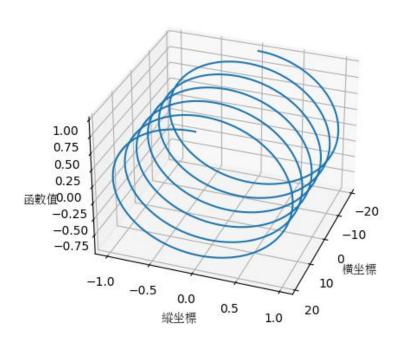
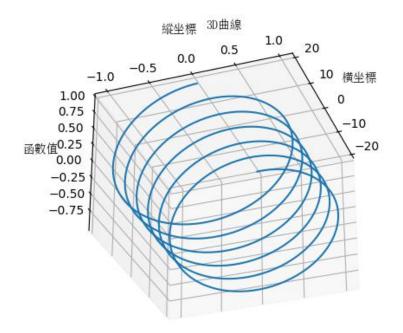
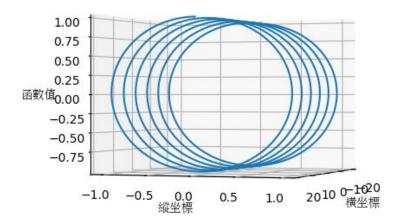
eval 是仰角,如果 eval 是正數時,視角是從上往下看。

3D曲線



負數則是從下往上看。





azim 會旋轉角度。

