,在 MDS 这里做一个简单的判断即可。但我毕竟是新手,很多地方都没有想的很全面。例如: 在权限的信息的持久化时,我是将信息保存在内存中,但是这里的 MDS 是拥有主从机制的,当 MDS 发生选举时,内存数据则就会丢失,所以必须将权限相关数据持久化到 etcd 中去。在导师的帮助之下,我参考了 class Dlock,在 MDS 这里,设计出了 class WriterLock 类:将获取权限的方式抽象为 Lock 接口,丢失权限的方式抽象为 Unlock 接口,client 与 MDS 权限续约的方式抽象UpdateLock 方法。并且将 ip + port 方式标记 client 是不易于调试的,使用 uuid 方式来标记客户端将数据持久化到 etcd,并且做一些优化。

上一版的设计已经较为全面的,但很多地方设计不是很好,例如在 open 这里,如果当前的块文件已经被读写节点所挂载,那么再使用读写的方式挂载,却仍然可以返回文件描述符,只有当你发起一次 write 请求之后,才会在客户端这里给你返回一个权限错误,这种设计是很臃肿的,我们应该认为上层的客户端如果以错误的权限打开块文件,那么直接返回失败,而不是再发起 write 请求之后权限错误。

整合接口原有的 Open 接口需要融入更多的打开方式,为了兼容性,引入 Open2 接口,移除原有 struct OpenFlag,使用默认的 int,作为参数,现在的使用方式也更加优雅且更加明确,用户必须 指定是否使用 CURVE_SHARED(共享模式)亦或是 CURVE_EXCLUSIVE(互斥模式) 打开块设备:

```
/* curve/include/client/libcurve.h */
/* simple example: */
auto fd = Open2("I Love Curve", clientInfo, CURVE_SHARED | CURVE_RDWR);
```

- 项目链接: https://github.com/opencurve/curve/pull/1765
- 时间规划:

| 时间 | 规划 |
|-------------|------------|
| 7.1 - 7.18 | 构思项目,学习代码 |
| 7.20 - 8.5 | 完成第一版可用的代码 |
| 8.6 - 8.28 | 优化项目 |
| 8.28 - 9.10 | 完成项目并且合入 |

- 项目进度:基本完成项目要求.
- 遇到的问题: 没遇到什么问题, 除了中间CI有问题.
- 后续工作安排: 坚持现有的学习曲线, 并且参与到Curve社群的建设中.

个人的一点感想:

• 感谢开源之夏能给到我这样的一个机会让我能够参与到Curve社群的开发中,在参与的过程中,我以一个自由个人开发者的名义不断向社群贡献代码,同时会与社群的开发者不断交流我的Pr,并且帮助社群做了一些事情.最后我加入到了社群中.作为一名高校开发者,我认为开源社群的运作离不开广

大开发者的参与,但加入到开源社群贡献的难度对于初级开发者是有挑战性的,开源之夏这样的平台则是一个很好的桥介,促使社群的开发者帮助学生们参与到社群的建设中.

- 此前, 我更多认为的是: 开源的这种方式无非是各大公司的利益驱使, 人来人往, 皆为利者. 但我的这种想法是如此的极端, 但当我真正的参与到社群中时, 我发现且皆为利而不往, 社群是一个团体, 各自有各自的职责, 大家一起去做很多有趣的事情, 我在参与的过程中, 为社群做了一些细节的优化, 以及参与README的重写, 还有一些与社群开发者交流完成的小项目, 我并不是以一个公司所签约劳动合同名义的开发者来参与社群, 完全凭自身的爱好及兴趣, 我同时拥有无限的自由以及无限的责任, 者都让我感受到了来自开源社群的魅力.
- 我的很多行动都离不开社群的管理者的帮助, 在此, 感谢社群运营和lxc还有我的导师, 他们在这个过程中都给予了我极大的帮助和鼓励, 社群管理者对于外部成员的接纳也是极为重要的. 信任是一个很有意义的话题, 对于社群管理者来说, 将任务分发给有这样的能力的并且正在参与社群外部成员, 自己站在一个外部开发者的伙伴的立场, 这可能减轻了自己的一些压力, 同时也让外部成员有参与社群的机会, 合作是开源社群的第一要素, 也是接纳外部开发者的强力方式.
- 感谢此次活动,希望未来能够联动到更多的社群,鼓励并宣传更多想要参与其中来的人.